

Sistem Penyewaan Lapangan Futsal dengan TAM

by turnitinpro.x@gmail.com 1

Submission date: 08-May-2025 12:29AM (UTC-0500)

Submission ID: 2669947801

File name:

Perancangan_Sistem_Penyewaan_Lapangan_Futsal_Berbasis_Web_Menggunakan_Metode_Pengujian_Technology_Acceptance_Model_-
_Revisi_2.docx (316.82K)

Word count: 3243

Character count: 20230

Rancang Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode Pengujian *Technology Acceptance* Model (TAM)

Steven Jerry Yo¹, Benny Daniawan²

¹Sistem Informasi, Universitas Buddhi Dharma, Tangerang

²Sistem Informasi, Universitas Buddhi Dharma, Tangerang
stevenjryol23@gmail.com

Abstrak - Futsal merupakan salah satu cabang olahraga beregu yang dimainkan oleh dua tim yang berisikan lima orang di lapangan indoor yang sedang diminati. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi yang diberi nama My Futsal yang dapat membantu calon penyewa lapangan melakukan booking lapangan secara online dan membantu pemilik usaha lapangan futsal dalam mengatur jadwal penggunaan lapangan futsal. Sistem yang telah di buat di uji tingkat penerimaan teknologi oleh penggunaanya menggunakan metode pengujian *Technology Acceptance Model* (TAM). Dalam pengujian TAM, persepsi tentang kemudahan penggunaan dan persepsi kemanfaatan sistem informasi dapat mempengaruhi kebiasaan pengguna dalam menggunakan sistem tersebut. Sampel data yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 130 responden. Pengumpulan data responden dilakukan melalui kuesioner selama 1 minggu. Berdasarkan hasil kuesioner, sebanyak 54 responden atau 41,54% menjawab sangat setuju dan sebanyak 75 responden atau 57,44% menjawab setuju pada pertanyaan sistem My Futsal meningkatkan produktivitas pekerjaan admin lapangan. Hasil pengujian TAM menunjukkan bahwa variabel PEOU berpengaruh positif terhadap BITU dengan nilai 3,682, variabel PEOU berpengaruh positif terhadap PU dengan nilai 24,197, dan variabel PU berpengaruh terhadap BITU dengan nilai 2,795.

Kata Kunci – Sistem Penyewaan Futsal, Sistem Monitoring, Pengujian Sistem, *Technology Acceptance Model*.

Pendahuluan

Saat ini teknologi informasi dan komunikasi sudah sangat berkembang sehingga memberikan dampak bagi kehidupan manusia. Kebutuhan akan kecepatan transfer informasi secara cepat dan akurat antara satu individu dengan individu lainnya menjadi sebuah keharusan untuk memudahkan kegiatan manusia sehari-hari [1]. Olahraga yang sedang diminati masyarakat adalah jenis olahraga indoor yang di kalangan muda hingga kalangan orang dewasa salah satunya adalah futsal. futsal merupakan olahraga sepakbola yang dimainkan oleh dua tim dengan lima orang pemain masing – masing tim. penyewaan lapangan futsal menjadi salah satu kebutuhan hobi olahraga khususnya yang suka berolahraga sepakbola dengan skala yang lebih kecil [2].

Berdasarkan penelitian sejenis yang pernah dilakukan sebelumnya, futsal merupakan salah satu olahraga yang terkenal di Indonesia sehingga berdampak pada meningkatnya usaha penyewaan lapangan futsal [3][4]. penyewaan lapangan futsal merupakan salah satu bisnis yang menguntungkan dan sangat berhubungan dengan jasa sehingga seseorang dapat membuka usaha penyewaan lapangan futsal [5][6]. Sistem penjadwalan dan pemesanan lapangan futsal secara online dapat digunakan sebagai alat manajemen waktu karena dapat di akses kapanpun dan dimanapun [7]. Selain dapat mempermudah proses penjadwalan dan pemesanan lapangan futsal, sistem informasi yang dibuat dapat mempercepat proses transaksi, memudahkan dalam mengatur data lapangan, dan menyusun laporan transaksi [8].

Tingginya minat masyarakat untuk bermain futsal menyebabkan tingginya permintaan penyewaan lapangan futsal sehingga membuat sistem pemesanan dan penjadwalan futsal semakin kompleks. Biasanya pemesanan lapangan futsal dilakukan dengan cara datang langsung ke tempat lapangan futsal atau telepon untuk mengkonfirmasi ketersediaan lapangan futsal. Pemesanan lapangan melalui telepon ini membuat para pemilik usaha lapangan futsal merasa risih, sehingga pihak penyewa lapangan tidak akan sembarang menerima telepon dari orang yang tidak dikenal. Biasanya cara ini hanya bisa dilakukan jika sudah menjadi salah satu *member* dari tempat lapangan futsal tersebut sehingga yang *non member* harus datang langsung ke tempat untuk pengecekan jadwal dan pemesanan lapangan. Sistem pemesanan langsung ke lapangan ini cukup merepotkan bagi calon penyewa lapangan karena harus mendatangi tempat satu per satu untuk memastikan ketersediaan lapangan sehingga menimbulkan masalah kurang efisien waktu, tenaga dan biaya. Selain itu, pemesanan lapangan dengan cara manual membuat pemilik usaha penyewaan lapangan menjadi kesulitan karena harus menyusun jadwal

penyewaan secara mandiri yang berpotensi terjadinya kesalahan seperti bentrok jadwal penyewaan.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas maka dibutuhkan otomatisasi sistem dengan cara membuat sistem pemesanan atau booking lapangan futsal berbasis web yang di beri nama aplikasi *My Futsal*. Sistem ini dirancang untuk memudahkan konsumen untuk melakukan survei ketersediaan lapangan futsal, serta pemesanan lapangan futsal sesuai dengan waktu yang diinginkan. Sistem ini juga dirancang untuk para pemilik lapangan futsal untuk melihat jadwal serta lapangannya masing-masing. Selain itu, sistem pemesanan lapangan futsal berbasis web ini diharapkan dapat membantu penggunaanya untuk memberikan informasi ketersediaan lapangan dan melakukan pemesanan lapangan secara cepat serta mudah.

Literature Review

Pada penelitian sebelumnya, sebuah sistem penyewaan lapangan futsal di buat berbasis web agar dapat mencakup semua kalangan masyarakat luas [2]. Dalam mengembangkan sistem informasi, metode SDLC dengan model *waterfall* dapat digunakan untuk merencanakan sistem informasi secara sistematis, mulai dari perencanaan sampai pemeliharaan sistem [9].

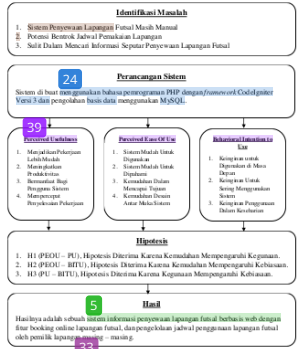
Dalam penelitian ini disebutkan bahwa setiap adanya sistem atau teknologi baru yang akan digunakan oleh masyarakat luas, maka sistem itu harus di uji tingkat penerimaan teknologi oleh masyarakat. Salah satu metode pengujian penerimaan teknologi oleh masyarakat adalah *Technology Acceptance Model* (TAM). TAM merupakan model pengujian untuk memprediksi dan menjelaskan bagaimana pengguna teknologi menerima dan menggunakan teknologi yang berkaitan dengan pekerjaan penggunaanya tersebut [10][11]. Oleh karena Penelitian sebelumnya juga menjelaskan model TAM dikembangkan dari teori psikologis yang menjelaskan perilaku pengguna sistem yang berlandaskan kepercayaan (*belief*), sikap (*attitude*), keinginan (*intention*), dan hubungan perilaku pengguna (*user behaviour relationship*) [12].

Technology Acceptance Model (TAM) merupakan sebuah model yang diperkenalkan oleh Fred Davis pada tahun 1986. dibangun untuk menganalisa dan memahami penggunaan suatu model berdasarkan faktor-faktor yang mempengaruhinya [11]. Model TAM diadopsi dari model *Theory of Reasoned Action* (TRA), yaitu teori tindakan yang memiliki alasan atas salah satu premis bahwa reaksi dan persepsi seseorang terhadap suatu hal akan menentukan sikap dan perilaku orang tersebut [12]. Model

TAM juga merupakan salah satu penerapan teknologi informasi yang bisa meningkatkan tingkat penerimaan seseorang [13].

Metodologi Penelitian

Dalam metodologi penelitian akan membahas tentang kerangka pemikiran dari penelitian yang dilakukan. Gambar di bawah ini menggambarkan langkah-langkah penelitian mulai dari identifikasi masalah dan perancangan sistem informasi sampai pengujian TAM yang terdapat di hipotesis dan hasil yang didapatkan adalah sebuah sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web.



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

Berdasarkan gambar kerangka pemikiran di atas, langkah diawali dengan melakukan identifikasi masalah dalam penelitian ini. Setelah itu, langkah selanjutnya adalah merancang sebuah sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web dengan nama aplikasi My Futsal sebagai solusi atas masalah yang sudah diidentifikasi menggunakan framework CodeIgniter. Sistem My Futsal tersebut kemudian di uji tingkat penerimaan teknologi nya menggunakan metode pengujian Technology Acceptance Model (TAM).

Perceived Ease of Use (PEOU), yaitu persepsi mengenai kemudahan dalam menggunakan suatu teknologi diartikan sebagai ukuran seberapa seseorang meyakini bahwa komputer dapat dimengerti dan dioperasikan dengan gampang [11].

Perceived Usefulness (PU), yaitu pandangan mengenai keuntungan didefinisikan sebagai suatu ukuran yang menunjukkan bahwa penerapan suatu teknologi dianggap akan memberikan manfaat bagi individu yang memanfaatkannya [11].

Attitude Toward Using (ATU) dalam TAM dijelaskan sebagai pandangan mengenai adopsi teknologi yang dapat berwujud penerimaan atau penolakan, yang muncul ketika seseorang memanfaatkan sebuah teknologi dalam tugasnya [11].

Behavioral Intention To Use (BITU) dalam TAM dijelaskan sebagai perilaku pengguna dalam menggunakan sistem baik perilaku positif ataupun negatif [10].

Dalam penelitian ini, variabel TAM yang digunakan adalah Perceived Ease Of Use (PEOU) yaitu persepsi kemudahan penggunaan sistem dan Perceived Usefulness (PU) yaitu persepsi kebermanfaatan memiliki hubungan terhadap variabel Behavioral Intention To Use (BITU) yaitu kebiasaan penggunaan sistem oleh pengguna.

Setelah penentuan variabel langkah berikutnya adalah penentuan indikator dari variabel tersebut.

Tabel 1. Penentuan Indikator Variabel [10]

Variabel	Indikator	Simbol
Perceived Usefulness	Menjadikan pekerjaan lebih mudah	PU-1
	Meningkatkan produktivitas	PU-2
	Bermanfaat bagi pengguna sistem	PU-3
	Mempercepat penyelesaian pekerjaan	PU-4
Perceived Ease of Use	Sistem mudah untuk digunakan	PEOU-1
	Sistem mudah untuk dipahami	PEOU-2
	Kemudahan dalam mencapai tujuan pengguna sistem	PEOU-3
	Kemudahan desain antar muka sistem	PEOU-4
Behavioral Intention to Use	Keinginan untuk digunakan di masa depan	BITU-1
	Keinginan untuk sering menggunakan sistem	BITU-2
	Keinginan penggunaan dalam keseharian	BITU-3
	Keinginan penggunaan secara rutin	BITU-4

Langkah berikutnya adalah penyusunan kuesioner berdasarkan indikator yang telah di buat.

Tabel 2. Kuesioner TAM

No	Pertanyaan
Q1	Sistem My Futsal menjadikan proses booking lebih mudah. (PU-1)
Q2	Sistem My Futsal meningkatkan produktivitas pekerjaan. (PU-2)
Q3	Sistem My Futsal bermanfaat bagi pengguna sistem. (PU-3)
Q4	Sistem My Futsal mempercepat penyelesaian pekerjaan. (PU-4)
Q5	Sistem My Futsal mudah untuk digunakan. (PEOU-1)
Q6	Sistem My Futsal mudah untuk dipahami. (PEOU-2)
Q7	Sistem My Futsal memudahkan pengguna dalam mencapai tujuan. (PEOU-3)
Q8	Sistem My Futsal memiliki desain antar muka sistem yang mudah dipahami. (PEOU-4)
Q9	Keinginan untuk menggunakan sistem My Futsal di masa depan. (BITU-1)
Q10	Keinginan untuk sering menggunakan sistem My Futsal. (BITU-2)
Q11	Keinginan penggunaan sistem My Futsal dalam keseharian. (BITU-3)
Q12	Keinginan penggunaan sistem My Futsal secara rutin. (BITU-4)

Hipotesis yang terbentuk dalam penelitian ini ada 3 yaitu Hipotesis 1 adalah PEOU mempengaruhi PU, Hipotesis 2 yaitu PEOU mempengaruhi BITU, dan Hipotesis 3 yaitu PU mempengaruhi BITU.

Hasil dan Analisa

Berikut ini adalah hasil implementasi sistem informasi dari penelitian yang dilakukan halaman Master Data Jadwal Lapangan My Futsal ditunjukkan pada Gambar 2.

No	Item	Item	Item	Item	Item
1	BITU-1	BITU-2	BITU-3	BITU-4	BITU-5
2	PEOU-1	PEOU-2	PEOU-3	PEOU-4	PEOU-5
3	PU-1	PU-2	PU-3	PU-4	PU-5
4	BITU-1	BITU-2	BITU-3	BITU-4	BITU-5
5	PEOU-1	PEOU-2	PEOU-3	PEOU-4	PEOU-5
6	PU-1	PU-2	PU-3	PU-4	PU-5

Gambar 2. Halaman Master Jadwal Lapangan

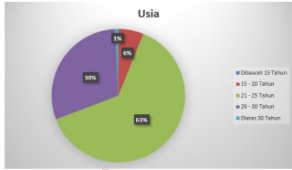
Berikut ini adalah halaman *booking* lapangan dari aplikasi *My Futsal*, dimana penyewa dapat melakukan *booking* secara daring atau luring.

No	Item	Item	Item	Item	Item
1	BITU-1	BITU-2	BITU-3	BITU-4	BITU-5
2	PEOU-1	PEOU-2	PEOU-3	PEOU-4	PEOU-5
3	PU-1	PU-2	PU-3	PU-4	PU-5
4	BITU-1	BITU-2	BITU-3	BITU-4	BITU-5
5	PEOU-1	PEOU-2	PEOU-3	PEOU-4	PEOU-5
6	PU-1	PU-2	PU-3	PU-4	PU-5

Gambar 3. Halaman Booking Lapangan

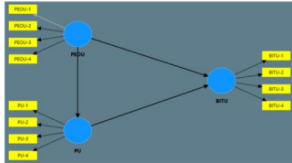
1. Penyebaran Kuesioner
Hasil pengujian sistem dengan metode *Technology Acceptance Model* dari 130 data responden kuesioner yang dilakukan sejak tanggal 10 desember 2024 sampai 17 desember 2024. Pengujian data kuesioner tersebut menggunakan aplikasi *SmartPLS*.

2. Pengolahan Data Kuesioner
Berikut ini adalah pengolahan data responden data kuesioner yang menggunakan skala *likert* dan ditampilkan pada Gambar 4.



Gambar 4. Diagram Usia Responden

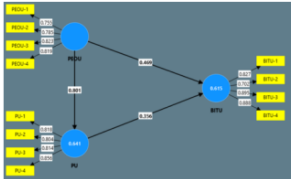
3. Model Penelitian Berbasis Teori
Penelitian ini di bangun menggunakan aplikasi *SmartPLS*. Sebelum proses perhitungan dengan aplikasi tersebut, langkah pertama adalah membuat model penelitian tersebut ke dalam aplikasi *SmartPLS* menggunakan *path diagram* untuk merepresentasikan model dasar yang diusulkan [14].



Gambar 5. Path Diagram

Dalam *Path Diagram* Variabel *Perceived Ease of Use* (PEOU) menjadi variabel *independent* atau variabel yang mempengaruhi karena variabel tersebut dapat mempengaruhi variabel PU dan BITU yang menjadi variabel *dependent*.

4. Tahap Analisis Pengukuran (*Outer Model*)
Pengukuran model (*Outer Model*) menguji validitas internal dan reliabilitas dimana validitas yang akan di uji dalam PLS adalah validitas konstruk yang terdiri dari validitas konvergen dan validitas diskriminan [15].



Gambar 6. Hasil Algoritma PLS

Gambar 6 menunjukan hasil dari algoritma PLS yang menunjukkan nilai dari *outer loading*, *composite reliability*, dan *path coefficients* dalam bentuk diagram.

a. Uji Validitas Konvergen
Penggunaan uji validitas dilakukan untuk mengetahui kemampuan ⁴³menen penelitian dalam mengukur apa yang seharusnya. Uji validitas dapat diukur dengan parameter skor ¹¹loading dalam model (*Rule of Number >0,7*) [15].
jika validitas konvergen mengacu pada konvergensi antara instrumen yang digunakan untuk mengukur konstruk yang sama [15]. Uji validitas konvergen dilakukan untuk memastikan bahwa pemahaman responden mengenai indikator pertanyaan dari setiap variabel laten searah dengan sudut pandang peneliti [16].

Tabel 3. Hasil Uji Outer Loading				
7	BITU	PEOU	PU	Hasil
BITU-1	0,827			VALID
BITU-2	0,702			VALID
BITU-3	0,895			VALID
BITU-4	0,888			VALID
PEOU-1		0,755		VALID
PEOU-2		0,785		VALID
41 PU-3		0,823		VALID
PEOU-4		0,819		VALID
PU-1			0,818	VALID
PU-2			0,804	VALID
PU-3			0,814	VALID
PU-4			0,856	VALID

Berdasarkan hasil perhitungan uji *outer loadings* melalui aplikasi *Smart PLS*, menunjukkan bahwa seluruh indikator yang memiliki nilai lebih dari 0,7 dianggap valid sesuai saran *rule of thumb* [17].

Tabel 4. Hasil Uji AVE		
	Average variance extracted (AVE)	Hasil
BITU	0,692	VALID
PEOU	0,633	VALID
PU	0,677	VALID

Hasil pengujian AVE dengan aplikasi *SmartPLS*, sesuai dengan *rule of thumb*, setiap variabel yang memiliki nilai lebih

besar dari 0.5 dianggap valid [17][18]. Hasil pengujian menunjukkan seluruh variabel dianggap valid.

b. Uji Validitas Diskriminan

Uji validitas diskriminan dilakukan untuk memastikan bahwa setiap konsep dari setiap variabel laten berbeda dengan variabel lainnya [18]. Berikut ini adalah hasil uji validitas diskriminan dengan menggunakan aplikasi SmartPLS.

Tabel 5. Hasil Uji Cross Loading

	BITU	PEOU	PU	Hasil
BITU-1	0,827	0,622	0,668	Valid
BITU-2	0,702	0,528	0,576	Valid
BITU-3	0,895	0,682	0,559	Valid
BITU-4	0,888	0,667	0,629	Valid
PEOU-1	0,501	0,755	0,612	Valid
PEOU-2	0,530	0,785	0,635	Valid
PEOU-3	0,622	0,823	0,612	Valid
PEOU-4	0,722	0,819	0,685	Valid
PU-1	0,620	0,611	0,818	Valid
PU-2	0,520	0,687	0,804	Valid
PU-3	0,675	0,690	0,814	Valid
PU-4	0,585	0,645	0,856	Valid

Hasil uji *cross loadings* menyatakan seluruh variabel dinyatakan valid karena nilainya lebih besar daripada nilai variabel lain. *Fornell-larcel criterion* merupakan perbandingan korelasi antar variabel dengan menghitung akar kuadrat dari AVE [19].

Tabel 6. Hasil Uji Fornell-Larcel Criterion

	BITU	PEOU	PU	Hasil
BITU	0,832			Valid
PEOU	0,754	0,796		Valid
PU	0,732	0,801	0,823	Valid

Hasil *Fornell-larcel criterion* menyimpulkan bahwa ketiga variabel dinyatakan valid karena nilainya lebih besar dari nilai perbandingan setiap variabelnya.

c. Uji Reliabilitas

Berikut ini adalah uji reliabilitas dengan menggunakan aplikasi SmartPLS.

Tabel 7. Hasil Uji Reliabilitas

	Cronbach's alpha	Composite reliability	Hasil
BITU	0,848	0,855	Valid
PEOU	0,808	0,814	Valid
PU	0,841	0,842	Valid

Syarat nilai *Cronbach Alpha* harus lebih besar sama dengan 0,6 [17]. Pada tabel di atas, hasil pengujian reliabilitas menunjukkan hasil yang masuk ke kriteria yang disebut reliabel.

5. Tahap Analisis Struktural

Model struktural atau model internal di uji untuk memeriksa hubungan antar konstruk, nilai signifikansi, dan R² model. Analisis model struktural melibatkan analisis nilai R² untuk konstruk dependen, melakukan uji-t dan menilai signifikansi koefisien parameter [20].

a. Pengujian R Square

Pengujian R Square dilakukan untuk menghitung pengaruh antara variabel eksogen dan variabel endogen dalam model pengujian tersebut [21]. Berikut ini adalah uji R Square dengan menggunakan aplikasi SmartPLS.

Tabel 8. Hasil Uji R Square

	R-square	R-square adjusted
BITU	0,615	0,609
PU	0,641	0,638

Hasil pengujian R-Square dapat ditarik kesimpulan berikut ini:

- 1) Variabel BITU memiliki nilai R-square sebesar 0,609. Artinya variabel BITU dipengaruhi oleh variabel PEOU sebesar 60,9% dan sebanyak 39,1% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak terdefinisi.
- 2) Variabel PU memiliki nilai R-square sebesar 0,638. Artinya variabel PU dipengaruhi oleh variabel PEOU sebesar 63,8% dan sebanyak 36,2% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak terdefinisi.

b. Tahap Uji Hipotesis

Tahap pertama dalam pengujian hipotesis adalah menghitung nilai *t-table* menggunakan rumus berikut.

$$\text{Degree of freedom} = n - k \dots [17]$$

n = jumlah responden

k = variabel yang digunakan

Dari hasil perhitungan diatas, *degree of freedom* yang didapatkan adalah 127 dengan *significance value* 0,05, maka nilai *t-table* yang didapatkan sebesar 1,990 dengan nilai *P-value* < 0,05 [22].

Tabel 9. Uji Hipotesis

	Original sample (O)	Sample mean (M)	Standard deviation (STDEV)	T statistics (OSTDEV)	P values
PEOU - BITU	0,469	0,467	0,127	3,682	0,000
PEOU - PU	0,801	0,804	0,033	24,197	0,000
PU - BITU	0,356	0,361	0,127	2,795	0,005

- 1) Hipotesis 1 Variabel PEOU – BITU mendapat hasil *T-Statistic* sebesar 3,682 dengan *P-Values* sebesar 0,000 maka dapat disimpulkan bahwa hipotesis 1 ini dapat diterima karena nilai *T-Statistic* diatas *T-Table* dan *P-Values* dibawah 0,05. Persepsi PEOU terhadap BITU menunjukkan bahwa persepsi kemudahan penggunaan sistem dapat mempengaruhi kebiasaan pengguna dalam menggunakan sistem.
- 2) Hipotesis 2 Variabel Variabel PEOU – PU mendapat hasil *T-Statistic* sebesar 24,197 dengan *P-Values* sebesar 0,000 maka dapat disimpulkan bahwa hipotesis 2 ini dapat diterima karena nilai *T-Statistic* diatas *T-Table* dan *P-Values* dibawah 0,05. Persepsi PEOU terhadap PU menunjukkan bahwa persepsi kemudahan penggunaan sistem dapat mempengaruhi persepsi kebermanfaatan penggunaan sistem.
- 3) Hipotesis 3 Variabel Variabel PU – BITU mendapatkan hasil *T-Statistic* sebesar 2,795 dengan *P-Values* sebesar 0,005 maka dapat disimpulkan bahwa hipotesis 3 ini dapat diterima karena nilai *T-Statistic* diatas *T-Table* dan *P-Values* dibawah 0,05. Persepsi PU terhadap BITU menunjukkan bahwa persepsi kebermanfaatan penggunaan sistem dapat mempengaruhi kebiasaan pengguna dalam menggunakan sistem.

Kesimpulan

Simpulan dari penelitian ini didapatkan hasil pengujian hipotesis Variabel PEOU berpengaruh positif terhadap BITU dengan nilai 3,682. Variabel PEOU berpengaruh positif terhadap PU dengan nilai 24,197. Variabel PU berpengaruh terhadap BITU dengan nilai 2,795. Sistem yang dirancang terdapat fitur untuk memesan/booking lapangan secara online sehingga dapat mengatasi masalah efisiensi waktu, dimana 58,46% menjawab setuju dan 40,77% menjawab sangat setuju. Saran penelitian selanjutnya dapat ditambahkan XXX

Daftar Pustaka

- [1] A. Akbar and N. Noviani, "Tantangan dan Solusi dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Indonesia," in *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 2019, vol. 2, no. 1, pp. 18–25.
- [2] H. Purwanto, F. A. Nugraha, M. R. Prayogha, and R. M. Syahputra, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 2, pp. 100–104, 2021.
- [3] M. F. F. Fadhlurrahman and D. A. H. Capah, "Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Edumatic J. Pendidik. Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 30–39, 2020, doi: 10.29408/edumatic.v4i2.2412.
- [4] D. R. Prasetyo and M. Nawawi, "Pembangunan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada Maninjau Futsal," *J. Tekno Informatif*, vol. 16, no. 2, pp. 129–138, 2022, doi: <https://doi.org/10.36787/jti.v16i2.886>.
- [5] A. A. Wijaya, Supandi, and T. I. Wardani, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal GOR UPGRIS Menggunakan Framework Code Igniter," *J. Ilm. Pendidik. Teknol. Inf. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 27–36, 2022.
- [6] N. Iriadi, Priatno, A. Ishaq, and W. Yulianti, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 8, no. 4, pp. 1–8, 2019.
- [7] N. Khotimah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web Allium Futsal Caruban," in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2022, pp. 41–46.
- [8] N. S. Ayu, E. R. Susanto, and Muhaqiqin, "Rancang Bangun Website Sistem Informasi Manajemen Sewa Lapangan Futsal Studi Kasus Damai Futsal Lampung," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 4, pp. 1–6, 2022.
- [9] A. A. Sofyan, P. Puspitorini, and M. A. Yulianto, "Aplikasi Media Informasi Sekolah Berbasis SMS Gateway Dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle)," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 6, no. 2, 2016.
- [10] T. Irawati, E. Rimawati, and N. A. Pramesti, "Penggunaan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Dalam Analisis Sistem Informasi Akuta (Application Of Logistic And Supply Telkom Akses)," *Account. Inf. Syst. Inf. Technol. Bus. Enterp.*, vol. 04, no. 02, pp. 106–120, 2020, doi: 10.34010/aishebest.v4i02.2257.
- [11] P. Fahlevi and A. O. P. Dewi, "ANALISIS APLIKASI iATENG DENGAN MENGGUNAKAN TEORI TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)," *J. Ilmu Perpustakaan2*, vol. Vol. 8, no. No. 2, pp. 103–111, 2019.
- [12] A. Wibowo, "Kajian tentang perilaku pengguna sistem informasi dengan pendekatan Technology Acceptance Model(TAM)," in *Proceeding Book of Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 2015, pp. 1–8.
- [13] L. Suryani and E. Murniyash, "ANALISIS PENERIMAAN APLIKASI E-LEARNING MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)," *J. Elektro Luceat*, vol. 7, no. 1, 2021.
- [14] C. J. Toha and M. Mulyati, "Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Pada Aplikasi Greaday," *Klik - J. Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 82–89, 2022.
- [15] R. Pratiwi, A. Sanusi, and M. Hasibuan, "Teacher Performance Analysis using Smart PLS," in *Proceeding International Conference on Information Technology and Business*, 2022, pp. 67–73.
- [16] E. R. Aulia, D. D. Candra, and L. Wardani, "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Canva Di Indonesia Menggunakan Metode TAM," *Djtechno J. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 128–140, 2023.
- [17] D. Kurniawan, D. Setiawan, and R. A. Kusumajaya, "Analisis Mahasiswa Kota Kendal Dalam Menggunakan E-Money dengan Metode TAM," *Kompak J. Ilm. Komputerisasi Akunt.*, vol. 13, no. 1, pp. 138–142, 2020, doi: 10.51903/kompak.v13i1.665.
- [18] P. E. Rahmayana, H. H. Purba, and B. Susetyo, "Improving Ballastless Track Quality Using Project Quality Management and SmartPLS," *ComTech Comput. Math. Eng. Appl.*, vol. 12, no. 1, pp. 19–32, 2021, doi: 10.21512/commtech.v12i1.6616.
- [19] E. M. S. Buana and A. Ichwani, "Evaluasi Sistem Informasi Media Online Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM)," *J. Komputasi*, vol. 9, no. 2, pp. 37–49, 2021.
- [20] M. Malingkas, K. Sobon, J. M. Mangundap, and Z. Anay, "The Role Knowledge, Creativity, and Self-Confidence in the performance of High School Principals using SEM-SmartPLS Analysis," *Int. J. Pedagog. Teach. Educ.*, vol. 8, no. 2, pp. 198–212, 2024.
- [21] M. P. Kusnadi and B. Daniawan, "Sistem Informasi Manajemen Donasi Pada Panti Asuhan Menggunakan Metode Pengujian Technology Acceptance Model (TAM)," *J. Instek Inform. Sains dan Teknol.*, vol. 9, no. 2, pp. 336–345, 2024.
- [22] S. Tuney, "Student's t Table (Free Download) | Guide & Examples," 2022, <https://www.scribbr.com/statistics/students-t-table/> (accessed Jun. 29, 2023).

Commented [BD1]: Sy tambahkan sitasi nomor 22 T-Table, sisanya km rapikan dan sesuaikan dgn templat, apakah ada spasi sebesar ini antar stasi dan setelah itu perbaiki yg sy berikan warna kuning terutama di saran penelitian

Sistem Penyewaan Lapangan Futsal dengan TAM

ORIGINALITY REPORT

27%

SIMILARITY INDEX

25%

INTERNET SOURCES

19%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Samuel Martono. "ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT MENGGUNAKAN FINTECH LENDING", Jurnal Ekonomi Bisnis dan Kewirausahaan, 2021 Publication	1%
2	repository.unja.ac.id Internet Source	1%
3	jurnal.poltekstpaul.ac.id Internet Source	1%
4	eprints.umm.ac.id Internet Source	1%
5	journal.upgris.ac.id Internet Source	1%
6	Ambaryanti, Ika Budi. "Model Peningkatan Prestasi Kerja Melalui Implementasi Kepemimpinan Islam, Identifikasi Organisasi dan Keterlibatan Kerja", Universitas Islam Sultan Agung (Indonesia), 2024 Publication	1%
7	www.siafif.com Internet Source	1%
8	konsultasiskripsi.com Internet Source	1%
9	Submitted to Universitas Riau Student Paper	

1 %

10 id.123dok.com
Internet Source

1 %

11 lib.ibs.ac.id
Internet Source

1 %

12 docplayer.info
Internet Source

1 %

13 ejournal.uin-suska.ac.id
Internet Source

1 %

14 pt.scribd.com
Internet Source

1 %

15 ejournal3.undip.ac.id
Internet Source

1 %

16 repository.uin-suska.ac.id
Internet Source

1 %

17 jurnal.uns.ac.id
Internet Source

1 %

18 uia.e-journal.id
Internet Source

1 %

19 Falentino Wiku Nduku. "APLIKASI SISTEM
INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL
BERBASIS WEB", Jurnal Teknologi Informasi
Indonesia (JTII), 2023
Publication

1 %

20 Submitted to Universitas Diponegoro
Student Paper

1 %

21 elib.its.ac.id
Internet Source

1 %

22	Submitted to Bellevue Public School Student Paper	1 %
23	Submitted to Ciputra University Student Paper	<1 %
24	etd.repository.ugm.ac.id Internet Source	<1 %
25	j-innovative.org Internet Source	<1 %
26	ejournal.nusamandiri.ac.id Internet Source	<1 %
27	repository.unhas.ac.id Internet Source	<1 %
28	udayanetworking.unud.ac.id Internet Source	<1 %
29	www.grafiati.com Internet Source	<1 %
30	www.scribd.com Internet Source	<1 %
31	Submitted to Universitas Putera Batam Student Paper	<1 %
32	jurnal.untan.ac.id Internet Source	<1 %
33	123dok.com Internet Source	<1 %
34	fitriramdanifisika.blogspot.com Internet Source	<1 %
35	jos.unsoed.ac.id Internet Source	<1 %

36	Submitted to Padjadjaran University Student Paper	<1 %
37	digilib.unila.ac.id Internet Source	<1 %
38	eprints.ukmc.ac.id Internet Source	<1 %
39	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
40	Dini Purnawansyah, Yuni Lestari. "IMPLEMENTASI UNDANG-UNDANG NOMOR 14 TAHUN 2008 TENTANG KETERBUKAAN INFORMASI PUBLIK DI DPRD KABUPATEN SIDOARJO", JKMP (Jurnal Kebijakan dan Manajemen Publik), 2016 Publication	<1 %
41	M. Habibullah Arief, Khoirunnisa' Afandi, Emha Diambang Ramadhany, Stivaniyanti Atmanegara. "Pengaruh Kesadaran Risiko TI Terhadap Kepercayaan Pengguna (Studi Kasus : Facebook)", Jurnal Minfo Polgan, 2023 Publication	<1 %
42	Siti Nurjanah, Suprih Widodo, Dian Permata Sari. "Persepsi Peserta Didik terhadap Penggunaan E-Learning Madrasah dengan Pendekatan Technology Acceptance Model (TAM)", Transformasi Manageria: Journal of Islamic Education Management, 2023 Publication	<1 %
43	eprints.kwikkiangie.ac.id Internet Source	<1 %

44	Internet Source	<1 %
45	journal.ukrim.ac.id Internet Source	<1 %
46	journal3.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
47	jurnalfti.unmer.ac.id Internet Source	<1 %
48	repositori.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
49	repositori.usu.ac.id Internet Source	<1 %
50	repository.ub.ac.id Internet Source	<1 %
51	www.coursehero.com Internet Source	<1 %
52	Bernardus Ferry Wahyu Laksono, Paulus Wardoyo. "PENGARUH WORK – LIFE BALANCE, KEPUASAN KERJA DAN WORK ENGAGEMENT TERHADAP TURNOVER INTENTIONS DENGAN MENTORING SEBAGAI VARIABEL MODERATING PADA KARYAWAN HOTEL DAFAM SEMARANG", Jurnal Riset Ekonomi dan Bisnis, 2019 Publication	<1 %
53	Dwiky Ramadhoni Prasetyo, Muhamad Nawawi. "Pembangunan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada Maninjau Futsal", Jurnal Tekno Insentif, 2022 Publication	<1 %

Exclude quotes	Off	Exclude matches	Off
Exclude bibliography	On		