

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil kajian penelitian yang telah dilakukan terhadap sistem *e-commerce* di PT. Surya Motor Shelmino, Hasil pengujian *User Acceptance Test (UAT)* didapatkan nilai sebesar 90,8%. Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa aplikasi *e-commerce* berbasis web pada PT. Surya Motor Shelmino telah memenuhi kebutuhan pengguna, memiliki tampilan yang nyaman untuk digunakan, serta mampu memberikan kepuasan kepada penggunanya. Sehingga ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya sistem *e-commerce* yang berbasis web ini memberikan kemudahan bagi para pengguna dalam melakukan transaksi secara online darimana saja dan kapan saja.
2. Dengan membangun sistem *e-commerce* berbasis web ini dapat memberikan kemudahan kebutuhan para pengguna dalam memilih produk- produk yang diinginkan.
3. Dengan sistem ini juga dapat mempermudah para pengguna mendapatkan informasi detail dan lengkap mengenai produk- produk lama atau baru dengan cepat.

5.2 Saran

Berikut merupakan saran untuk mengembangkan pembuatan website ini untuk selanjutnya yaitu:

1. Diharapkan nanti kedepannya untuk dilakukan secara rutin pemeliharaan sistem untuk menghindari sistem dari berbagai masalah seperti error. Hal ini gunanya

agar pengguna lebih nyaman dalam mengakses aplikasi kapanpun dan agar nanti sistem dapat berjalan dengan optimal.

2. Diharapkan nantinya dapat dikembangkan sistem *E-Commerce* yang mendukung pada perangkat *mobile*
3. Diharapkan juga fitur dari sistem *e-commerce* berbasis web ini semakin dikembangkan seperti penambahan fitur notifikasi secara otomatis dan peningkatan keamanan data pengguna.



DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, I., Heryandi, A., Finadhita, A., & Atin, S. (2021). Work From Home Program. *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, 5(3), 270–280. Retrieved from <https://tt-el.my.id/>.
- Ahsyar, T. K., Syaifullah, S., & Ardiansyah, A. (2020). E-Marketplace Media Pengembangan Promosi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Dinas Koperasi Umkm Kota Pekanbaru. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 6(1), 43. <https://doi.org/10.24014/rmsi.v6i1.8768>
- Al-Hurmuzy, S., Al-Khanjari, Z., & Ai-Kindi, I. (2018). Proposed Feasible PEF framework for User Acceptance Testing. *2018 8th International Conference on Computer Science and Information Technology, CSIT 2018*, (February 2023), 242–248. <https://doi.org/10.1109/CSIT.2018.8486225>
- Aldisa, R. T. (2022). Application of the System Development Life Cycle Method for the South Jakarta Area Search System with User Acceptance Test. *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, 6(158), 119–126.
- Andwika, V. R., & Witjaksono, R. W. (2020). Analysis of User Acceptance of ERP System on After Sales Function Using Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT) Model. *International Journal of Advances in Data and Information Systems*, 1(1), 26–33. <https://doi.org/10.25008/ijadis.v1i1.178>
- Arafat, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *Intech*, 3(2), 6–11. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Arijanto, R. (2023). Analisis dan Implementasi Sistem Informasi Pemasaran dan Penjualan Berbasis Web pada PT. Monabe Medika Mulya. *Algor*, 5(1), 42–51.
- Arina Nur Syahputri, & Dimas Aryo Anggoro. (2020). Penerapan Sistem Informasi Penjualan Dengan Platform E-Commerce Pada Perusahaan Daerah Apotek Sari Husada Demak. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(1), 58–69. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v3i1.540>
- Arthalita, I., & Prasetyo, R. (2020). Penggunaan Website Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di Sma Negeri 1 Punggur Lampung Tengah. *JIKI (Jurnal Ilmu*

- Komputer & Informatika*), 1(2), 93–108. <https://doi.org/10.24127/jiki.v1i2.678>
- Bastari, M. A., Darmansah, D., & Rakhmadani, D. P. (2022). Sistem Informasi Jasa Cuci Interior Rumah dan Mobil Menggunakan Metode User Acceptance Test. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 305. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3926>
- Bunardi, B., Naga, D. S., & Arisandi, D. (2019). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Produk Lokal Dan Data Kependudukan Pada Desa Giritengah, Borobudur. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 3(1), 77. <https://doi.org/10.24912/computatio.v3i1.4274>
- Caldas, M. P. (2010). Management information systems: managing the digital firm. In *Revista de Administração Contemporânea* (Vol. 7). <https://doi.org/10.1590/s1415-65552003000100014>
- Dwita, M. R. (2020). Analysis of Acceptance And Use of Learning Management System Using The UTAUT Model (Case study: STMIK Logika). *Jurnal Mantik*, 4(36), 248–259. Retrieved from <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik/index>
- Elides, R., Simbolon, A. Y. P., BR. Simatupang, T. A., Silaban, S. T., & Batubara, M. D. (2021). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) Pada Swalayan Menggunakan Analisis Deskriptif. *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Prima(JUSIKOM PRIMA)*, 5(1), 37–43. <https://doi.org/10.34012/jurnalsisteminformasidanilmukomputer.v5i1.1914>
- Erlanie Sufarnap, Mirza Ilhami, & Jefri Junifer Pangaribuan. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko XYZ. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 170–176. <https://doi.org/10.54259/satesi.v2i2.1181>
- Ery Hartati. (2022). Sistem Informasi Transaksi Gudang Berbasis Website Pada Cv. Asyura. *Klik - Jurnal Ilmu Komputer*, 3(1), 12–18. <https://doi.org/10.56869/klik.v3i1.323>
- Haerani, R., & Mutia Farida, R. D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Media Komunikasi Berbasis Android. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(2), 116–122. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i2.2517>
- Henry, H., Hermawan, A., Kusuma, E. D., & Oprasto, R. R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Sma Dharma Putra Berbasis Web. *Algor*, 2(2), 64–73.

<https://doi.org/10.31253/algor.v2i2.549>

- Jimmy, & Suwitno. (2022). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Pengujian User Acceptance Test (Uat) Pada Pt. Putra Jarum Mas Mandiri 2022*. 4(1), 11–20.
- Kadarsih, K., & Andrianto, S. (2022). Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 03(2), 37–44.
- Mad Cani, Y., & Ali Ridha, A. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Sistem Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa di SMK Tarbiyatul Ulum Karawang. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(9), 754–760. Retrieved from <https://doi.org/10.5281/zenodo.8084698>
- Martin, R. S., & Dewanto, Y. (2023). Prototipe kunci pintu otomatis menggunakan sensor kamera berbasis raspberry. *Jurnal Teknologi IndustriM*, 12(1), 21–29.
- Mendrofa, L. M., & Kholiq, A. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Layanan Warga Rukun Tetangga Pada Kelurahan Pengasinan. *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik*, 17(1), 9.
- Muchtar, A. Z., & Munir, S. (2019). Perancangan Web E-Commerce Umkm Restoran Bakso Arema Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 5(1), 26–33. <https://doi.org/10.54914/jtt.v5i1.192>
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(03), 199–207. Retrieved from <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Natanael, K., Tugiman, T., & Basri, A. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Seminar & Workshop Berbasis Website. *Algor*, 2(2), 23–30. <https://doi.org/10.31253/algor.v2i2.546>
- Nawassyarif, M. Julkarnain, & Rizki Ananda, K. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Ternak Unit Pelaksana Teknis Produksi Dan Kesehatan Hewan Berbasis Web. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 2(1), 32–39. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i1.556>

- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Siahaan, A. T. A. A. (2022). Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan. *SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Tekonologi*, 1, 94–99.
- Nitami, A., Munthe, A. A., & Masrizal. (2021). Sistem Informasi Reservasi Hotel Rantauprapat Berbasis Web dengan Framework Codeigniter. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS)*, 1(1), 7–17.
- Nugroho, H. E., & Nugroho, A. (2021). Analisis Dan Perancangan E-Commerce Pada Toko Sepatu Dope13Store Menggunakan Framework Laravel. *Information System Journal*, 4(1), 38–44. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2021v4i1.565>
- Nurbaiti, N., & Alfariysi, M. F. (2023). Sejarah Internet di Indonesia. *JIKEM: Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi Dan Manajemen*, 3(2), 2336–2344. Retrieved from <https://ummaspul.e-journal.id/JKM/article/view/5985>
- Nurhidayah, S., Fauzan, M. N., & Rahayu, W. I. (2020). *Implementasi Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) Dengan PHP* (R. M. Awangga, ed.). Bandung: Kreatif Industri Nusantara. Retrieved from https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=wRH9DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR1&dq=info:dgLEQd2H4w0J:scholar.google.com/&ots=WIExIHSvyn&sig=Rk3iSP3QwVuQRqRXTAIYDB0fAqI&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Pratama, I. P. A. E. (2021). The Implementation and Testing of Online Self-Diagnose Covid19 Application Using CBR and UAT. *International Journal of Advances in Data and Information Systems*, 2(2), 73–83. <https://doi.org/10.25008/ijadis.v2i2.1223>
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku ajar konsep sistem informasi* (Nuryana I Kadek Dwi, ed.). Surabaya.
- Resman, K. I. K., Gunadnya, I. B. P., & Budisanjaya, I. P. G. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Penjualan Ayam Pedaging Berbasis Website di Kabupaten Manggarai Barat, NTT. *Jurnal BETA (Biosistem Dan Teknik Pertanian)*, 9(1), 21. <https://doi.org/10.24843/jbeta.2021.v09.i01.p03>
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2012). *SIXTH EDITION Systems Analysis and Design I N a C H a N G I N G W O R L D*. Retrieved from www.cengage.com/highered

- Septiani, Y., Aribbe, E., & Diansyah, R. (2020). ANALISIS KUALITAS LAYANAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS ABDURRAB TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA MENGGUNAKAN METODE SEVQUAL (Studi Kasus : Mahasiswa Universitas Abdurrah Pekanbaru). *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1), 131–143. <https://doi.org/10.36378/jtos.v3i1.560>
- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). pengembangan sistem presensi karyawan dengan teknologi GPS berbasis web. *Jurnal Comasie*, 6(2), 3. Retrieved from [http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejurnal%0AJurnal Comasie ISSN \(Online\) 2715-6265%0APERANCANGAN](http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejurnal%0AJurnal%0AComasie%0AISSN%0A2715-6265%0APERANCANGAN)
- Sudarsono, A. S. H. (2021). 9th Applied Business and Engineering Conference IMPLEMENTASI DASHBOARD BUSINESS INTELLIGENCE UNTUK 9th Applied Business and Engineering Conference. (1), 10–19.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12. Retrieved from <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
- Thahir, A., Sabaruddin, R., & Amalia Putri, A. (2022). Pemanfaatan Sistem Informasi E-commerce Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Penjualan Kosmetik. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 3(1), 22–31. <https://doi.org/10.31294/justian.v3i1.1297>
- Touseef, M., Anwer, N., Hussain, A., & Nadeem, A. (2015). Testing from UML Design using Activity Diagram: A Comparison of Techniques. *International Journal of Computer Applications*, 131(5), 41–47. <https://doi.org/10.5120/ijca2015907354>
- Yahya Dwi, W., & Muna Wardah, A. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions Blackbox Testing of Pt Inka (Persero) Employee Performance Assessment Information System Based on Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22–26.
- Yuniarti, R., Hartami Santi, I., & Dwi Puspitasari, W. (2022). Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 67–74. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4283>

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Data Pribadi

Nama Lengkap : Kurniawan
Tempat/Tanggal lahir : Tangerang, 5 Oktober 2001
Jenis Kelamin : Laki- Laki
Alamat Lengkap : Kedaung Wetan RT : 02/ RW : 01, Tangerang, Banten
Agama : Buddha
Telepon : 087881278429
Email : awanwllm@gmail.com

Pendidikan Formal

2008-2014 : SD Ariya Metta
2014- 2017 : SMP Arita Metta
2017-2020 : SMK Bonavita (Multimedia)
2020- Sekarang : Universitas Buddhi Dharma (Sistem Informasi)

Pengalaman Kerja

2023 - 2024 : PT. Surya Motor Shelmino

Tangerang, 05 Februari 2025

Kurniawan

LAMPIRAN



UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

Jl. Imam Bonjol No. 41 Karawaci Ilir, Tangerang
021 5517853 / 021 5586822 | admin@buddhidharma.ac.id

KARTU BIMBINGAN TA/SKRIPSI

NIM : 20200700026
Nama Mahasiswa : KURNIAWAN
Fakultas : Sains dan Teknologi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu
Tahun Akademik/Semester : 2024/2025 Genap
Dosen Pembimbing : Suwitno, M.Kom
Judul Skripsi : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-COMMERCE HELM BERBASIS WEB FRAMEWORK LARAVEL DENGAN PENGUJIAN METODE USER ACCEPTANCE TESTING

Tanggal	Catatan	Paraf
2024-09-16	briefing judul awal skripsi dan prosedurnya	
2024-09-24	Acc judul, Perhatikan Margin penulisan sesuai buku panduan	
2024-10-02	Acc BAB I, Revisi BAB II sumber sitasi dan jurnal	
2024-10-14	Acc BAB II, Lanjut ke BAB III	
2024-10-21	Revisi BAB III, perbaiki Tabel Gant Chart	
2024-10-29	Acc BAB III, Lanjut ke Evaluasi BAB IV	
2024-11-12	Revisi BAB IV, Perbaiki Rancangan Layar dan AD Usulan	
2024-11-25	Acc BAB IV dan BAB V	
2024-12-02	Acc BAB V dan Abstrak	
2024-12-13	Evaluasi dan Finalisasi BAB I-V	

Mengetahui
Ketua Program Studi



Benny Daniawan, M.Kom

Tangerang, 17 February 2025

Pembimbing



Suwitno, M.Kom



PT. SURYA MOTOR SHELMINDO

Kawasan Industri Manis 2 No. 29 Desa Manis Jaya
Jatiuwung Tangerang Banten 15136
☎ 021 - 5911377/78 📠 021 - 5912333 ✉ info@suryamotorshelmino.com

SURAT KETERANGAN

No.001/HRD-SMS/VII/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Lusiana
Jabatan : Head Office PT. Surya Motor Shelmino
Alamat : Jl. Manis 2 No. 29 Kel. Manis Jaya Kec. Jatiuwung Tangerang

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa:

Nama : Kurniawan
NIM : 20200700026
Fakultas : Sains dan Teknologi
Jurusan : Sistem Informasi
Jenjang : Strata 1

Nama tersebut telah benar melakukan penelitian di PT. Surya Motor Shelmino untuk mencari data yang berkaitan dengan judul skripsi "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis WEB (E-Commerce) Pada PT. Surya Motor Shelmino".

Demikian Surat Keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana semestinya.

Tangerang, 08 Juli 2024

Hormat Kami.

PT. SURYA MOTOR SHELMINDO

Lusiana
Head Office

Requirement Elicitation

No	Analisis Kebutuhan Sistem	Keterangan
	Saya ingin sistem dapat :	
1	Melakukan pendaftaran (register)	✓
2	Melakukan login	✓
3	Menampilkan menu Home	✓
4	Menampilkan menu Shop	✓
5	Menampilkan menu About	✓
6	Menampilkan menu Artikel	✓
7	Menampilkan menu Profile	✓
8	Mengedit profil pengguna	✓
9	Menampilkan detail produk	✓
10	Menambah produk baru	✓
11	Menghapus produk	✓
12	Mengedit produk	✓
13	Menambah kategori produk	✓
14	Mengedit kategori produk	✓
15	Menghapus kategori produk	✓

Tangerang, 05 Desember 2024

Pembimbing



Suwitno, M.Kom
NIDN: 0413058305

Responden



PT. SHIVA MOTOR SHELINDO

Temmy

Mahasiswa



Kurniawan
NIM: 20200700026

Requirement Elicitation

No	Analisis Kebutuhan Sistem	Keterangan
	Saya ingin sistem dapat :	
1	Menambah artikel baru	✓
2	Mengedit artikel	✓
3	Menampilkan detail artikel	✓
4	Menghapus artikel	✓
5	Menambah kategori artikel	✓
6	Mengedit kategori artikel	✓
7	Menghapus kategori artikel	✓
8	Memfilter produk berdasarkan kriteria tertentu	✓
9	Mencari produk	✓
10	Mengurutkan produk (<i>sorting</i>)	✓
11	Menampilkan produk dengan sistem <i>pagination</i>	✓

Tangerang, 05 Desember 2024

Pembimbing

Responden

Mahasiswa



Suwitno, M.Kom
NIDN: 0413058305




Aditya Anwary



Kurniawan
NIM: 20200700026

Requirement Elicitation

No	Analisis Kebutuhan Sistem	Keterangan
	Saya ingin sistem dapat :	
1	Memfilter artikel berdasarkan kriteria tertentu	✓
2	Mencari artikel	✓
3	Mengurutkan artikel (<i>sorting</i>)	✓
4	Menampilkan artikel dengan sistem <i>pagination</i>	✓
5	Mengirim pesan melalui halaman <i>Contact Us</i>	✓
6	Menambahkan produk ke dalam keranjang belanja	✓
7	Melihat isi keranjang belanja	✓
8	Mengurangi stok produk saat pembelian dilakukan	✓
9	Menghapus produk dari keranjang belanja	✓
10	Menambahkan jumlah produk dalam keranjang belanja	✓
11	Menghitung total produk yang dibeli	✓
12	Menampilkan halaman konfirmasi pembayaran	✓
13	Melakukan pembayaran melalui <i>payment gateway</i>	✓

Tangerang, 05 Desember 2024

Pembimbing

Responden

Mahasiswa



Suwitno, M.Kom
NIDN: 0413058305

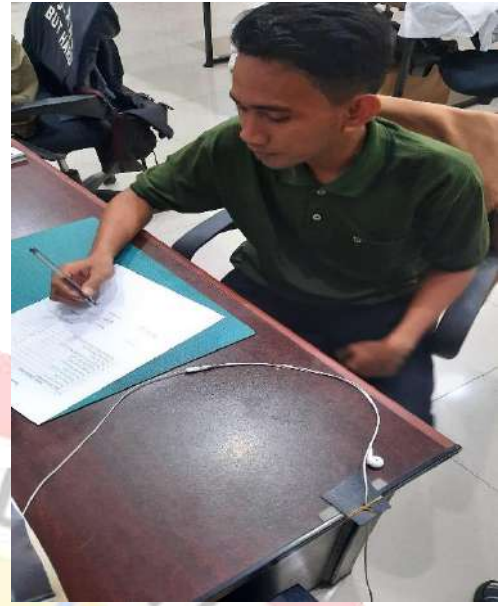


PT. SUKRY MOTOR SHELINDO

Heru



Kurniawan
NIM: 20200700026



KUESIONER GOOGLE FORM

Formulir tanpa judul ☆

Pertanyaan Jawaban 49 Setelan

Bagian 1 dari 2

Kuesioner Penelitian Aplikasi E-Commerce

B I U G X

Kepada Yth.
Saudara/i Responden
Di Tempat

Perkenalkan saya Kumiawen, Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (20200700026) semester 8 Universitas Buddhi Dharma sedang melakukan penelitian (Tugas Akhir / Skripsi) yang berjudul " ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HELM BERBASIS WEB (E-COMMERCE) DENGAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS PADA PT. SURYA MOTOR SHELMINDO)" sebagai pemenuhan tugas akhir untuk mendapatkan gelar Sarjana Sistem Informasi Sastra satu (S1).

Oleh karena itu, saya mohon ketersediaan Bapak/ Ibu, Saudara/i berkenan meluangkan waktu untuk menggunakan aplikasi yang sudah dibuat oleh saya dengan mengisi kuesioner ini sesuai dengan pendapat masing-masing. Untuk itu saya mohon partisipasinya untuk menjawab kuesioner ini dengan jujur dan responsif

Formulir tanpa judul ☆

Pertanyaan Jawaban 42 Setelan

Oleh karena itu, saya mohon ketersediaan Bapak/ Ibu, Saudara/i berkenan meluangkan waktu untuk menggunakan aplikasi yang sudah dibuat oleh saya dengan mengisi kuesioner ini sesuai dengan pendapat masing-masing. Untuk itu saya mohon partisipasinya untuk menjawab kuesioner ini dengan jujur dan responsif karena jawaban Bapak/Ibu, Saudara/i sangat berarti. Data yang diperoleh hanya digunakan untuk kepentingan penelitian sehingga kerahasiaan dari jawaban kuesioner ini akan terjaga sesuai dengan etika penelitian.

Atas partisipasi dari Bapak/ Ibu, Saudara/i yang telah bersedia mengisi kuesioner ini, saya ucapkan terima kasih.

Hormat Saya,
Kumiawen

Petunjuk Pengisian Kuesioner

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Cukup Setuju
- 4 = Setuju
- 5 = Sangat Setuju

Formulir tanpa judul ☆ Semua perubahan telah disimpan di Drive

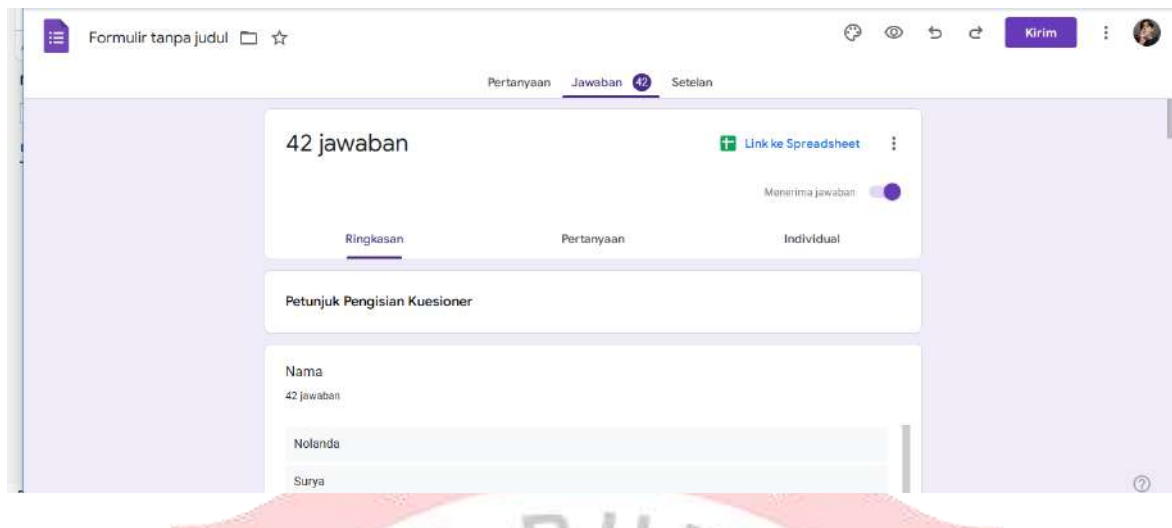
Pertanyaan Jawaban 42 Setelan

Kuesioner Aplikasi E-Commerce

Pada Kuesioner ini akan sangat membantu saya dalam pengerjaan perhitungan pada pengujian User Acceptance Test (UAT) yang merupakan proses verifikasi bahwa sistem ini sudah sesuai dengan user / pengguna.

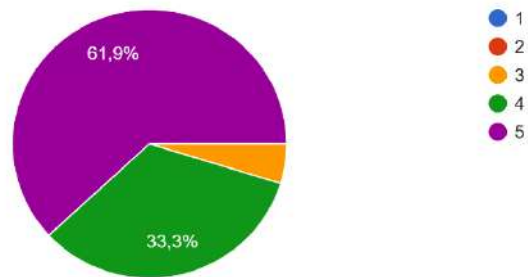
Apakah aplikasi penjualan ini sangat mudah untuk dipahami? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5



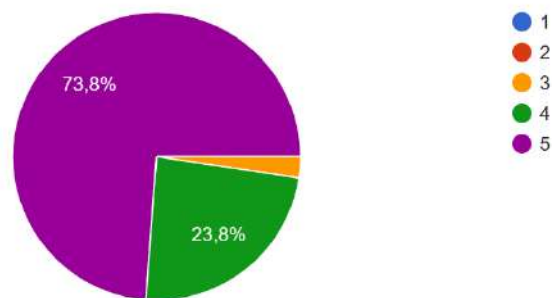
Apakah aplikasi penjualan ini sangat mudah untuk dipahami?

42 jawaban



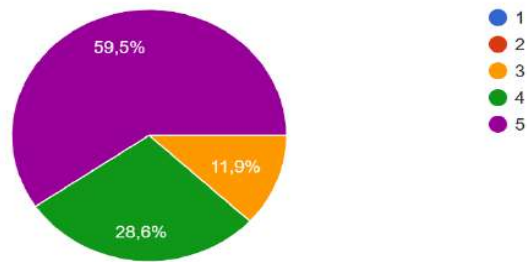
Apakah tampilan pada aplikasi penjualan ini nyaman dan mudah untuk digunakan?

42 jawaban



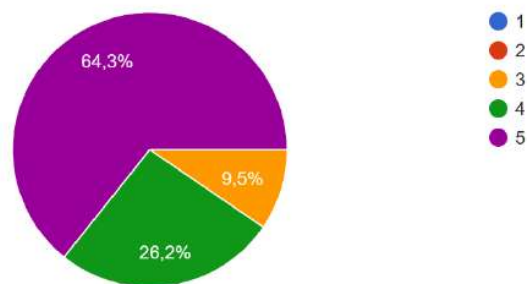
Apakah aplikasi penjualan ini sudah sesuai dengan kebutuhan saat ini?

42 jawaban



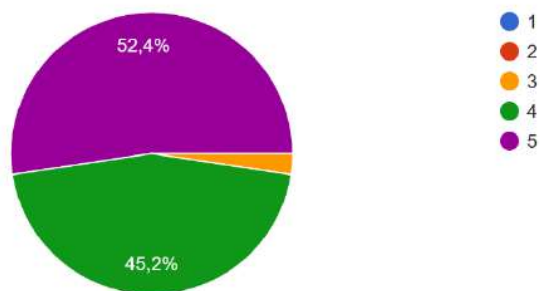
Apakah aplikasi penjualan ini mudah untuk diimplementasikan oleh PT. Surya Motor Shelmino?

42 jawaban



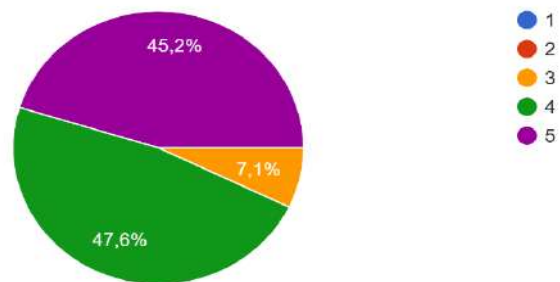
Apakah pada aplikasi penjualan ini dapat dilakukan proses penjualan secara online dengan baik?

42 jawaban



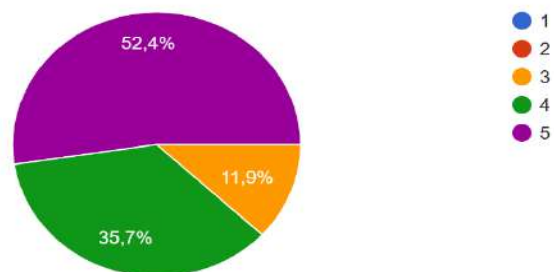
Apakah dengan adanya aplikasi ini dapat semakin memperluas jaringan penjualan pada PT. Surya Motor Shelmindo?

42 jawaban



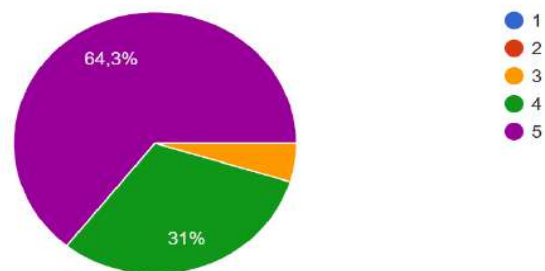
Apakah jika terjadi kesalahan pada aplikasi penjualan ini dapat teratasi dengan baik?

42 jawaban



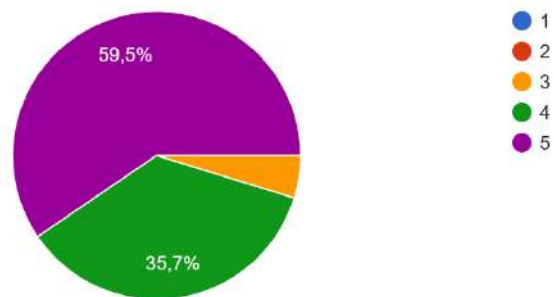
Apakah fitur yang ada di aplikasi penjualan ini sudah berfungsi dengan baik?

42 jawaban



Apakah informasi pada aplikasi penjualan yang disediakan mudah untuk dimengerti?

42 jawaban



Apakah dengan seluruh kinerja perancangan aplikasi penjualan ini memberikan kepuasan?

42 jawaban

