

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

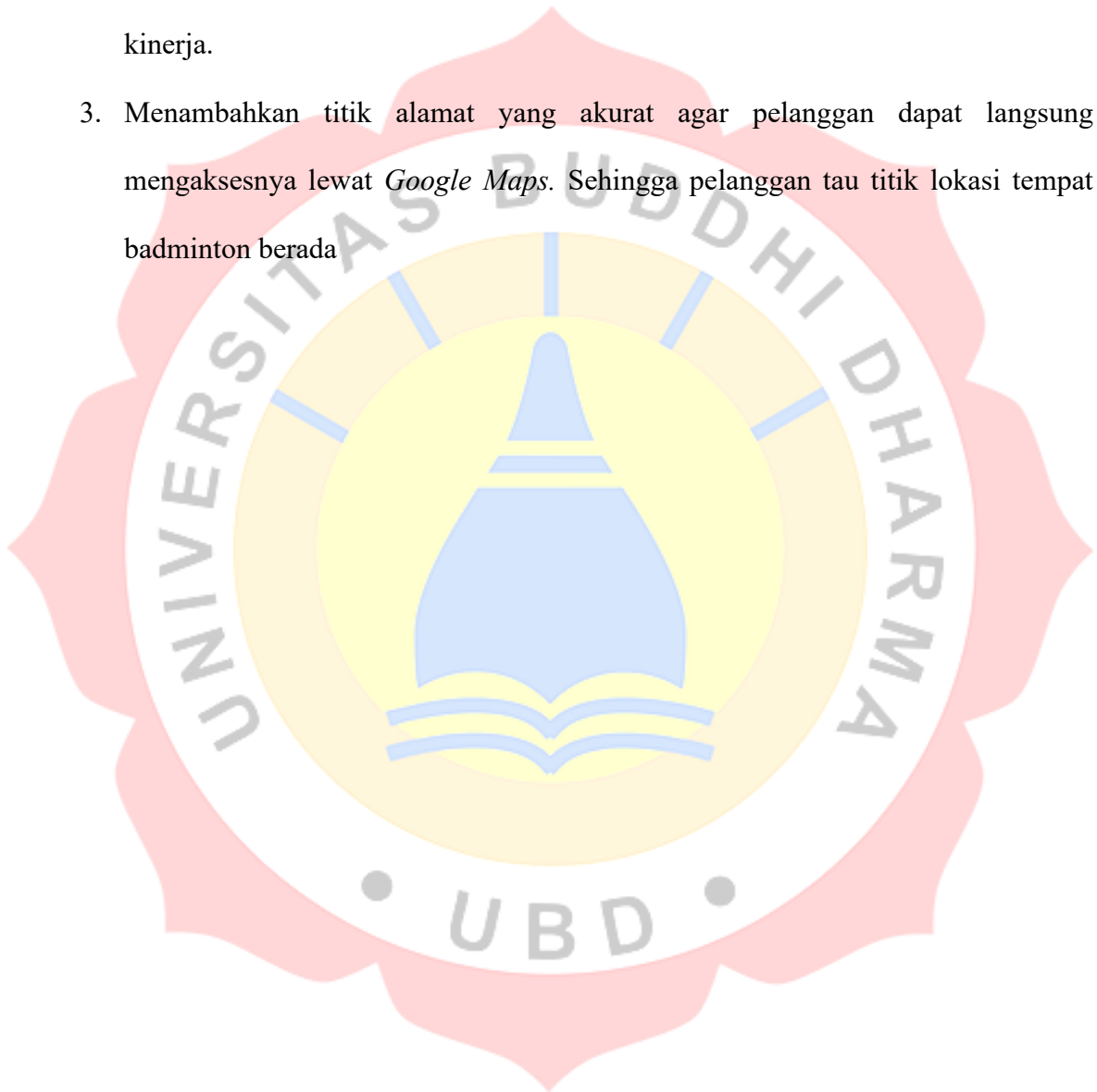
Berdasarkan hasil analisis, perancangan, dan pengujian sistem informasi *booking* lapangan badminton berbasis *website* yang telah dilakukan menggunakan metode *User Acceptance Test* (UAT), dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan sistem yang diperlukan untuk pihak lapangan adalah untuk menampilkan daftar lapangan yang akan di sewakan dan membantu dalam mempermudah proses *booking* serta promosi lapangan. Fungsi untuk customer adalah untuk membantu mencari lapangan badminton yang ingin mereka sewa tanpa harus datang ketempat dan melakukan pembayaran.
2. Perancangan sistem dirancang dengan fitur-fitur seperti pendaftaran akun, *booking* lapangan, pembayaran *online*, manajemen data lapangan, dan konfirmasi main. Hasil menunjukkan bahwa sistem diterima oleh masyarakat dibuktikan dalam perhitungan UAT.
3. Sistem informasi *booking* lapangan badminton berbasis *website* telah diuji menggunakan metode UAT dan menunjukkan hasil yang positif dengan tingkat penerimaan pengguna yang tinggi yaitu 80,4%, membuktikan bahwa sistem fungsional dan mudah digunakan sesuai dengan harapan pengguna.

5.2 Saran

Meskipun sistem informasi *booking* lapangan badminton berbasis *website* telah berhasil dikembangkan dan diuji, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut di masa mendatang:

1. Pengembangan fitur tambahan sistem pembayaran digital yang lebih beragam, fitur pembatalan *booking* otomatis, notifikasi real-time melalui SMS atau aplikasi, fitur rating dan ulasan lapangan, atau fitur pencarian teman bermain.
2. Melakukan optimasi database dan kode program untuk memastikan sistem dapat menangani jumlah pengguna dan transaksi yang lebih besar tanpa penurunan kinerja.
3. Menambahkan titik alamat yang akurat agar pelanggan dapat langsung mengaksesnya lewat *Google Maps*. Sehingga pelanggan tau titik lokasi tempat badminton berada



DAFTAR PUSTAKA

- Aldisa, R. T. (2022). Application of the system development life cycle method for the South Jakarta area search system with user acceptance test. *IJISTECH (International Journal of Information System and Technology)*, 6(1), 119–126.
<https://doi.org/10.30645/ijistech.v6i1.219>
- Diantara, R., Siswanto, S., & Yupianti, Y. (2022). Web-Based Online Booking Service System Application Design using Software Development Life Cycle Method. *Jurnal Media Computer Science*, 1(1), Vol 1 No 1 (2022), 19–24.
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 4343–4349.
- ERNAWAN, C. P. (2023). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BOOKING ONLINE DI CINTYA WEDDING SALON JOMBANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER*. Universitas Pesantren Tinggi Darul'Ulum.
- Fernando, P., Junaedi, I., & Yulianto, A. B. (2023). Perancangan Sistem Informasi Booking Studio Musik Berbasis Website Di Studio Abe Music Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sains Dan Teknologi Widyalyoka (JSTekWid)*, 2(2), 179–205.
- Fraderic, D. I. (2022). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan (E-Commerce) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Pada PT. Glucksindo Makmur)*. JURNAL ALGOR.
<https://doi.org/10.31253/algor.v4i2.1497>
- Hartono, R. (2024). Rancang bangun sistem informasi sapu bersih pungutan liar di kabupaten ciamis menggunakan metode extreme programming. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4183>
- Kurniawan, D., Kuswanto, V., & Gunawan, A. H. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Web Pada Toko Bangunan Daerah Tigaraksa Menggunakan Metode User Acceptance Testing. *ALGOR*, 4(2), 58–74. <https://doi.org/10.31253/algor.v4i2.1526>
- Lim, X. W., & Darman, R. (2023). The Development of a Web-Based Booking System for Badminton Court in Batu Pahat. *Applied Information Technology And Computer Science*, 4(2), Vol. 4 No. 2, 1787–1806.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103.
- Partogi, Y., & Pasaribu, A. (2021). Perancangan Metode Decision Tree Terhadap Sistem Perpustakaan STMIK Kuwera. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SINTEK)*, 1(2), Vol. 1 No. 2, 20–25.
- Pratama, S., Umaidah, Y., & Enri, U. (2024). SISTEM PENYEWAAN LAPANGAN GOR BADMINTON BERBASIS WEB DI CILAMAYA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 3566–3571.
- Putri, A. S. (2023). Aplikasi Booking Online Perjalanan Wisata Pada Sartana Tour Dan Travel Berbasis Web (Metode: Lean Development). *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(5), 417–424.
- Rahma, F. A. (2024). Android Based Sports Infrastructure E-Booking Application at Provincial Youth and Sports Office Using Waterfall Method. *Journal of Computer Networks, Architecture and High Performance Computing*, 6(4), Vol. 6 No. 4, 1769–1780.
- Rainer, R. K., & Prince, B. (2021). *Introduction to information systems*. John Wiley &

- Sons.
- Raptama, N. (2022). Analysis and Design of Information Systems for Make-Up Using the Waterfall Methodology. *Bit-Tech: Binary Digital-Technology*, 5(2), Vol. 5 No. 2, 54–66.
- Swara, G. Y., Warman, I., & Putra, D. W. T. (2022). Implementation of The Waterfall Model on Android-Based Travel Ticket Booking Applications. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 6(1), 235–245.
- Syahputri, C. Z., & Rasywir, E. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Lapangan Badminton Berbasis Web. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 3(4), 162–171. <https://doi.org/10.47065/tin.v3i4.4109>
- Wahyudi, I., Fahrullah, F., Alameka, F., & Haerullah, H. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.54423/jtk.v4i1.54>
- Wijaya, V. O., & Daniawan, B. (2021). Information System Design of Online Motorcycle and Car Repair Shop Using Dijkstra Method. *Tech-E*, 5(1), Vol. 5 No. 1, 11–19.
- Yap_ronal, R., & Arijanto, R. (2023). Analysis And Design Of Online Based Plastic Sales Information System With User Acceptance Testing Method. *Bit-Tech: Binary Digital-Technology*, 6(1), Vol. 6 No. 1, 8–15.
- Yoel, Y. M. P., Suwitno, S., & Wijaya, A. (2024). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kost Berbasis Website Dengan Metode Pengujian UAT (User Acceptance Test). *ALGOR*, 6(1), 60–72.
- Yunita, Y., Prastyaningsih, Y., & Fathurrahmani, F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Tarif Makanan dan Pengelolaan Pengeluaran Bahan Makanan Pada Instalasi Gizi Berbasis Web di RSUD Hadji Boejasin. *Jurnal Borneo Informatika Dan Teknik Komputer*, 2, 32–43.

LAMPIRAN

1. Kartu Bimbingan



UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

Jl. Imam Bonjol No. 41 Karawaci Ilir, Tangerang
021 5517853 / 021 5586822 | admin@buddhidharma.ac.id

KARTU BIMBINGAN TA/SKRIPSI

NIM : 20190700003
Nama Mahasiswa : KEVIN BRYAN
Fakultas : Sains dan Teknologi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu
Tahun Akademik/Semester : 2024/2025 Genap
Dosen Pembimbing : Ardie Halim Wijaya, M.Kom
Judul Skripsi : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING
: LAPANGAN BADMINTON BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
METODE PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

Tanggal	Catatan	Paraf
04 Maret 2025	Konsultasi Judul	
11 Maret 2025	Konsultasi Judul dan Bab 1	
18 Maret 2025	Revisi Bab 1	
25 Maret 2025	Revisi Bab 1	
01 April 2025	Bab 2	
08 April 2025	Revisi Bab 2	
22 April 2025	Acc Bab 2 & Revisi Bab 3	
06 Mei 2025	Revisi Bab 3	
13 Mei 2025	Revisi Bab 4	
27 Mei 2025	Acc Bab 4	
05 Juli 2025	Bab 4 dan 5	
09 Juli 2025	BAB 1 - 5 dan Lampiran	
15 Juli 2025	Revisi Abstrak dan Lampiran	
21 Juli 2025	ACC	

Mengetahui
Ketua Program Studi



Benny Daniawan, M.Kom

Tangerang, 22 July 2025

Pembimbing

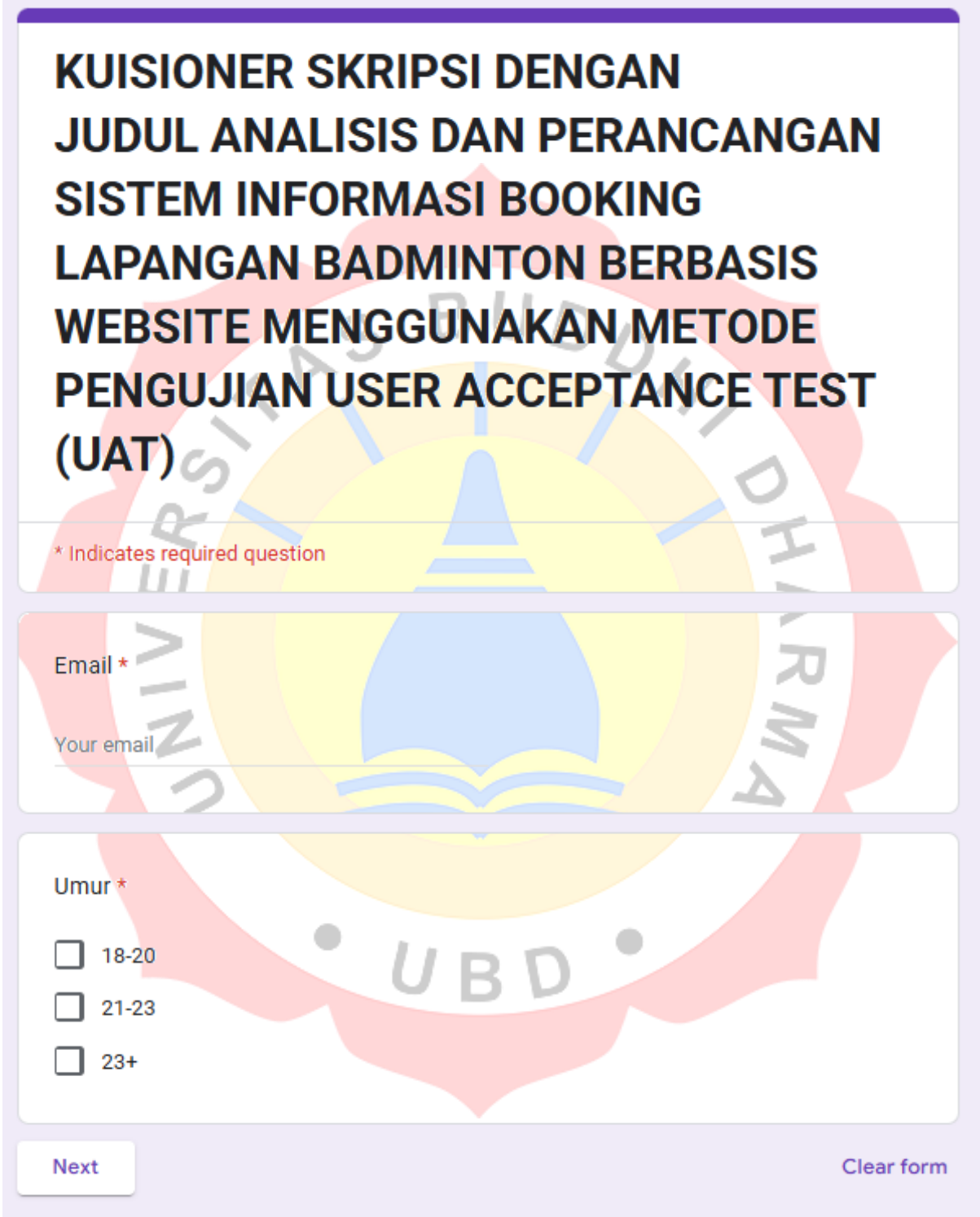


Ardie Halim Wijaya, M.Kom

Lampiran 1 Kartu Bimbingan

2. Kuisisioner

1.1 Daftar Pertanyaan



**KUISISIONER SKRIPSI DENGAN
JUDUL ANALISIS DAN PERANCANGAN
SISTEM INFORMASI BOOKING
LAPANGAN BADMINTON BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN METODE
PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST
(UAT)**

* Indicates required question

Email *

Your email

Umur *

☐ 18-20

☐ 21-23

☐ 23+

Next

Clear form

Lampiran 2 Daftar Pertanyaan

Survey Pertanyaan

- 1 = Sangat Tidak Setuju
2 = Tidak Setuju
3 = Netral
4 = Setuju
5 = Sangat Setuju

Apakah website dapat menampilkan halaman *login*? *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

Apakah website sudah dilengkapi dengan fitur *register*? *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

Lampiran 3 Daftar Pertanyaan

Apakah website sudah dilengkapi fitur pembayaran online? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website sudah dilengkapi fitur pembayaran COD? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website dapat menampilkan profile pengguna? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Lampiran 4 Daftar Pertanyaan

Apakah website dapat menampilkan promosi pada setiap lapangan badminton? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website bisa melakukan *logout*? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website dapat menampilkan halaman untuk operator? *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Lampiran 5 Daftar Pertanyaan

★

Apakah website dapat menambahkan data lapangan?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website dapat mengubah data lapangan? ★

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Apakah website mengubah harga sewa lapangan? ★

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Lampiran 6 Daftar Lampiran

Apakah website dilengkapi fitur pemesanan *offline*? *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Apakah website dapat melihat *history* pemesanan untuk operator? *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Apakah website sudah responsif? *

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

[Back](#) [Submit](#) [Clear form](#)

Lampiran 7 Daftar Pertanyaan

3. Requirement Elicitation

Requirement Elicitation

No	Analisis Kebutuhan Sistem	Keterangan
	Saya ingin sistem dapat :	
1	Web dapat menampilkan hal Login	
2	Web di lengkapi fitur pendaftaran	
3	Web di lengkapi fitur pembayaran online	
4	Web dapat menampilkan hal utama	
5	Web di lengkapi fitur pembayaran COD	
6	Web dapat menampilkan profile pengguna	
7	Web dapat menampilkan promosi	
8	Web bisa melakukan log out	
9	Web dapat memberikan Rating lap	
10	Web dapat menampilkan lokasi GPS	

Tangerang,

Pembimbing

Responden

Mahasiswa

Ardie Halim Wijaya, M.Kom
NIDN: 0428089101

Nama responden

Kevin Bryan
NIM: 20190700003

Lampiran 8 Requirement Elicitation 1

Requirement Elicitation

No	Analisis Kebutuhan Sistem	Keterangan
	Saya ingin sistem dapat :	
1	Website dilengkapi fitur chat dengan pihak lapangan	
2	Website dapat menampilkan halaman untuk operator	
3	Website dapat menambahkan data lapangan	
4	Website dapat mengubah data lapangan	
5	Website dapat mengubah harga sewa	
6	Website dapat dilengkapi fitur ^{pesan} offline	
7	Website dapat menampilkan history pemesanan	
8	Website dapat dilengkapi fitur pembelian kask atau Raket	
9	Website dilengkapi fitur pembelian makanan dan minuman	
10	Website Responsif	

Tangerang,

Pembimbing

Responden

Mahasiswa

Ardie Halim Wijaya, M.Kom
NIDN: 0428089101

Nama responden

Kevin Bryan
NIM: 20190700003

Lampiran 9 Requirement Elicitation 2

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Data Pribadi

Nama Lengkap : Kevin Bryan
Tempat, Tanggal Lahir : Tangerang, 31 Januari 2002
Jenis Kelamin : Laki-laki
Alamat : Perumahan Cluster Taman Sakura BLOK RYB 2 RT
02 RW 19 Bumi Indah, Kec. Pasar Kemis, Kel. Kuta
Jaya, Kab. Tangerang
Agama : Protestan
No Kontak : 087748177733
eMail : Kevinbryan363@gmail.com

Pendidikan Formal

2006-2012 : Sekolah Dasar Negeri Mekarsari 2
2013-2016 : Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pasar Kemis
2016-2019 : Sekolah Menengah Kejuruan Karmel
2019-Sekarang : Universitas Buddhi Dharma (Sistem Informasi)

07-08-2025
Kevin Bryan