

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DONASI
PADA PANTI ASUHAN MENGGUNAKAN METODE PENGUJIAN
*TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)***

SKRIPSI



MICHAEL PUTRA KUSNADI

20200700036

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
TANGERANG**

2024

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DONASI
PADA PANTI ASUHAN MENGGUNAKAN METODE PENGUJIAN
*TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk kelengkapan gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan Strata 1**



MICHAEL PUTRA KUSNADI

20200700036

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
TANGERANG**

2024

LEMBAR PERSEMBAHAN

“Tidak ada yang tidak mungkin bagi orang yang mau berusaha.

Pada akhirnya, setelah semua selesai, yang terpenting adalah apa yang telah Anda lakukan.”

- Alexander the Great

Dengan ucapan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Kedua orang tua dan kakak serta seluruh anggota keluarga yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang selalu memotivasi, mendoakan, dan memberikan dukungan yang terbaik kepadaku dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Benny Daniawan, yang mengajari dan membimbing penulisan skripsi ini dengan penuh kesabaran.
3. Teman-teman di dalam grup Discord Calon Orang Sukses yang selalu menghibur selama pengerjaan skripsi, dukungan yang diberikan dan selalu berjuang bersama-sama.
4. KitaBisa.com yang telah membantu memberikan kajian dan studi pustaka terkait dengan skripsi ini.
5. Rekan bimbingan skripsi yang selalu berjuang bersama dan saling bertukar pikiran.
6. Diriku sendiri yang berhasil mengerjakan skripsi ini sampai selesai.

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini.

NIM	: 2020070036
Nama	: Michael Putra Kusnadi
Jenjang Studi	: Strata 1
Program Studi	: Sistem Informasi
Peminatan	: Enterprise System

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik Sarjana atau kelengkapan studi, baik di Universitas Buddhi Dharma maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Skripsi ini saya buat sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam Skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan daftar pustaka.
4. Dalam Skripsi ini tidak terdapat pemalsuan (kebohongan), seperti buku, artikel, jurnal, data sekunder, pengolahan data, dan pemalsuan tanda tangan dosen atau Ketua Program Studi Universitas Buddhi Dharma yang dibuktikan dengan keasliannya.
5. Lembar pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, tanpa paksaan dan apabila dikemudian hari atau pada waktu lainnya terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik yang telah saya peroleh karena Skripsi ini serta sanksi lainnya sesuai dengan peraturan dan norma yang berlaku.

Tangerang, 1 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Michael Putra Kusnadi

20200700020

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini.

NIM : 20200700036
Nama : Michael Putra Kusnadi
Jenjang Studi : Strata 1
Program Studi : Sistem Informasi
Peminatan : Enterprise System

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Buddhi Dharma, Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi Pada Panti Asuhan Menggunakan Metode Pengujian *Technology Acceptance Model* (TAM)”**, beserta alat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif ini pihak Universitas Buddhi Dharma berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Buddhi Dharma, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 1 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Michael Putra Kusnadi

20200700036

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DONASI
PADA PANTI ASUHAN MENGGUNAKAN METODE PENGUJIAN
TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)

Dibuat Oleh:

NIM : 20200700036

Nama : Michael Putra Kusnadi

Telah disetujui untuk dipertabankan di hadapan Tim Penguji Ujian
Komprehensif

Program Studi Sistem Informasi
Enterprise System

Tahun Akademik 2023/2024

Tangerang, 3 Juli 2024

Disahkan oleh,
Benny Daniawan, M.Kom



Benny Daniawan, M.Kom

NIDN : 0424049006

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DONASI
PADA PANTI ASUHAN MENGGUNAKAN METODE PENGUJIAN
TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)



Dibuat Oleh:

NIM : 20200700036

Nama : Michael Putra Kusnadi

Telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Ujian
Komprehensif

Program Studi Sistem Informasi
Enterprise System

Tahun Akademik 2023/2024

Tangerang, 1 Agustus 2024

Disahkan oleh,

Dekan,

Dr. Yakub, M.Kom., M.M.

NIDK. 0304056901

Ketua Program Studi

Benny Daniawan, M.Kom.

NIDN. 0424049006

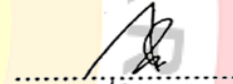
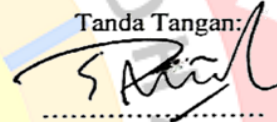
LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Michael Putra Kusnadi
NIM : 20200700036
Fakultas : Sains dan Teknologi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
DONASI PADA PANTI ASUHAN MENGGUNAKAN
METODE PENGUJIAN *TECHNOLOGY ACCEPTANCE
MODEL (TAM)*

Dinyatakan LULUS setelah mempertahankan di depan Tim Penguji pada hari Kamis, 1 Agustus 2024.

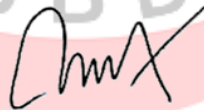
Nama Penguji:
Ketua Sidang : **Rino, M.Kom.**
NIDN: 0420058502
Penguji I : **Ardie Halim Wijaya, M.Kom.**
NIDN: 0428089101
Penguji II : **Benny Daniawan, M.Kom.**
NIDN: 0424049006

Tanda Tangan:



Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Dr. Yakub, M.Kom., M.M.

NIDK. 0304056901

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyusun dan menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi Pada Panti Asuhan Menggunakan Metode Pengujian *Technology Acceptance Model* (TAM)**. Tujuan utama dari pembuatan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelengkapan dalam menyelesaikan program pendidikan Strata 1 Program Studi Sistem Informasi di Universitas Buddhi Dharma. Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak menerima bantuan dan dorongan baik moril maupun materiil dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Dr. Limajatini, S.E, M.M, B.K.P sebagai Rektor Universitas Buddhi Dharma
2. Bapak Dr. Yakub, M.Kom., M.M Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
3. Bapak Benny Daniawan, M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi dan sebagai pembimbing yang telah membantu dan memberikan dukungan serta harapan untuk menyelesaikan penulisan Skripsi ini.
4. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan baik moril dan materiil.
5. Teman-teman yang selalu membantu dan memberikan semangat

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu-persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih belum sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Tangerang, 1 Agustus 2024

Penulis

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DONASI PADA PANTI ASUHAN DENGAN METODE PENGUJIAN *TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL* (TAM)

(108 halaman + xvi / 63 tabel / 65 gambar / 29 pustaka / 5 Lampiran)

ABSTRAK

Kehadiran teknologi informasi telah membawa dampak signifikan terhadap efisiensi operasional berbagai organisasi, termasuk lembaga *non-profit* seperti panti asuhan. Di Kota Tangerang, banyak panti asuhan masih mengelola data secara manual, menghadirkan tantangan dalam pengelolaan administrasi dan manajemen keuangan di panti asuhan. Perkembangan sistem informasi panti asuhan yang terintegrasi dan dapat diakses secara *online* melalui *website* menjadi penting untuk meningkatkan efektivitas operasional dan transparansi. Dalam upaya untuk mengatasi tantangan tersebut, studi ini mengusulkan perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi Panti Asuhan. Diharapkan bahwa sistem ini dapat merangkul berbagai panti asuhan di Kota Tangerang untuk menyediakan *platform* yang terpadu dan mudah digunakan, memfasilitasi pengelolaan donasi, serta meningkatkan partisipasi dan keterlibatan donatur. Kajian ini menyoroti pentingnya adopsi teknologi informasi dalam konteks panti asuhan sebagai alat untuk meningkatkan transparansi, efisiensi operasional, dan pengelolaan sumber daya yang lebih efektif. Metode pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah *Technology Acceptance Model* (TAM) dalam mengukur faktor yang dapat mempengaruhi pengguna dalam menggunakan sistem. Hasil uji hipotesis 1 memberikan hasil bahwa variabel *Attention Toward Using* (ATU) berpengaruh terhadap *Behavioral Intention to Use* (BITU), hipotesis 2 yaitu *Perceived Ease of Use* (PEOU) berpengaruh terhadap *Attention Toward Using* (ATU), hipotesis 3 yaitu *Perceived Ease of Use* (PEOU) berpengaruh terhadap *Perceived Usefulness* (PU), hipotesis 5 yaitu *Perceived Usefulness* (PU) berpengaruh terhadap *Behavioral Intention to Use* (BITU) dan variabel lainnya tidak berpengaruh.

Kata kunci: Sistem Donasi, Sistem Informasi Manajemen Donasi, Sistem Donasi Panti Asuhan, Sistem Donasi *non-profit*, *Technology Acceptance Model* (TAM)

DESIGN OF DONATION MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS IN ORPHANAGES WITH THE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) TESTING METHOD

(108 pages + xvi / 63 tables / 65 pictures / 29 references / 5 attachments)

ABSTRACT

The presence of information technology has had a significant impact on the operational efficiency of various organizations, including non-profit institutions such as orphanages. In Tangerang City, many orphanages still manage data manually, presenting challenges in managing the administration, finances, and information of children in the orphanages. The development of an integrated orphanage administration information system that can be accessed online through a website is important to improve operational effectiveness and transparency. In an effort to address these challenges, this study proposes the design of an Orphanage Donation Management Information System. It is expected that this system can embrace various orphanages in Tangerang City to provide a unified and easy-to-use platform, facilitate donation management, and increase donor participation and engagement. This study highlights the importance of information technology adoption in the context of orphanages as a tool to improve transparency, operational efficiency, and more effective resource management. The test method used in this research is the Technology Acceptance Model (TAM) in measuring factors that can influence users in using the system. Hypothesis 1 test results provide results that the Attention Toward Using (ATU) variable affects Behavioral Intention to Use (BITU), hypothesis 2, namely Perceived Ease of Use (PEOU) affects Attention Toward Using (ATU), hypothesis 3, namely Perceived Ease of Use (PEOU) affects Perceived Usefulness (PU), hypothesis 5, namely Perceived Usefulness (PU) affects Behavioral Intention to Use (BITU) and other variables have no effect.

Keywords: *Donation System, Donation Management Information System, Orphanage Donation System, Non-profit Donation System, Technology Acceptance Model (TAM)*

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL LUAR SKRIPSI

LEMBAR JUDUL DALAM SKRIPSI

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI

KATA PENGANTAR..... v

ABSTRAK vii

ABSTRACT vii

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR LAMPIRAN..... xvi

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi Masalah..... 3

1.3 Ruang Lingkup 3

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3

1.5 Teknik Pengumpulan Data..... 4

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II LANDASAN TEORI..... 6

2.1 Teori Umum..... 6

2.1.1 Data..... 6

2.1.2 Informasi 6

2.1.3 Sistem Informasi 6

2.1.4 Manajemen..... 6

2.2 Teori Khusus..... 7

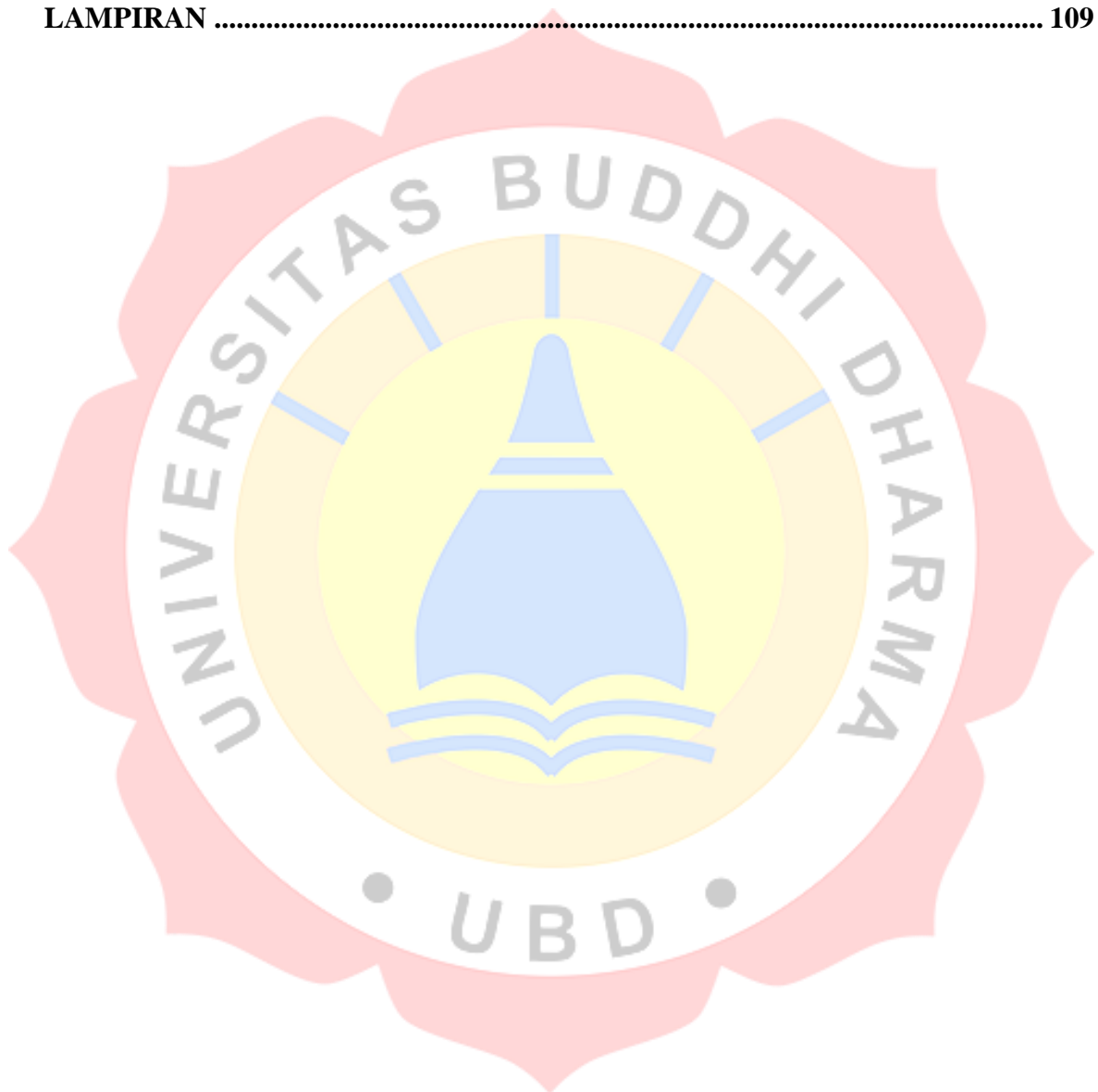
2.2.1 Donasi 7

2.2.2 Panti Asuhan 7

2.3 Teori Analisa dan Perancangan	7
2.3.1 Metodologi <i>Waterfall</i>	7
2.3.2 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	8
2.3.3 Bahasa Pemrograman <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	11
2.3.4 <i>Framework CodeIgniter</i>	11
2.3.5 <i>Database MySQL</i>	12
2.3.6 <i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML)	12
2.3.7 <i>Bootstrap</i>	12
2.3.8 Pengertian <i>Black Box</i>	12
2.3.9 Pengertian <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM)	13
2.4 Tinjauan Studi.....	13
2.5 Kerangka Pemikiran	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Analisa Masalah.....	29
3.1.1 Permasalahan	29
3.1.2 Alternatif Pemecah Masalah.....	29
3.2 Metode <i>Technology Accpetance Model</i> (TAM)	30
3.3 <i>Requirement Elicitation</i>	31
3.3.1 Tahap 1	31
3.3.2 Tahap 2	31
3.3.1 Tahap 3	32
3.3.2 Tahap 4	33
3.4 Prosedur Sistem Usulan	33
3.5 Rancangan Sistem Usulan	35
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	35
3.5.2 Skenario <i>Use Case Diagram</i>	35
3.5.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	42
3.5.4 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan.....	47
3.6 Rancangan <i>Database</i>	52
3.6.1 <i>Class Diagram</i>	52
3.6.2 Spesifikasi Basis Data.....	53
3.7 Desain Rancangan Sistem.....	57
3.8 <i>Gant Chart</i> Penelitian	68

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Implementasi Sistem.....	69
4.1.1 Tampilan <i>Form Login</i>	69
4.1.2 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	70
4.1.3 Tampilan Halaman Donasi	70
4.1.4 Tampilan Tambah Data Donasi	71
4.1.5 Tampilan Data Donasi Barang.....	71
4.1.6 Tampilan Data Validasi Transaksi.....	72
4.1.7 Tampilan Master Bank.....	72
4.1.8 Tampilan Tambah Master Bank	73
4.1.9 Tampilan Data Registrasi Donasi	73
4.1.10 Tampilan Data Kritik & Saran.....	74
4.1.11 Tampilan Data Penyaluran Donasi	74
4.1.12 Tampilan Tambah Penyaluran Donasi.....	75
4.1.13 Tampilan Data Donatur Anonim	75
4.1.14 Tampilan Tambah Donatur Anonim.....	76
4.1.15 Tampilan Halaman Donatur.....	76
4.1.16 Tampilan Halaman Detail Donasi.....	78
4.1.17 Tampilan Halaman Kirim Donasi.....	79
4.1.18 Tampilan Halaman Status Donasi.....	79
4.1.19 Tampilan Halaman Donasi Barang.....	80
4.1.20 Tampilan Halaman Laporan Penyaluran	80
4.1.21 Tampilan Tabel Laporan Penyaluran Donasi	81
4.1.22 Tampilan Halaman Kritik & Saran.....	81
4.1.23 Tampilan Notifikasi Kirim Kritik & Saran.....	82
4.1.24 Tampilan Halaman Registrasi Donasi	82
4.1.25 Tampilan Notifikasi Registrasi Donasi.....	83
4.1.26 Tampilan Daftar Donatur Anonim.....	83
4.1.27 Tampilan <i>Widget WhatsApp Chat</i>	84
4.2 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	84
4.2.1 Spesifikasi <i>Hardware</i>	84
4.2.2 Spesifikasi <i>Software</i>	85
4.3 Pengujian <i>Black Box</i>	85

4.4 Pengujian Sistem.....	89
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	103
5.1 Simpulan	103
5.2 Saran	105
DAFTAR PUSTAKA.....	106
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	108
LAMPIRAN	109



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus <i>Waterfall</i>	8
Gambar 2.2 Struktur TAM.....	13
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran.....	28
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	35
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Donasi	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Daftar <i>Campaign</i> Donasi.....	43
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Penyaluran Donasi.....	44
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Kritik & Saran	45
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Master Bank	46
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Login Admin.....	47
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Donasi.....	48
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Proses Donasi	49
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Donasi	50
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	52
Gambar 3.12 <i>Blueprint</i> Login Admin.....	57
Gambar 3.13 <i>Blueprint</i> Tambah Data Donasi	59
Gambar 3.15 <i>Blueprint</i> Data Transaksi	59
Gambar 3.16 <i>Blueprint</i> Ubah Data Transaksi.....	60
Gambar 3.17 <i>Blueprint</i> Master Bank.....	60
Gambar 3.18 <i>Blueprint</i> Tambah Master Bank.....	61
Gambar 3.19 <i>Blueprint</i> Ubah Master Bank	61
Gambar 3.20 <i>Blueprint</i> Data Registrasi Donasi.....	62
Gambar 3.21 <i>Blueprint</i> Data Penyaluran Donasi.....	62
Gambar 3.22 <i>Blueprint</i> Tambah Penyaluran Donasi	63
Gambar 3.23 <i>Blueprint</i> Ubah Penyaluran Donasi	63
Gambar 3.24 <i>Blueprint</i> Kritik & Saran.....	64
Gambar 3.25 <i>Blueprint</i> Halaman Donatur.....	64
Gambar 3.26 <i>Blueprint</i> Detail Donasi	65
Gambar 3.27 <i>Blueprint</i> Form Kirim Donasi	65
Gambar 3.28 <i>Blueprint</i> Kritik & Saran.....	66
Gambar 3.29 <i>Blueprint</i> Laporan Penyaluran Donasi.....	66
Gambar 3.30 <i>Blueprint</i> Registrasi Donasi	67

Gambar 4.1 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Form Login</i>	69
Gambar 4.2 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	70
Gambar 4.3 <i>Screenshot</i> Tampilan Tambah Donasi	70
Gambar 4.4 <i>Screenshot</i> Tampilan Tambah Data Donasi.....	71
Gambar 4.5 <i>Screenshot</i> Tampilan Data Transaksi (1)	72
Gambar 4.6 <i>Screenshot</i> Tampilan Status Validasi Transaksi (2)	72
Gambar 4.7 <i>Screenshot</i> Tampilan Master Bank	73
Gambar 4.8 <i>Screenshot</i> Tampilan Tambah Master Bank	73
Gambar 4.9 <i>Screenshot</i> Tampilan Data Registrasi Donasi	74
Gambar 4.10 <i>Screenshot</i> Tampilan Data Kritik & Saran	74
Gambar 4.11 <i>Screenshot</i> Tampilan Data Penyaluran Donasi	75
Gambar 4.12 <i>Screenshot</i> Tampilan Tambah Penyaluran Donasi	75
Gambar 4.13 <i>Screenshot</i> Tampilan Data Donatur Anonim	76
Gambar 4.14 <i>Screenshot</i> Tampilan Tambah Donatur Anonim	76
Gambar 4.15 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Donatur (1).....	77
Gambar 4.16 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Donatur (2).....	77
Gambar 4.17 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Donatur (3).....	78
Gambar 4.18 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Detail Donasi	78
Gambar 4.19 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Kirim Donasi	79
Gambar 4.20 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Status Transaksi Donasi.....	79
Gambar 4.21 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Laporan Penyaluran	80
Gambar 4.22 <i>Screenshot</i> Tampilan Tabel Laporan Penyaluran Donasi	81
Gambar 4.23 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Kritik & Saran.....	81
Gambar 4.24 <i>Screenshot</i> Tampilan Notifikasi Kirim Kritik & Saran	82
Gambar 4.25 <i>Screenshot</i> Tampilan Halaman Registrasi Donasi	83
Gambar 4.26 <i>Screenshot</i> Tampilan Notifikasi Kirim Registrasi Donasi	83
Gambar 4.27 <i>Screenshot</i> Tampilan Daftar Donatur Anonim	84
Gambar 4.28 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Widget WhatsApp Chat</i>	84
Gambar 4.29 Umur Responden	93
Gambar 4.30 Status Profesi	93
Gambar 4.31 <i>Path Diagram</i>	94
Gambar 4.32 Hasil <i>PLS Algorithm</i>	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Activity Diagram</i>	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	9
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	10
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	10
Tabel 2.5 Jurnal ke-1	13
Tabel 2.6 Jurnal ke-2	14
Tabel 2.7 Jurnal ke-3	15
Tabel 2.8 Jurnal ke-4	16
Tabel 2.9 Jurnal ke-5	17
Tabel 2.10 Jurnal ke-6	18
Tabel 2.11 Jurnal ke-7	19
Tabel 2.12 Jurnal ke-8	20
Tabel 2.13 Jurnal ke-9	21
Tabel 2.14 Jurnal ke-10	21
Tabel 2.15 Jurnal ke-11	22
Tabel 2.16 Jurnal ke-12	23
Tabel 2.17 Jurnal ke-13	24
Tabel 2.18 Jurnal ke-14	25
Tabel 2.19 Jurnal ke-15	26
Tabel 3.1 Penentuan Indikator Variabel	30
Tabel 3.2 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap 1	31
Tabel 3.3 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap 2	32
Tabel 3.4 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap 2	32
Tabel 3.5 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap 4	33
Tabel 3.6 Skenario Menu <i>Login Admin</i>	35
Tabel 3.7 Skenario Halaman <i>Dashboard Admin</i>	36
Tabel 3.8 Skenario Halaman Donasi	36
Tabel 3.9 Skenario Halaman Transaksi	37
Tabel 3.10 Skenario Halaman Master Bank	37
Tabel 3.11 Skenario Halaman Kritik & Saran	38
Tabel 3.12 Skenario Halaman Registrasi Donasi	38
Tabel 3.13 Skenario Halaman Penyaluran Donasi	39

Tabel 3.14 Skenario Halaman <i>Logout</i>	39
Tabel 3.15 Skenario Halaman Donatur.....	39
Tabel 3.16 Skenario Halaman Detail Donasi.....	40
Tabel 3.17 Skenario Halaman Kirim Donasi.....	40
Tabel 3.18 Skenario Halaman Kirim Saran	41
Tabel 3.19 Skenario Halaman Kirim Daftar Donasi.....	41
Tabel 3.20 Spesifikasi Tabel Admin.....	53
Tabel 3.21 Spesifikasi Tabel Donasi	53
Tabel 3.22 Spesifikasi Tabel Transaksi	54
Tabel 3.23 Spesifikasi Tabel Data Bank.....	55
Tabel 3.24 Spesifikasi Tabel Daftar Donasi	55
Tabel 3.25 Spesifikasi Tabel Data Penyaluran	56
Tabel 3.26 Spesifikasi Tabel Data Anonim	56
Tabel 3.27 Spesifikasi Tabel Data Saran	57
Tabel 3.28 <i>Gantt Chart</i> Waktu Penelitian	68
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i>	85
Tabel 4.2 Pertanyaan Kuesioner	89
Tabel 4.3 Hasil Jawaban Responden	90
Tabel 4.4 Hasil Uji <i>Outer Loading</i>	95
Tabel 4.5 Hasil Uji <i>Average Variance Extracted</i> (AVE)	95
Tabel 4.6 Hasil Uji <i>Cross Loading</i>	96
Tabel 4.7 Hasil Uji <i>Fornell-larckel criterion</i>	97
Tabel 4.8 Hasil Uji Reabilitas.....	97
Tabel 4.9 Hasil Uji <i>R Square</i>	97
Tabel 4.10 <i>Square Predict</i>	98
Tabel 4.11 Perbandingan <i>Root Mean Square Error</i> dan <i>Mean Absolute Error</i> (Model PLS dan Model Regresi Linear)	99
Tabel 4.12 Uji Hipotesis	100

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A - 1 Kartu Bimbingan TA/Skripsi	109
Lampiran A - 2 Form Wawancara & <i>Requirement Elicitation</i>	109
Lampiran A - 3 Grafik Responden Kuesioner	118
Lampiran A - 4 Studi Pustaka KitaBisa.com.....	122
Lampiran A - 5 Program (<i>Coding</i>)	123



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi semakin pesat sehingga informasi menjadi sesuatu persyaratan penting, selain itu teknologi dapat memudahkan setiap pekerjaan dalam mengolah data *logging*, pengambilan data, dan penyimpanan data, oleh karena itu tidak perlu lagi untuk memproses data secara manual dengan resiko kehilangan. Teknologi informasi digunakan untuk mengolah, mengumpulkan, menyusun, menyimpan, dan memanipulasi data dengan berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang tepat (Mukti et al., 2023).

Kehadiran teknologi informasi memungkinkan perusahaan atau lembaga dalam meningkatkan efisiensi operasional untuk pengembangan produk atau layanan yang inovatif. Hal tersebut juga berlaku untuk lembaga *non-profit* seperti yayasan panti asuhan dalam menunjang kegiatan operasional di panti asuhan daerah Kota Tangerang yang dimana data anak, donatur, pengasuh, dan data keuangan sebagian besar masih menggunakan sistem manual. Sangat penting untuk merancang suatu sistem informasi administrasi panti asuhan yang bisa diakses oleh banyak orang melalui internet secara *online* dengan berbasis *website*.

Dengan adanya sistem yang terintegrasi dalam panti asuhan dapat membantu pengelolaan operasional panti asuhan yang lebih efektif dari berbagai hal seperti mengelola administrasi keuangan catatan pemasukan dan pengeluaran, membantu dalam pengelolaan data informasi anak-anak panti asuhan, pemantauan laporan kesehatan yang terjadi di panti asuhan, informasi dan pesan dapat diterima dengan lebih cepat.

Beberapa *website* donasi *online* di internet merupakan salah satu sumber utama pendanaan dan donasi untuk yayasan. Namun, hal tersebut tidak menawarkan transparansi laporan keuangan dan mekanisme untuk secara aktif mendorong para dermawan untuk meningkatkan keterlibatan donasi. Dengan sistem yang transparan dapat menjadi solusi

efektif, para donatur dapat mengetahui tentang informasi donasi yang akan digunakan berdasarkan campaign dari yayasan panti asuhan (Mutiara & Murod, 2022).

Beberapa penelitian terlebih dahulu yang pernah dilakukan oleh (Yunita et al., 2022) adalah dengan membuat Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah, sehingga pengelolaan dana donatur dan pengenalan panti asuhan terintegrasi dengan baik. Sistem di dalam panti asuhan secara keseluruhan harus memastikan bahwa operasional berjalan dengan lancar. Dengan adanya sistem yang baik dapat memberikan perhatian yang maksimal terhadap orang-orang yang terlibat di dalamnya, serta adanya transparansi atas akuntabilitas dari sebuah panti asuhan tersebut.

Berdasarkan beberapa penelitian diatas dapat diketahui bahwa untuk sistem penggalangan dana masih belum sepenuhnya diterapkan pada beberapa panti asuhan. Maka dari itu untuk menyelesaikan permasalahan tersebut akan diusulkan yaitu **“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi Panti Asuhan Menggunakan Metode Pengujian *Technology Acceptance Model (TAM)*”** sehingga diharapkan sistem ini dapat mencakup wilayah cukup besar di suatu daerah dengan satu kesatuan sistem yang dapat digunakan oleh semua panti asuhan di dalamnya untuk menunjang kegiatan operasional mereka secara keseluruhannya.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan bahwa:

1. Sebagian masih melakukan penggalangan dana secara konvensional yang dapat membatasi jangkauan dan efektivitas dari penggalangan dana.
2. Hasil pencatatan data yang dilakukan secara manual cenderung mengakibatkan kesalahpahaman.
3. Laporan administrasi menjadi kurang terstruktur dalam jangka waktu tertentu akibat kesalahan pihak yang terkait.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini sebagai berikut :

- a. Ruang lingkup sistem hanya sekitar panti asuhan Kota Tangerang.
- b. Sistem dibuat untuk menunjang manajemen data donasi panti asuhan.
- c. Donasi berupa pakaian, barang, dll bisa langsung disumbangkan ke alamat panti asuhan.
- d. Sistem hanya sebagai perantara untuk donatur dan pihak panti asuhan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- a. Mempermudah aktivitas donasi kepada panti asuhan bagi para donatur.
- b. Membuat sistem donasi yang mudah untuk digunakan bagi pengguna.
- c. Memberikan rasa aman dan nyaman bagi donatur dengan monitor alur dana masuk dan keluar.

Manfaat dilakukannya penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- a. Para donatur bisa melakukan pembayaran dengan mudah secara digital, serta dilakukan kapan saja dan dimana saja.

- b. Dapat meningkatkan partisipasi donatur karena kemudahan akses untuk mereka melakukan donasi.
- c. Transparansi atas laporan keuangan bahwa donasi dikelola dengan baik dan digunakan secara efektif.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem berbasis *website* pada panti asuhan dilakukan dengan cara:

- a. Observasi

Melakukan observasi secara langsung terhadap kegiatan di lapangan yang selama ini dijalankan oleh lembaga atau yayasan.

- b. Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak yang berkepentingan terkait hal apa yang dibutuhkan dan diinginkan untuk dibuat ke dalam sistem.

- c. Kuesioner

Memberikan serangkaian pertanyaan yang diberikan kepada pihak yang terkait hal apa saja yang menjadi kendala panti asuhan melalui media digital.

- d. Studi Pustaka

Membaca dan mempelajari penelitian terdahulu yang berkaitan dengan topik penelitian melalui beberapa sumber, seperti dari buku literatur dari perpustakaan, situs di internet, dan beberapa macam sumber lainnya yang memiliki relasi dengan perancangan sistem yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat dengan tujuan untuk memberikan kemudahan dalam penyusunan laporan, sistematika penulisan dalam penelitian ini disusun menjadi 5 bab.

Berikut merupakan sistematika penulisan:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pertama membahas mengenai gambaran umum penelitian, yaitu latar belakang masalah, identifikasi masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab kedua berisi mengenai konsep dan teori-teori yang mendukung proses analisis masalah. Tinjauan studi berupa jurnal dengan topik penelitian serupa yang sebelumnya pernah dilakukan berhubungan dengan sistem donasi, manajemen dan laporan data administrasi dicantumkan dalam bab ini sebagai acuan dalam penulisan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ketiga berisi tentang perancangan sistem yang dibuat mulai dari prosedur sistem, rancangan alur sistem, analisa sistem dan masalah, identifikasi kebutuhan pada sistem, metode *Technology Acceptance Model*, *Requirement Elicitation*, serta *gant chart*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab keempat membahas mengenai hasil dari perancangan sistem informasi yang telah dibuat. Pembahasan berupa prosedur dan perancangan sistem usulan, perancangan *database*, tampilan model program, serta implementasi sistem yang sudah dirancang.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir berisikan mengenai kesimpulan dan hasil selama penelitian dilakukan, beserta saran yang diberikan kepada peneliti dan pengembang sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Teori Umum

2.1.1 Data

Dikutip dari buku Konsep Sistem Informasi: Konsep dan Penerapan (Nur Afifah et al., 2023), data pada dasarnya adalah bahan mentah untuk informasi, dirumuskan ke dalam kelompok dan lambang tidak acak menunjukkan jumlah, tindakan, peristiwa dan sebagainya.

2.1.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah ke dalam bentuk yang lebih berguna dan lebih mempunyai arti bagi penerimanya dan memiliki nilai nyata atau dapat dirasakan dalam bentuk keputusan sekarang atau keputusan yang akan datang. Data itu sendiri menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan kejadian yang terjadi pada waktu tertentu (Nur Afifah et al., 2023).

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem yang digunakan dalam organisasi yang mempertemukan dalam pengelolaan transaksi, mendukung kegiatan operasional, memiliki sifat manajerial, kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan laporan yang dibutuhkan bagi pihak luar tertentu (Nur Afifah et al., 2023).

2.1.4 Manajemen

Manajemen adalah proses membedakan antara perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan dan pengawasan dengan ilmu dan seni untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan sebelumnya (Tabrani et al., 2021).

2.2 Teori Khusus

2.2.1 Donasi

Donasi merupakan suatu kegiatan yang dilakukan dengan tujuan untuk saling membantu satu sama lain yang didalamnya melibatkan pemberi dan penerima. Donasi berasal dari bahasa latin yaitu *donum* yang mempunyai arti pemberian adalah suatu pemberian fisik yang dilakukan oleh individu atau badan hukum secara sukarela tanpa imbalan atau manfaat bagi orang lain (Muhamad Chairil, 2021).

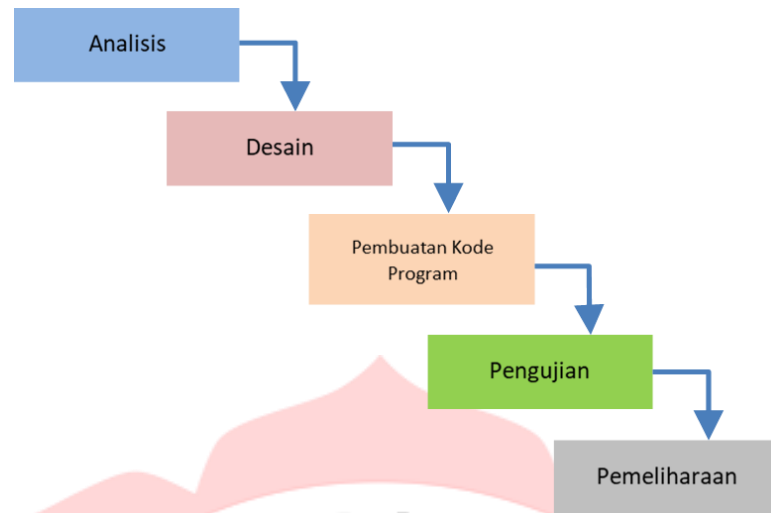
2.2.2 Panti Asuhan

Panti Asuhan adalah lembaga kesejahteraan sosial yang bertanggung jawab dalam memberikan pelayanan dan dukungan sosial bagi anak-anak terlantar melalui sponsor atau donatur, dengan ini panti asuhan menyediakan layanan kesehatan anak untuk memenuhi kebutuhannya baik secara fisik dan mental sosial anak, serta memberikan pendidikan yang cukup untuk mengembangkan kepribadiannya (Rachmatullah & Ramita, 2021).

2.3 Teori Analisa dan Perancangan

2.3.1 Metodologi *Waterfall*

Menurut Pressman, *waterfall* adalah model klasik yang berurutan dalam perancangan perangkat lunak. Model tersebut mengambil pendekatan metodis dan berurutan yang disebut sebagai air terjun, karena tahapan yang terlewatkan harus menunggu tahapan sebelumnya selesai sebelum melanjutkan (Romansyah et al., 2020).



Gambar 2.1 Siklus *Waterfall* (Sumber: Murdiani & Sobirin, 2022)

2.3.2 *Unified Modelling Language (UML)*



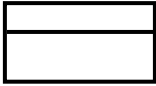

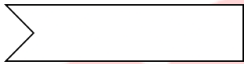
Menurut (Niqotaini et al., 2023) *Unified Modeling Language (UML)* adalah bahasa pemodelan yang digunakan untuk secara detail menjelaskan secara spesifik, memvisualisasikan, membuat dan mendokumentasikan rancangan sistem *software* yang sedang dirancang ataupun dalam pengembangan. Maka disimpulkan UML merupakan bahasa yang sudah menjadi standar untuk visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem *software*. Ada beberapa jenis diagram UML dalam perancangan sistem, yaitu:

a. *Activity Diagram*

Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas yang terjadi pada aliran kendali suatu sistem atau organisasi, dan aktivitas di antara keduanya diwakili oleh diagram aktivitas.

Tabel 2.1 Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	●	Status Awal	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2	▭	Aktivitas	Aktivitas yang terjadi dalam alur sistem
3	◊	Percabangan / <i>Decision</i>	Pilihan untuk lebih dari satu pilihan aktivitas.




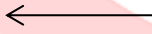

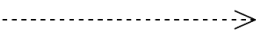

4		Penggabungan / <i>Join</i>	Penggabungan dua atau lebih aktivitas menjadi satu
5		Status Akhir	Status akhir pada sistem
6		<i>Swimlane</i>	Mengidentifikasi posisi yang bertanggung jawab
7		<i>Send Signal Action</i>	Pengiriman sinyal atau pesan kepada penerima
8		<i>Accept Event Action</i>	Menerima permintaan Send Signal

(Sumber: Niqotaini et al., 2023)

b. *Use Case*

Use case diagram secara visual mewakili interaksi antara aktor dengan sistem, dan setiap use case menentukan spesifikasi fungsional dari sistem yang diterapkan yang diperlukan aktor untuk mencapai suatu tujuan.

Tabel 2.2 Simbol *Use Case Diagram*





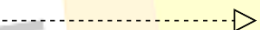
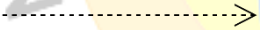

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem
2		<i>Use Case</i>	Aksi yang dapat dilakukan oleh pengguna.
3		<i>Association</i>	Menghubungkan Antarmuka penggunaan.
4		Generalisasi	Asosiasi dengan objek beberapa objek
5		<i>System</i>	Menggambarkan jangkauan terjauh dari kerangka kerja
6		<i>Include</i>	Menampilkan seluruh struktur <i>view</i>
7		<i>Extend</i>	Menyambungkan ke <i>parent view</i>

(Sumber: Niqotaini et al., 2023)

c. Class Diagram

Class diagram (diagram kelas) merupakan salah satu jenis diagram yang cukup populer dalam kalangan *software engineering*. *Class diagram* menggambarkan kunci dari entitas dalam suatu proses bisnis.

Tabel 2.3 Simbol *Class Diagram*

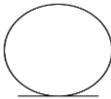
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang memiliki karakteristik serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi aktor.
5		<i>System</i>	Operasi yang dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Include</i>	Hubungan bergantung pada elemen tidak mandiri.
7		<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum

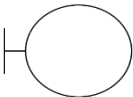
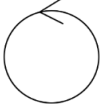
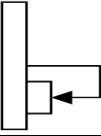




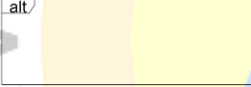
(Niqotaini et al., 2023)

d. Sequence Diagram

Diagram pengelompokan menunjukkan beberapa kemajuan yang dilakukan sebagai respon terhadap suatu peristiwa untuk mencapai hasil tertentu.

Tabel 2.4 Simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Entity class</i>	Gambar sistem yang digunakan sebagai landasan untuk pembuatan basis data

2		<i>Boundary class</i>	Mengatur komunikasi antar lingkungan sistem
3		<i>Control Class</i>	Bertanggung jawab atas kelas-kelas untuk objek yang memiliki logika.
4		<i>Recursive</i>	Pesan yang ditujukan untuk dirinya sendiri.
5		<i>Activation</i>	Mewakili waktu yang diperlukan untuk mengaktifkan sebuah operasi.
6		<i>Life Line</i>	Menggambarkan masa hidup sebuah objek dalam diagram
7		<i>Synchronous message</i>	Pesan yang dikirimkan objek
8		<i>Reply message</i>	Pesan balasan dihasilkan dari pesan sebelumnya
9		<i>Alternative Fragment</i>	Untuk mewakili jalur alternatif

(Niqotaini et al., 2023)

2.3.3 Bahasa Pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP)

Hypertext Preprocessor adalah bahasa pemrograman untuk menerjemahkan kode program ke dalam kode mesin yang ditambahkan ke dalam *server* ke HTML. PHP juga mengelola konten dinamis, basis data, pementau sesi, dan juga situs *web-e-commerce* lengkap. Dengan penggunaan PHP membuat tampilan *website* akan lebih dinamis (Tabrani et al., 2021).

2.3.4 *Framework CodeIgniter*

CodeIgniter adalah *framework* dengan konsep *Model-View-Controller* untuk pembuatan aplikasi *web* dinamis yang cepat dan mudah *Framework CodeIgniter* mudah

dipelajari karena desain dan struktur dokumen yang sederhana, serta dokumentasi yang lengkap (Ridwan et al., 2022).

2.3.5 Database MySQL

MySQL adalah jenis *server* basis data yang paling umum dikenal dan digunakan dalam membuat aplikasi *web* yang menggunakan basis data sebagai sumber dan pengelolaan data. *MySQL* juga bersifat *open source* dan dapat berjalan di berbagai banyak *platform* sistem operasi (Tabrani et al., 2021).

2.3.6 Hyper Text Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language merupakan bahasa pemrograman dasar yang terstruktur dikembangkan untuk membuat halaman *website* yang ditampilkan menggunakan *Web Browser*. Hingga saat ini sudah sampai pada era HTML 5, versi terbaru yang mendukung lebih jauh untuk menu interaktif, audio, video dan lain sebagainya (Mulia et al., 2022).

2.3.7 Bootstrap

Bootstrap adalah *framework* CSS yang didalamnya terdiri dari komponen seperti *class* yang siap untuk digunakan, sehingga *framework* ini sangat memudahkan untuk pengembang *front-end website* karena cukup memanggil *class* saja dan tidak harus membuat kodingan CSS dari awal (Perdana et al., 2024)

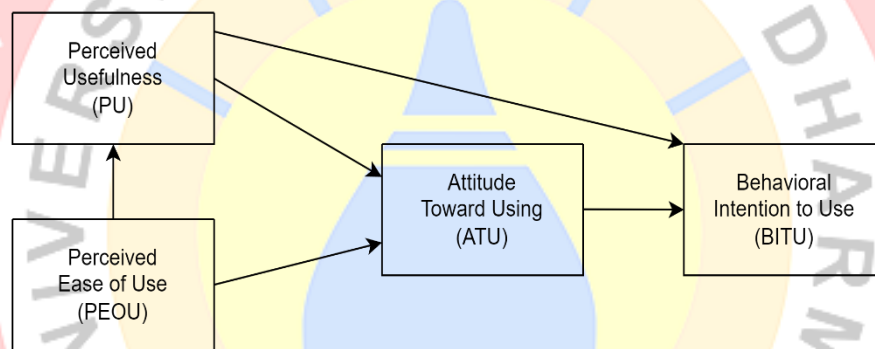
2.3.8 Pengertian Black Box

Metode pengujian *Black Box* adalah pengujian untuk memvalidasi hasil eksekusi aplikasi berdasarkan pengujian yang diberikan (data uji) untuk memastikan secara fungsional apakah aplikasi sudah sesuai dengan syarat dan keinginan. *Black Box* juga memperhatikan detail dalam aspek sistem dari fungsinya, mengidentifikasi jenis

kesalahan fungsi dari antarmuka, kesalahan model data serta kesalahan pada jalan masuk ke dalam asal data disimpan (Hermawan et al., 2020).

2.3.9 Pengertian *Technology Acceptance Model* (TAM)

Teknologi Penerimaan Model (TAM) pertama kali dibuat oleh Davis (1989) dan mengubah komponen *Theory of Reason Actioned* (TRA) seperti kepercayaan (*belief*), sikap (*attitude*), intensitas (*intention*), dan hubungan perilaku pengguna (*user behavior relationship*). Tujuan dari *Technology Acceptance Model* (TAM) adalah untuk menjelaskan komponen yang menentukan penerimaan teknologi berbasis informasi secara keseluruhan (Rahmawati & Narsa, 2019).



Gambar 2.2 Struktur TAM

2.4 Tinjauan Studi

- a. Peneliti (Mukti et al., 2023)

Tabel 2.5 Jurnal ke-1

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Perancangan Sistem Informasi Administrasi Panti Asuhan Mizan Amanah Cibubur Berbasis Java
2	Jurnal	Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi)
3	Volume dan halaman	Volume 7 Nomor 1 Halaman 62-68
4	Tanggal & Tahun	18 Januari 2023
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2527-5321 / ESSN : 2527-5941 / -

6	Penulis	Febrian Kuncoro Mukti, Imam Sunoto, Meri Chrismes Aruan
7	Penerbit	Universitas Indraprasta PGRI
8	Tujuan Penelitian	Mengolah data, meliputi memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dengan berbagai cara untuk menghasilkan data berkualitas tinggi, teknologi informasi membutuhkan seperangkat komputer dan sistem jaringan sesuai kebutuhan.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Subjek penelitian adalah Panti Asuhan Mizan Amanah Cibubur
10	Perancangan Sistem	a. Bahasa Program Java b. Basis data MySQL c. Software Netbeans IDE
11	Hasil Penelitian	Hasil dari penelitian adalah: a. Metodologi <i>Waterfall</i> b. Merancang program aplikasi dengan berbasis Java c. Merancang Basis data seluruh panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	Kekuatan penelitian adalah: a. Proses administrasi menjadi lebih efisien b. Komponen setiap sistem terstruktur. c. Setiap data disimpan dalam program aplikasi.
13	Kelemahan Penelitian	Kelemahan penelitian adalah: a. Maintenance aplikasi cukup rumit dikarenakan banyaknya data yang tercatat. b. Banyaknya <i>database</i> yang diperlukan. c. Harus sering melakukan backup data
14	Kesimpulan	Pihak berwenang dan pengguna dapat memfasilitasi pelaksanaan proses pengelolaan data administratif.

b. Peneliti (Yunita et al., 2022)

Tabel 2.6 Jurnal ke-2

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah
2	Jurnal	Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi
3	Volume dan halaman	Volume 2 Nomor 2

4	Tanggal & Tahun	2 Desember 2022
5	ISSN / ESSN / SINTA	P-ISSN : 2807-3193 / E-ISSN :2807-2472 / -
6	Penulis	Linda Yunita, Neneng Neneng, Auliya Rahman Isnain, Prita Dellia
7	Penerbit	Universitas Teknorat Indonesia
8	Tujuan Penelitian	Membuat sistem informasi keuangan berbasis web, untuk mencatat dan mengelola keuangan yayasan panti asuhan sehingga lebih mudah dalam menangani pengelolaan operasional panti asuhan.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Panti Asuhan Harapan Karomah
10	Perancangan Sistem	a. Bahasa Program PHP b. Basis data MySQL c. Penggunaan <i>Framework CodeIgniter</i>
11	Hasil Penelitian	a. Menggunakan Metodologi <i>Extreme Programming</i> b. Merancang program web berbasis PHP c. Merancang Basis data seluruh panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	a. Pencatatan untuk data keuangan terstruktur b. Pendataan pengasuh dan donatur tertata baik c. Data bisa dengan mudah diubah jika salah
13	Kelemahan Penelitian	a. Program <i>web</i> hanya dikhususkan untuk pihak panti asuhan saja b. Tidak terdapat data administrasi anak dalam panti asuhan. c. Proses pendataan cukup memakan waktu yang lama dan kurang efisien
14	Kesimpulan	Panti Asuhan Harapan Karomah memudahkan pengelolaan keuangan panti asuhan, karena diperlukan sistem informasi yang terkomputerisasi.

c. Peneliti (Rin & Salim, 2020)

Tabel 2.7 Jurnal ke-3

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Rancangan Bangun Sistem Informasi Administrasi Untuk Panti Asuhan
2	Jurnal	Jurnal Ilmiah Matrik
3	Volume dan halaman	Volume 22 Nomor 2
4	Tanggal & Tahun	27 Juli 2020
5	ISSN / ESSN / SINTA	P-ISSN : 1411-1624 / E-ISSN : 2621-8089 / - SINTA 4
6	Penulis	Rin Rin Meilani Salim

7	Penerbit	Direktorat Riset dan Pengabdian Pada Masyarakat (DRPM) Universita Bina Darma Palembang
8	Tujuan Penelitian	Mencatat data secara manual rentan terhadap kesalahan, panjang dan kehilangan data. Oleh karena itu panti asuhan membutuhkan suatu sistem yang terintegrasi.
9	Lokasi dan subjek penelitian	—
10	Perancangan Sistem	a. Basis data MySQL b. Bahasa Pemrograman C# c. Text Editor Visual Studio Code
11	Hasil Penelitian	a. Menggunakan metodologi <i>Waterfall</i> b. Perancangan alur sistem menggunakan UML c. Membuat basis data panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	a. Penanganan dihadapi oleh panti asuhan dengan sistem informasi administrasi. b. Mengidentifikasi masalah, peluang, dan tujuan sebagai solusi meningkatkan kepercayaan. c. Meningkatkan akuntabilitas donor dan mencapai tujuan panti asuhan.
13	Kelemahan Penelitian	a. Tidak tersedianya riwayat logistik barang per periode. b. Laporan keuangan masih belum sesuai standar akuntansi. c. Tampilan aplikasi yang kurang menarik.
14	Kesimpulan	Pentingnya penerapan sistem informasi untuk mengatasi kerentanan dan ketidakefisienan dalam pencatatan data secara manual dan proses pembuatan laporan di panti asuhan.

d. Peneliti (Maiyanaa et al., 2020)

Tabel 2.8 Jurnal ke-4

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Akuntabilitas Pengelolaan Dana Donatur Panti Asuhan Dengan Sistem Informasi Berbasis Web
2	Jurnal	Jurnal Sains dan Informatika
3	Volume dan halaman	Volume 4 Halaman 98-103
4	Tanggal & Tahun	2018
5	ISSN / ESSN / SINTA	P-ISSN : 2459-9549 / E-ISSN : 2502-096X / SINTA 4
6	Penulis	Efmi Maiyanaa , Supratman Zakirb , Isnardic , Dona Kurniad , Nurul Fardiantia
7	Penerbit	Jurnal Sains dan Informatika

8	Tujuan Penelitian	Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem pengelolaan keuangan dana donor berbasis <i>web</i> yang dapat menghasilkan laporan keuangan yang dapat dilacak, efektif, dan efisien.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	—
10	Perancangan Sistem	a. PHP b. MySQL c. Java
11	Hasil Penelitian	Hasil dari penelitian ini, maka sebagai berikut : a. Perancangan sistem menggunakan metodologi <i>Waterfall</i> b. Perancangan gambaran sistem menggunakan UML c. Membuat basis data untuk panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	a. Penggunaan sistem pada <i>website</i> yang cukup mudah b. Informasi pengelolaan data cukup lengkap
13	Kelemahan Penelitian	Tidak adanya laporan mengenai keuangan untuk bagi para donatur mengontrol dan melihat dana yang digunakan, jadi tidak ada transparansi laporan keuangan kepada para donatur.
14	Kesimpulan	Sistem Aplikasi Panti Asuhan Aisyiyah dikembangkan untuk membantu dan mempermudah prosedur pendaftaran donatur, serta penyampaian laporan kepada Yayasan Muhammadiyah dengan cepat dan tepat menyampaikan informasi yang dibutuhkan.

e. Peneliti (Mauliana et al., 2019)

Tabel 2.9 Jurnal ke-5

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan “e-PANTI” Berbasis Web
2	Jurnal	SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi
3	Volume dan halaman	Volume 10 No 1
4	Tanggal & Tahun	2019
5	ISSN / ESSN / SINTA	P-ISSN : 2089-0265 / E-ISSN : 2598-3016/ SINTA: -
6	Penulis	Phitsa Mauliana , Ricky Firmansyah , Agus Sutardi
7	Penerbit	Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer
8	Tujuan Penelitian	Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi panti asuhan dengan berbasis <i>web</i> sebagai saran untuk penggalangan donasi.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	—

10	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. PHP b. HTML c. MySQL
11	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Pembuatan rancangan sistem berjalan menggunakan UML b. Pembuatan basis data untuk panti asuhan c. Desain tampilan <i>website</i> untuk panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Tampilan <i>website</i> sangat sederhana untuk dioperasikan. b. Informasi laporan yang dihasilkan cukup akurat dan <i>real time</i>. c. Setiap user mempunyai aksesnya masing-masing.
13	Kelemahan Penelitian	Admin bisa mengakses secara keseluruhan dalam pengolahan data pada <i>website</i> yang memungkinkan adanya sabotase bisa dilakukan oleh admin.
14	Kesimpulan	Donasi dari berbagai sumber diperlukan untuk membantu mempertahankan jumlah anak asuh yang terus bertambah.

f. Peneliti (Romansyah et al., 2020)

Tabel 2.10 Jurnal ke-6

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Rancang Bangun Sistem Informasi Penggalangan Dana Sosial Panti Asuhan Berbasis Web
2	Jurnal	Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut
3	Volume dan halaman	16 & 158-165
4	Tanggal & Tahun	2020
5	ISSN / ESSN / SINTA	P-ISSN : 1412-3622 / E-ISSN : 2302-7339 / -
6	Penulis	Jajang Romasnyah, Asri Mulyani, Dede Kurniadi
7	Penerbit	Jurnal Sekolah Tinggi Teknologi Garut
8	Tujuan Penelitian	Untuk memenuhi kebutuhan anak asuh yaitu dengan membangun sistem penggalangan dana online
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Panti Asuhan Kota Garut
10	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. Bahasa Program PHP b. Basis data MySql c. Text editor Visual Studio Code
11	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Menggunakan metodologi <i>Waterfall</i> b. Analisis <i>hardware</i> dan <i>software</i> c. Perancangan alur sistem menggunakan UML d. Pembuatan basis data untuk panti asuhan
12	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Tampilan <i>website</i> sederhana bagi pengguna b. Sistem mempunyai cakupan yang luas untuk Kota Garut

		c. Terdapat dashboard yang berisi informasi singkat
13	Kelemahan Penelitian	Sistem donasi tidak dilengkapi bukti pembayaran untuk meminimalisir kesalahan data donasi.
14	Kesimpulan	Karena sistem ini berbasis <i>website</i> dan masih sangat sederhana, maka dapat memberikan kesempatan bagi peneliti selanjutnya untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android ini dan mengubah tampilannya agar lebih menarik.

g. Peneliti (Fibrianto & Najiyah, 2022)

Tabel 2.11 Jurnal ke-7

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan Nurul Ilmi Berbasis Website
2	Jurnal	ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin
3	Volume dan halaman	Volume 1 Halaman 1315 – 1326
4	Tanggal & Tahun	2022
5	ISSN / ESSN / SINTA	ESSN : 2810-0518
6	Penulis	Riyand Fibrianto, Ina Najiyah
7	Penerbit	ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin
8	Tujuan Penelitian	Membantu dalam penyebaran informasi panti asuhan Nurul Ilmi melalui media online, dan mendatangkan donatur-donatur baru guna menyokong kelangsungan hidup anak asuh.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Panti Asuhan Nurul Ilmi
10	Perancangan Sistem	a. Bahasa program PHP b. Perancangan alur sistem dengan UML c. Basis data MySQL
11	Hasil Penelitian	a. Menggunakan metodologi <i>Prototype</i> b. Melakukan analisis kebutuhan sistem c. Membuat tampilan antarmuka sistem
12	Kekuatan Penelitian	a. Analisa dan implementasi dengan fokus untuk keterlibatan donatur b. Penggunaan PHP untuk pengembangan <i>web</i> untuk manajemen data c. Fitur-fitur yang memudahkan untuk pendekatan holistik
13	Kelemahan Penelitian	a. Kurangnya penjelasan tentang hambatan dalam implementasi sistem b. Cakupan sistem yang kurang luas c. Analisa yang kurang mendalam mengenai feedback pengguna

14	Kesimpulan	Pengembangan dan implementasi sistem informasi berbasis <i>web</i> untuk panti asuhan, yang menekankan pada peningkatan penyebaran informasi dan keterlibatan donor
----	------------	---

h. Peneliti (Mutiara & Murod, 2022)

Tabel 2.12 Jurnal ke-8

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Rancang Bangun Platform Penggalangan Dana Masjid Berbasis Website Dengan Metode Crowdfunding
2	Jurnal	Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)
3	Volume dan halaman	Volume 5 Halaman 138
4	Tanggal & Tahun	2022
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2621-1556 / ESSN : 2621-3079 / -
6	Penulis	Suci Mutiara, Muhammad Miftah Murod
7	Penerbit	Open Journal System Murni Sadar
8	Tujuan Penelitian	Membuat sistem donasi dengan beberapa metode pembayaran serta dilengkapi dengan laporan informasi terkait seluruh aktivitas donasi yang terintegrasi dengan aplikasi chat untuk mempermudah komunikasi dan informasi.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	—
10	Perancangan Sistem	a. Bahasa pemrograman Java & HTML 5 b. Framework yang digunakan <i>CodeIgniter</i> c. Basis data menggunakan <i>MySQL</i>
11	Hasil Penelitian	a. Merancang basis data untuk panti asuhan b. Membuat alur sistem menggunakan UML c. Membuat tampilan antarmuka sistem <i>website</i>
12	Kekuatan Penelitian	a. Metode <i>Prototype</i> mudah diimplementasikan dengan risiko kegagalan yang lebih rendah. b. Pengembangan <i>crowdfunding</i> menggunakan <i>framework Codeigniter</i> . c. Pengujian <i>black box</i> untuk memastikan fungsionalitas.
13	Kelemahan Penelitian	a. Tidak adanya fitur live chat untuk komunikasi dengan pengguna. b. Proses validasi secara manual.
14	Kesimpulan	Metode <i>Prototype</i> efektif digunakan untuk pengembangan perangkat lunak, dengan fokus pada pembuatan sistem <i>Crowdfunding</i> untuk donasi masjid.

i. Peneliti (Sundari et al., 2022)

Tabel 2.13 Jurnal ke-9

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Perancangan Sistem Informasi Pemasukan Dan Pengeluaran Donasi Donatur Pada Komunitas Muslimah Motivations Djakarta
2	Jurnal	Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)
3	Volume dan halaman	Volume 03 Halaman 261-268
4	Tanggal & Tahun	2022
5	ISSN / ESSN / SINTA	ESSN : 2715-8756
6	Penulis	Indah Sundari, Imam Sunoto, Zikriah
7	Penerbit	Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)
8	Tujuan Penelitian	Membuat model sistem aplikasi pendataan donatur yang efisien dan dapat mendukung kinerja relawan dalam mengkoordinasikan dan menerima donasi untuk acara apapun
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Komunitas Muslimah Motivations Djakarta
10	Perancangan Sistem	a. Bahasa Pemrograman Java b. Perancangan alur sistem DFD
11	Hasil Penelitian	a. Pengembangan sistem aplikasi pendataan b. Menyederhanakan proses donasi dan laporan
12	Kekuatan Penelitian	a. Informasi yang akurat dan tepat waktu b. Meningkatkan efisiensi dan keandalan sistem c. Menyederhanakan proses pelacakan donasi
13	Kelemahan Penelitian	a. Cakupan sistem yang berfokus untuk pengumpulan data donatur. b. Membutuhkan informasi atau analisis tambahan diluar cakupan konten.
14	Kesimpulan	Sistem aplikasi pendataan donatur yang dikembangkan secara efektif memfasilitasi pendaftaran donatur, pelacakan donasi, dan pembuatan laporan untuk komunitas Motivasi Muslimah Djakarta.

j. Peneliti (Riskiono et al., 2020)

Tabel 2.14 Jurnal ke-10

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web pada Panti Asuhan Yatim Madani
2	Jurnal	Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)
3	Volume dan halaman	Volume 1 Halaman 21

4	Tanggal & Tahun	2020
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2723-455X / ESSN : 2723-2026
6	Penulis	Riskiono, Sampurna Dadi Hamidy, Fikri & Ulfia, Tami
7	Penerbit	Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)
8	Tujuan Penelitian	Untuk merancang Sistem Informasi Pengelolaan Dana Donatur berbasis <i>web</i> pada Panti Asuhan Yatim Madani
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Panti Asuhan Yatim Madani
10	Perancangan Sistem	a. Perancangan alur sistem menggunakan <i>Unified Modelling Language</i> (UML) b. Metode yang dipakai adalah <i>crowdfunding</i> .
11	Hasil Penelitian	a. Implementasi sistem berbasis <i>website</i> b. Membuat <i>form</i> penggalangan dana c. Admin sebagai pengelola konten penggalangan dana.
12	Kekuatan Penelitian	a. Meningkatkan kemampuan penggalangan dana dan promosi b. Memudahkan akses dan pengelolaan data c. Mempercepat proses pengolahan donasi
13	Kelemahan Penelitian	a. Sistem belum terintegrasi secara luas b. Informasi donasi hanya tersedia untuk pengunjung
14	Kesimpulan	Sistem informasi manajemen donasi berbasis <i>web</i> dapat digunakan berdasarkan fungsi dan tujuan yang diharapkan.

k. Peneliti (Borade et al., 2023)

Tabel 2.15 Jurnal ke-11

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	NGO and DONOR Management System Using Charity Blockchain
2	Jurnal	International Journal of Innovative Research in Engineering & Multidisciplinary Physical Sciences
3	Volume dan halaman	Vol 11
4	Tanggal & Tahun	2023
5	ISSN / ESSN / SINTA	ESSN : 2349-7300
6	Penulis	Borade Sukhada, Pagare Pramodini, Shinde Mayuri, Suryawanshi Payal
7	Penerbit	International Journal of Innovative Research in Engineering & Multidisciplinary Physical Sciences

8	Tujuan Penelitian	Untuk menciptakan sistem berbasis blockchain untuk alokasi dana amal yang transparan dan efisien, memanfaatkan fitur keamanan blockchain untuk mencegah penipuan dan memastikan bantuan sampai ke tangan yang membutuhkan dengan aman.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Departemen Teknik Komputer di Sekolah Tinggi Teknik dan Pusat Penelitian Matoshri di Eklahre, Nashik
10	Perancangan Sistem	Desain sistem mencakup fitur-fitur seperti pendaftaran dan otentikasi pengguna untuk donatur, organisasi amal, dan penerima manfaat, proses donasi menggunakan berbagai metode termasuk mata uang digital, serta ini juga mencatat semua transaksi di <i>blockchain</i> untuk transparansi dan akuntabilitas.
11	Hasil Penelitian	Penerapan smart contract dan sistem buku besar terdesentralisasi dapat secara signifikan meningkatkan kepercayaan donatur
12	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Penggunaan teknologi <i>blockchain</i> yang inovatif. b. Fitur keamanan yang kuat untuk mencegah penipuan . c. Meningkatkan kepercayaan donatur dan memastikan alokasi sumber daya yang cepat.
13	Kelemahan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Tidak memiliki informasi terperinci tentang implementasi teknologi <i>blockchain</i> dalam sistem donasi amal. b. Keterbatasan penggunaan <i>blockchain</i> untuk donasi amal, regulasi atau masalah skalabilitas.
14	Kesimpulan	Menerapkan proses amal berorientasi <i>blockchain</i> selama pandemi dan keadaan darurat memiliki potensi untuk merevolusi kegiatan amal.

1. Peneliti (V Shyam et al., 2022)

Tabel 2.16 Jurnal ke-12

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Online Charity Management System
2	Jurnal	International Journal of Research in Engineering and Science (IJRES)
3	Volume dan halaman	Vol 10, Halaman 19-22
4	Tanggal & Tahun	2022
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2320-9356 / ESSN : 2320-9364 / -
6	Penulis	Shyam Sundar V, Yowin Richard A, Jasswant P
7	Penerbit	International Journal of Research in Engineering and Science (IJRES)

8	Tujuan Penelitian	Mengembangkan sistem manajemen amal online yang ramah pengguna dengan fitur ekonomi tinggi dan meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses manajemen amal melalui sistem komputerisasi.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Dr. M.G.R Educational And Research Institute in Chennai, Tamil Nadu, India.
10	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. Antarmuka pengguna yang konsisten dengan fitur ekonomis. b. Desain modular dan terstruktur untuk integrasi sistem. c. Kontrol pengguna atas data dengan validasi yang valid.
11	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Berfokus pada motivasi dan argumen untuk berpartisipasi dalam aksi amal. b. Mencakup survei terhadap situs <i>web</i> pemberian uang dan donasi amal yang disertai dengan diskusi. c. Menganalisis komentar di portal <i>web</i> yang terkait dengan isu-isu amal.
12	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Memberikan antarmuka yang ramah pengguna b. Sistem yang modular dan terstruktur untuk memudahkan integrasi c. Sistem terkomputerisasi dengan efisien
13	Kelemahan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Kurang memiliki analisis mendalam tentang rincian implementasi dari sistem amal <i>online</i> b. Masalah pertimbangan keamanan dalam desain sistem. c. Tidak secara menyeluruh mengeksplorasi umpan balik pengguna terhadap sistem.
14	Kesimpulan	Pentingnya donatur berkontribusi secara langsung untuk membantu orang-orang yang membutuhkan bahwa badan amal harus fokus pada pemberian kekuasaan kepada donatur untuk memilih penyebab yang didukung oleh donasi mereka.

m. Peneliti (Jiang et al., 2021)

Tabel 2.17 Jurnal ke-13

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Design and Implementation of Charity Donation System
2	Jurnal	International Journal of Frontiers in Engineering Technology
3	Volume dan halaman	Vol 3 Halaman 79-85
4	Tanggal & Tahun	2021
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2706-655X / - / -
6	Penulis	Jingjing Jiang, Xiaohui Wang, Linyao Li, Bowen Yang

7	Penerbit	Francis Academic Press, UK
8	Tujuan Penelitian	Untuk membangun platform yang meningkatkan tanggung jawab sosial, mendorong filantropi, dan memperkuat kredibilitas dan kohesi masyarakat melalui layanan donasi yang cerdas.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	—
10	Perancangan Sistem	a. Pembuatan model data konseptual abstrak b. Mendefinisikan entitas, atribut, dan koneksi c. perancangan struktur fisik <i>database</i> dan pemilihan RDBMS.
11	Hasil Penelitian	a. Implementasi sistem menggunakan PHP. b. Pengujian sistem menggunakan <i>black box</i> . c. Basis data menggunakan MySQL.
12	Kekuatan Penelitian	a. Pemeriksaan dan desain sistem donasi amal secara menyeluruh. b. Mendorong komunitas melalui layanan donasi pintar. c. Implementasi secara praktis dalam sistem donasi.
13	Kelemahan Penelitian	a. Kurang mengeksplorasi secara mendalam aspek-aspek tertentu. b. Pengujian tidak mencakup semua skenario yang terjadi. c. Tidak dapat diterapkan secara universal dan mungkin terbatas pada konteks atau skenario
14	Kesimpulan	Meningkatkan tanggung jawab sosial, mempromosikan filantropi, dan memperkuat kredibilitas dan kohesi masyarakat melalui layanan donasi yang pintar.

n. Peneliti (Alzahrani et al., 2020)

Tabel 2.18 Jurnal ke-14

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	E-Sharing : Developing a Web Based Online Donation System
2	Jurnal	International Journal of Scientific Research in Science and Technology
3	Volume dan halaman	Vol 7 Halaman 237-248
4	Tanggal & Tahun	2020
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 2395-6011 / ESSN : 2395-602X / -
6	Penulis	Hadeel Ibrahim Alzahrani, Zahraa Al Thnayyan, Sahar Al-Qalaleef, Fatimah Al Talaq, Muneerah Alshabanah, Daniah Alrajhi, Mutasem K. Alsmadi

7	Penerbit	International Journal of Scientific Research in Science and Technology
8	Tujuan Penelitian	Mengimplementasikan pengenalan citra wajah dengan menggunakan algoritma genetika dan Membuat platform berbasis <i>website</i> untuk pertukaran keterampilan dan pengetahuan.
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	Arab Saudi
10	Perancangan Sistem	a. <i>Use Case Diagram</i> b. <i>Context Diagram</i> c. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)
11	Hasil Penelitian	Mayoritas pengguna merasa bahwa sistem ini mudah digunakan, bermanfaat, dan mencapai tujuan utama proyek.
12	Kekuatan Penelitian	a. Implementasi algoritme canggih untuk pengenalan dan segmentasi wajah. b. <i>Platform</i> donasi amal dan sistem pengingat untuk pasien Alzheimer. c. Fokus pada kepuasan pengguna dalam berbagai konteks.
13	Kelemahan Penelitian	a. Memiliki fokus yang sempit pada teknologi atau aplikasi tertentu. b. Konsentrasi pada Arab Saudi dapat membatasi generalisasi temuan ke wilayah lain.
14	Kesimpulan	Mengidentifikasi kebutuhan untuk meningkatkan hubungan antara donor dan LSM di Arab Saudi dan Mayoritas pengguna merasa sistem yang dikembangkan mudah digunakan dan bermanfaat.

o. Peneliti (Hu & Li, 2020) (Khaniriyah, 2017)

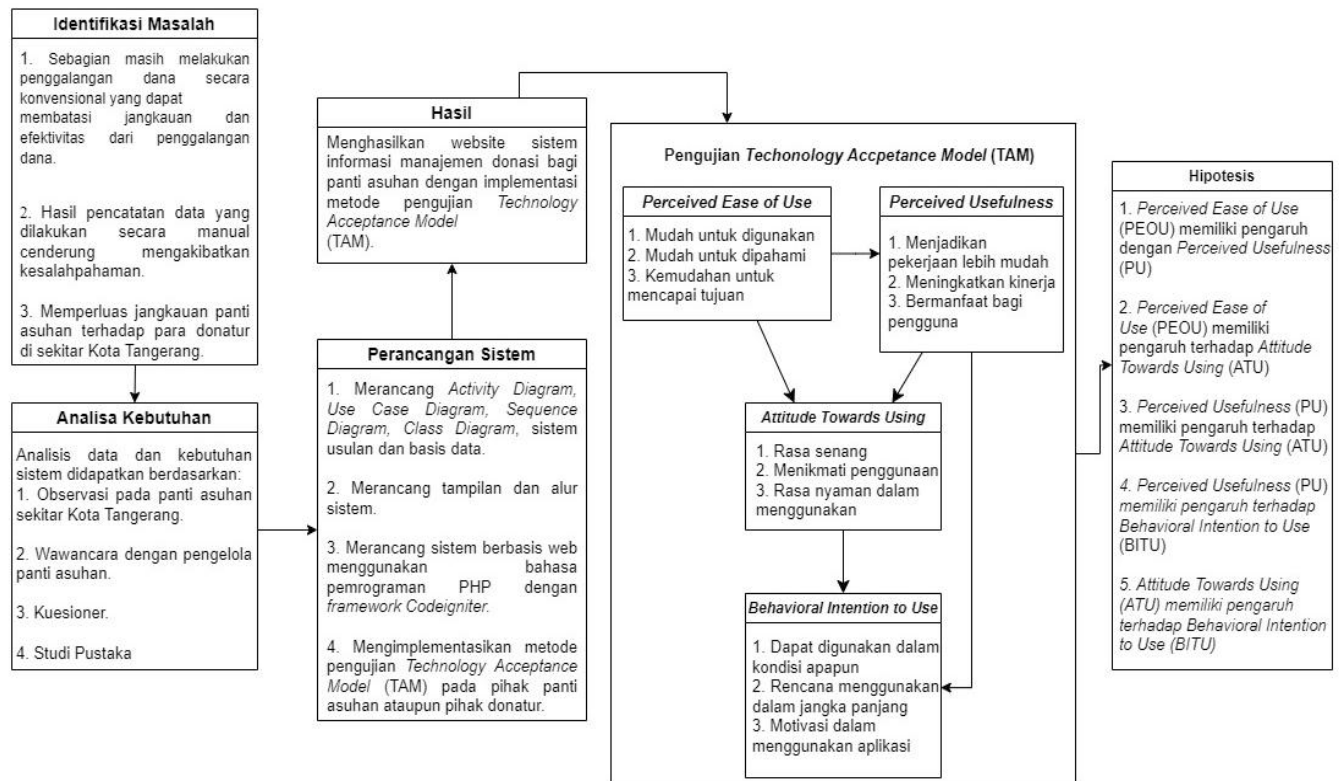
Tabel 2.19 Jurnal ke-15

No	Data Jurnal / Makalah	Keterangan
1	Judul	Research on Charity System Based on Blockchain
2	Jurnal	IOP Conference Series: Materials Science and Engineering
3	Volume dan halaman	Vol 768
4	Tanggal & Tahun	2020
5	ISSN / ESSN / SINTA	ISSN : 1757899X / - / -
6	Penulis	Baokun Hu, He Li
7	Penerbit	IOP Publishing
8	Tujuan Penelitian	Mengembangkan sistem amal yang transparan berdasarkan teknologi <i>blockchain</i> untuk meningkatkan kepercayaan terhadap organisasi amal
9	Lokasi dan Subjek Penelitian	—

10	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. Web Service ASP.NET. b. Bahasa pemrograman Solidity. c. Blockchain Ethereum.
11	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Penggunaan sistem amal berbasis <i>blockchain</i>. b. Meningkatkan akuntabilitas dalam proses donasi.
12	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Memanfaatkan teknologi <i>blockchain</i> dalam sistem amal. b. Aplikasi terdesentralisasi pada jaringan Ethereum. c. Meningkatkan pengelolaan, transparansi dana serta kepercayaan publik.
13	Kelemahan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Tidak memiliki informasi tentang skalabilitas dan tantangan implementasi <i>blockchain</i>. b. Keterbatasan pengintegrasian teknologi <i>blockchain</i> ke dalam sektor filantropi.
14	Kesimpulan	Sistem ini bertujuan untuk meningkatkan transparansi dan kepercayaan pada organisasi amal melalui solusi berbasis <i>blockchain</i> dan mengindikasikan potensi untuk sistem amal berbasis <i>blockchain</i> yang lengkap di masa depan.

Berdasarkan pada rangkuman jurnal di atas, maka penelitian ini menggunakan metodologi *Waterfall* sebagai tahapan perancangan dan *Technology Acceptance Model* (TAM) sebagai metode pengujian sistem, dengan dirancangnya sistem informasi untuk membantu pengguna dalam melakukan suatu aktivitas atau kegiatan donasi pada Panti Asuhan.

2.5 Kerangka Pemikiran



Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Analisa Masalah

3.1.1 Permasalahan

Terdapat beberapa masalah yang dihadapi oleh panti asuhan dalam kegiatan operasionalnya, diantaranya sebagai berikut:

- a. Belum adanya sistem yang dapat membantu dalam manajemen donasi pada panti asuhan, sehingga sering kali masih terjadi kesalahan yang diakibatkan karena pencatatan dilakukan secara manual.
- b. Aktivitas donasi masih dilakukan secara konvensional dengan cara langsung datang ke lokasi di beberapa panti untuk menyerahkan donasinya, sehingga membuat beberapa orang kurang tertarik dikarenakan tidak fleksibel secara waktu dan jarak.

3.1.2 Alternatif Pemecah Masalah

Berdasarkan hasil pemaparan masalah yang ada, oleh karena itu dapat diusulkan beberapa pilihan alternatif dalam mengatasi permasalahan tersebut, yaitu sebagai berikut:

- a. Membuat sistem yang terintegrasi dalam mengolah dana donasi dengan membuat fitur manajemen data panti asuhan dan laporan donasi yang disalurkan oleh donatur.
- b. Menciptakan sistem pembayaran yang mudah dengan menggunakan media pembayaran digital, seperti transfer bank untuk para donatur bisa melakukan kegiatan donasi dimana dan kapan saja.

3.2 Metode *Technology Acceptance Model* (TAM)

Pengujian *Technology Acceptance Model* (TAM) memiliki 5 variabel pendukung diantaranya adalah, *Perceived Usefulness* (PU), *Perceived Ease of Use* (PEOU), *Behavioral Intention to Use* (BITU), *Attitude Toward Using* (ATU), dan *Actual System Use* (ASU). Dari 5 variabel tersebut, terdapat 4 variabel yang saling berhubungan dan memengaruhi, yaitu *Perceived Usefulness* (PU), *Perceived Ease of Use* (PEOU), *Attitude Towards Using* (ATU), dan *Behavioral Intention to Use* (BITU) dalam mempengaruhi perilaku pengguna untuk pemakaian sistem yang memberikan kesimpulan bahwa kegunaan yang dirasakan, kemudahan dalam penggunaan dan ketertarikan untuk menggunakan mempengaruhi kebiasaan pengguna dalam menggunakan sistem (Feng et al., 2021). Pengujian dengan menggunakan *Technology Acceptance Model* (TAM) terdiri dari beberapa tahapan, yaitu:

a. Penentuan Variabel

- 1) *Perceived Usefulness* (PU)
- 2) *Perceived Ease of Use* (PEOU)
- 3) *Behavioral Intention to Use* (BITU)
- 4) *Attitude Towards Using* (ATU)

b. Penentuan Indikator

Tabel 3.1 Penentuan Indikator Variabel

Variabel	Indikator	Simbol
<i>Perceived Usefulness</i>	Menjadikan pekerjaan lebih mudah	PU-1
	Meningkatkan kinerja	PU-2
	Bermanfaat bagi pengguna	PU-3
<i>Perceived Ease of Use</i>	Mudah untuk digunakan	PEOU-1
	Mudah untuk dipahami	PEOU-2
	Kemudahan untuk mencapai tujuan	PEOU-3
<i>Attention Towards Using</i>	Rasa senang	ATU-1
	Menikmati penggunaan	ATU-2
	Rasa nyaman menggunakan	ATU-3

<i>Behavioral Intention to Use</i>	Dapat digunakan dalam kondisi apapun	BITU-1
	Rencana menggunakan dalam jangka panjang	BITU-2
	Motivasi dalam menggunakan aplikasi	BITU-3

3.3 Requirement Elicitation

Requirement Elicitation digunakan dalam menentukan kebutuhan untuk sistem aplikasi yang dibuat dan sudut pandang pengguna. Sistem aplikasi dibangun dengan mengidentifikasi kebutuhan yang diinginkan dari calon pengguna dan dibagi menjadi 3 tahapan.

3.3.1 Tahap 1

Pada tahap pertama akan dikumpulkan permintaan yang berkaitan dengan sistem melalui para responden yang berkaitan dengan donasi di panti asuhan dengan cara mengisi formulir *Requirement Elicitation*.

Tabel 3.2 *Requirement Elicitation* Tahap 1

No	Saya ingin sistem dapat:
1.	Transparansi laporan keuangan donasi
2.	Menampilkan berbagai pilihan donasi
3.	Menampilkan informasi detail campaign donasi
4.	Laporan administrasi keuangan panti asuhan tersistem
5.	Pilihan kategori donasi seperti Infaq & Zakat
6.	Pilihan metode pembayaran menggunakan QRIS
7.	Menampilkan progres dana donasi yang tercapai
8.	Pencatatan data pengurus dan anak dalam panti asuhan
9.	Donasi bisa berupa barang, pakaian, dll
10.	UI/UX sistem dapat digunakan dengan mudah

3.3.2 Tahap 2

Tahap kedua, seluruh permintaan dikumpulkan sebelumnya akan diklasifikasikan dalam 3 kategori, yaitu ada *Mandatory* merupakan permintaan penting, *Desirable* merupakan permintaan yang dapat dipertimbangkan untuk diterapkan, dan

Inessential merupakan permintaan yang tidak sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

Tabel 3.3 *Requirement Elicitation* Tahap 2

No	Saya ingin sistem dapat:	M	D	I
1.	Transparansi laporan keuangan donasi	✓		
2.	Menampilkan berbagai pilihan donasi	✓		
3.	Menampilkan informasi detail campaign donasi	✓		
4.	Laporan administrasi keuangan panti asuhan tersistem			✓
5.	Pilihan kategori donasi seperti Infaq & Zakat			✓
6.	Pilihan metode pembayaran menggunakan QRIS		✓	
7.	Menampilkan progres dana donasi yang tercapai	✓		
8.	Pencatatan data pengurus dan anak dalam panti asuhan			✓
9.	Donasi bisa berupa barang, pakaian, dll		✓	
10.	UI/UX sistem dapat digunakan dengan mudah		✓	

3.3.1 Tahap 3

Pada tahap ketiga, permintaan yang termasuk dalam kategori "tidak wajib" atau tidak sesuai dengan draf akan dihapus. Sisanya sebanyak permintaan dikategorikan menggunakan metode TOE. Berikut adalah rincian kategori berdasarkan Teknis, Operasional, dan Ekonomi. Ketiga kategori ini dibagi tergantung pada tingkat kesulitannya: “*Low*” memiliki tingkat kesulitan rendah, “*Middle*” memiliki tingkat kesulitan sedang, dan “*High*” memiliki tingkat kesulitan tinggi.

Tabel 3.4 *Requirement Elicitation* Tahap 2

No	Saya ingin sistem dapat:	T			O			E		
		L	M	H	L	M	H	L	M	H
1.	Transparansi laporan keuangan donasi		✓			✓			✓	
2.	Menampilkan berbagai pilihan donasi		✓			✓			✓	
3.	Menampilkan informasi detail campaign donasi	✓			✓				✓	
4.	Pilihan metode pembayaran menggunakan QRIS			✓		✓			✓	

5.	Menampilkan progres dana donasi yang tercapai		✓			✓			✓	
6.	Donasi bisa berupa barang, pakaian, dll	✓			✓			✓		
7.	UI/UX sistem dapat digunakan dengan mudah	✓				✓		✓		

3.3.2 Tahap 4

Tahap keempat ini adalah tahapan terakhir akan dilakukan eliminasi terhadap permintaan kebutuhan berdasarkan tingkat kesulitan yang tinggi oleh pengguna dalam tahap TOE sebelumnya, permintaan lainnya yang tidak dapat direalisasikan juga akan dieliminasi.

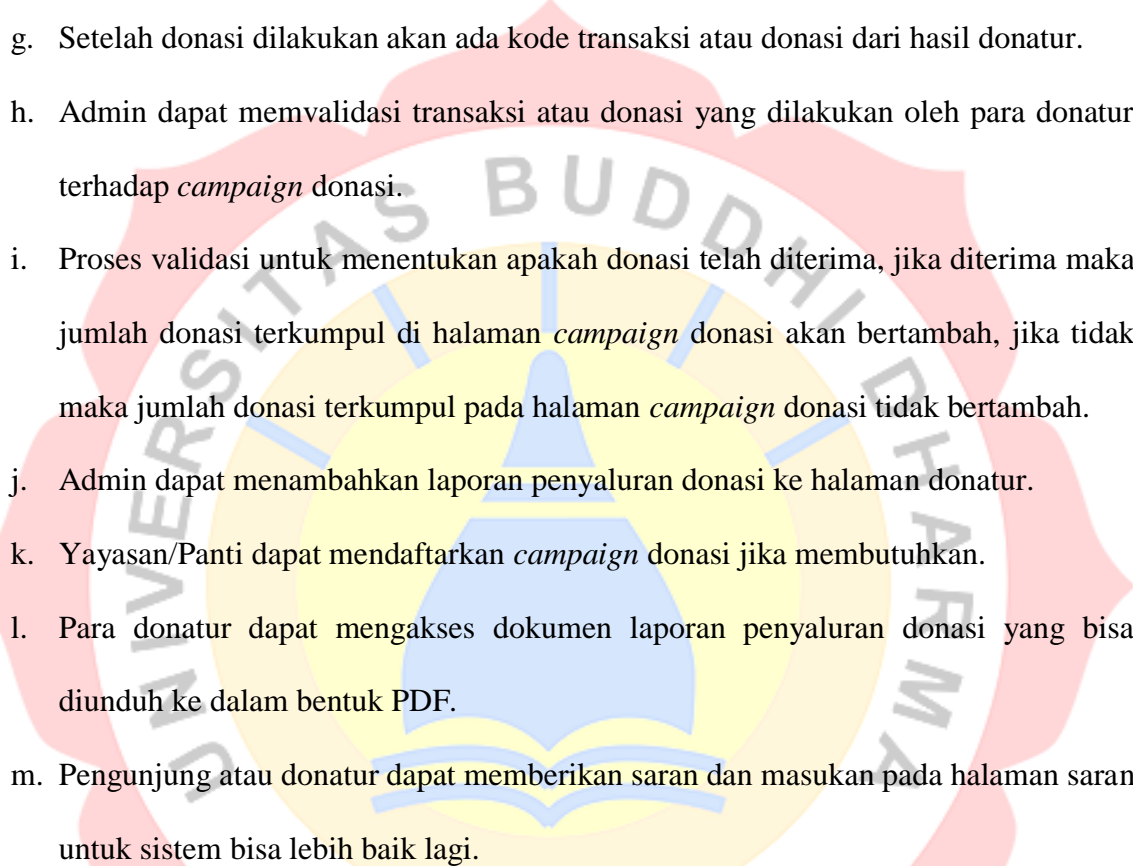
Tabel 3.5 *Requirement Elicitation* Tahap 4

No	Saya ingin sistem dapat:
1.	Transparansi laporan keuangan donasi
2.	Menampilkan berbagai pilihan donasi
3.	Menampilkan informasi detail campaign donasi
4.	Menampilkan progres dana donasi yang tercapai
5.	UI/UX sistem dapat digunakan dengan mudah

3.4 Prosedur Sistem Usulan

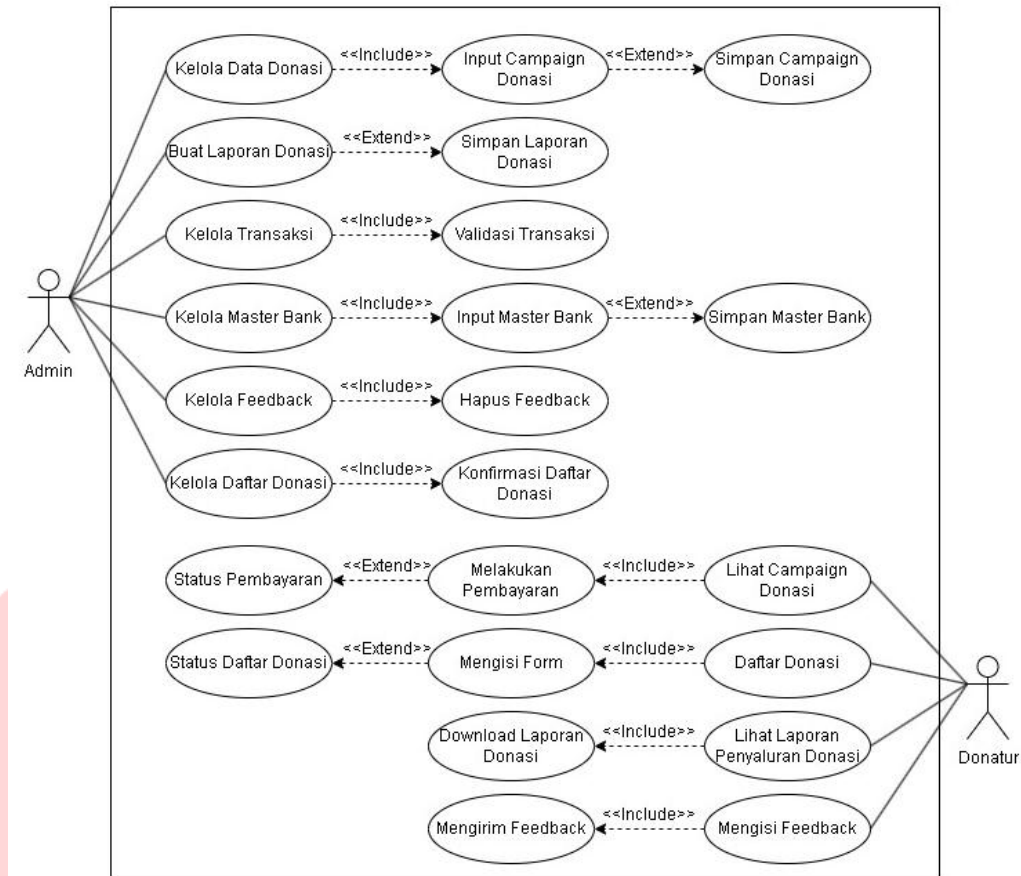
Berikut ini adalah beberapa prosedur sistem usulan untuk manajemen data panti dan donasi yang dirancang sebagai berikut ini:

- Admin dapat menambahkan dan mengatur *campaign* donasi.
- Admin dapat mengatur waktu dan jumlah donasi yang dibutuhkan.
- Admin dapat melihat laporan administrasi data dan donasi dalam jangka waktu tertentu.
- Pada halaman donatur menampilkan beberapa macam *campaign* yang telah dibuat oleh pihak panti asuhan.

- 
- e. Dalam halaman *campaign* tersebut berisi informasi mengenai dana yang dibutuhkan, batas waktu, donasi yang telah dikumpulkan, gambar dan beserta deskripsi *campaign*.
 - f. Ketika donatur masuk ke dalam halaman donasi, maka akan diminta untuk mengisi data diri, jumlah donasi, pilih rekening bank, dan bukti pembayaran.
 - g. Setelah donasi dilakukan akan ada kode transaksi atau donasi dari hasil donatur.
 - h. Admin dapat memvalidasi transaksi atau donasi yang dilakukan oleh para donatur terhadap *campaign* donasi.
 - i. Proses validasi untuk menentukan apakah donasi telah diterima, jika diterima maka jumlah donasi terkumpul di halaman *campaign* donasi akan bertambah, jika tidak maka jumlah donasi terkumpul pada halaman *campaign* donasi tidak bertambah.
 - j. Admin dapat menambahkan laporan penyaluran donasi ke halaman donatur.
 - k. Yayasan/Panti dapat mendaftarkan *campaign* donasi jika membutuhkan.
 - l. Para donatur dapat mengakses dokumen laporan penyaluran donasi yang bisa diunduh ke dalam bentuk PDF.
 - m. Pengunjung atau donatur dapat memberikan saran dan masukan pada halaman saran untuk sistem bisa lebih baik lagi.

3.5 Rancangan Sistem Usulan

3.5.1 Use Case Diagram Sistem Usulan



Gambar 3. 1 Use Case Diagram Usulan

3.5.2 Skenario Use Case Diagram

1. Menu Login Admin

Tabel 3.6 Skenario Menu Login Admin

Nama Use Case	Login Admin
Aktor	Admin
Deskripsi	Use case menggambarkan admin mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> untuk dapat mengakses halaman <i>dashboard</i> admin.
Pre-Condition	1) Admin dapat mengakses sistem. 2) Admin memiliki data <i>login</i> yang berbeda.
Skenario	Admin memilih menu <i>Login</i> lalu mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> dan menekan tombol <i>Login</i> untuk masuk ke halaman <i>dashboard</i> admin.
Post-Condition	1) Sistem berhasil untuk diakses

	2) Admin mengakses sistem sesuai dengan posisi yang ditentukan. 3) Jika <i>username</i> atau <i>password</i> salah, maka sistem tidak dapat diakses oleh admin
--	---

2. Halaman *Dashboard* Admin

Tabel 3.7 Skenario Halaman *Dashboard* Admin

Nama Use Case	Akses <i>Dashboard</i>
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman <i>dashboard</i> admin.
<i>Pre-Condition</i>	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses seluruh fitur yang tersedia.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu <i>dashboard</i> dan bisa mengakses semua fitur yang ada didalamnya.
<i>Post-Condition</i>	1) Sistem berhasil diakses. 2) Admin mengakses sistem sesuai dengan posisi yang ditentukan.

3. Halaman Donasi

Tabel 3.8 Skenario Halaman Donasi

Nama Use Case	Kelola <i>Campaign</i> Donasi
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Donasi pada <i>dashboard</i> admin
<i>Pre-Condition</i>	1) Aktor berhasil <i>Login</i> . 2) Aktor dapat mengakses fitur Donasi.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Donasi dan pada halaman tersebut admin dapat membuat <i>campaign</i> donasi yang dipublish untuk para pengguna atau donatur.
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Donasi berhasil diakses. 2) Admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus <i>campaign</i> pada halaman Donasi.

4. Halaman Transaksi

Tabel 3.9 Skenario Halaman Transaksi

Nama Use Case	Validasi Transaksi
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Transaksi dan melakukan validasi terhadap donasi yang masuk.
<i>Pre-Condition</i>	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses fitur Transaksi.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Transaksi dan pada halaman tersebut admin dapat memvalidasi transaksi dari donasi yang masuk,
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Transaksi berhasil diakses. 2) Admin dapat memonitor dan memvalidasi data transaksi yang masuk.

5. Halaman Master Bank

Tabel 3.10 Skenario Halaman Master Bank

Nama Use Case	Kelola Master Bank
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Master Bank untuk mengatur bank pembayaran donasi.
<i>Pre-Condition</i>	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses fitur Master Bank.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Master Bank dan pada halaman tersebut admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus data bank untuk pembayaran donasi bagi para donatur.
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Master Bank berhasil diakses. 2) Admin dapat melakukan <i>input</i> , ubah dan hapus pada Master Bank.

6. Halaman Kritik & Saran

Tabel 3.11 Skenario Halaman Kritik & Saran

Nama Use Case	Kelola Kritik & Saran
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Kritik & Saran untuk melihat data yang masuk dari pengunjung <i>website</i> .
<i>Pre-Condition</i>	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses fitur Kritik & Saran.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Kritik & Saran dan pada halaman tersebut admin dapat melihat berbagai kritik dan saran dari para pengunjung terkait sistem <i>website</i> .
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Kritik & Saran berhasil diakses. 2) Admin dapat melihat data Kritik & Saran yang masuk dari pengunjung <i>website</i> .

7. Halaman Registrasi Donasi

Tabel 3.12 Skenario Halaman Registrasi Donasi

Nama Use Case	Kelola Registrasi Donasi
Aktor	Admin
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Registrasi Donasi untuk melihat registrasi donasi.
<i>Pre-Condition</i>	1) Aktor berhasil <i>Login</i> . 2) Aktor dapat mengakses fitur Registrasi Donasi.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Registrasi Donasi dan pada halaman tersebut admin dapat melihat dan menghapus jika ada data registrasi yang masuk dari para pengunjung <i>website</i> .
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Registrasi Donasi berhasil diakses. 2) Admin dapat melihat dan menghapus data Registrasi Donasi yang masuk.

8. Halaman Penyaluran Donasi

Tabel 3.13 Skenario Halaman Penyaluran Donasi

Nama Use Case	Kelola Penyaluran Donasi
Aktor	Admin
Deskripsi	Use case menggambarkan admin berhasil mengakses halaman Penyaluran Donasi.
Pre-Condition	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses fitur Penyaluran Donasi.
Skenario	Admin berhasil memasuki menu halaman Penyaluran Donasi, pada halaman tersebut admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus data Penyaluran Donasi.
Post-Condition	1) Halaman Penyaluran Donasi berhasil diakses. 2) Admin dapat melakukan <i>input</i> , ubah dan hapus pada Penyaluran Donasi.

9. Halaman Logout

Tabel 3.14 Skenario Halaman Logout

Nama Use Case	Logout
Aktor	Admin
Deskripsi	Use case menggambarkan admin berhasil keluar dari halaman <i>dashboard</i> admin.
Pre-Condition	1) Admin berhasil <i>Login</i> . 2) Admin dapat mengakses seluruh fitur. 3) Admin berhasil <i>Logout</i> .
Skenario	Admin berhasil keluar setelah menekan fitur <i>logout</i> pada aplikasi
Post-Condition	1) Admin berhasil akses sistem. 2) Admin keluar dari aplikasi.

10. Halaman Pengguna/Donatur

Tabel 3.15 Skenario Halaman Donatur

Nama Use Case	Homepage Pengguna/Donatur
Aktor	Pengguna/Donatur
Deskripsi	Use case menggambarkan donatur dapat mengakses <i>homepage</i> pengguna
Pre-Condition	1) Donatur dapat masuk dan mengakses sistem. 2) Donatur dapat melihat informasi yang tersedia. 3) Donatur dapat menggunakan fitur yang tersedia.

Skenario	Donatur dapat melihat semua informasi mengenai <i>campaign</i> yang sedang berlangsung dan juga dapat melihat laporan atas penyaluran donasi yang telah dilakukan.
Post-Condition	1) Donatur dapat mengakses <i>Homepage</i> Donatur. 2) Donatur dapat mengakses <i>campaign</i> donasi dan laporan penyaluran donasi.

11. Halaman Detail Donasi

Tabel 3.16 Skenario Halaman Detail Donasi

Nama Use Case	Detail Donasi
Aktor	Pengguna/Donatur
Deskripsi	Use case menggambarkan donatur berhasil melihat detail donasi.
Pre-Condition	1) Donatur dapat mengakses sistem 2) Donatur dapat melihat informasi detail mengenai donasi.
Skenario	Donatur berhasil mengakses menu detail donasi setelah menekan tampilan donasi yang tersedia, detail donasi berisi semua informasi mengenai kebutuhan donasi.
Post-Condition	1) Donatur dapat mengakses Halaman Detail Donasi. 2) Donatur dapat melihat informasi kebutuhan donasi.

12. Halaman Kirim Donasi

Tabel 3.17 Skenario Halaman Kirim Donasi

Nama Use Case	Donasi
Aktor	Pengguna/Donatur
Deskripsi	Use case menggambarkan donatur berhasil kirim donasi.
Pre-Condition	1) Donatur dapat mengakses Halaman Kirim Donasi. 2) Donatur dapat mengirim donasi.
Skenario	Donatur berhasil mengakses halaman donasi dan mengirim donasi dengan mengisi <i>form</i> yang diperlukan dalam donasi.
Post-Condition	1) Halaman Kirim Donasi dapat diakses oleh donatur/pengguna.. 2) Pada halaman donasi donatur dapat mengirim donasi.

13. Halaman Kirim Saran

Tabel 3.18 Skenario Halaman Kirim Saran

Nama Use Case	Saran
Aktor	Donatur/Pengguna
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan aktor berhasil mengakses halaman Saran.
<i>Pre-Condition</i>	1) Donatur dapat berhasil akses sistem. 2) Donatur dapat mengirim Saran.
Skenario	Donatur berhasil mengakses halaman Saran dan pada halaman tersebut actor dapat mengirim kritik dan saran untuk kebutuhan <i>website</i> .
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Saran berhasil diakses. 2) Aktor dapat mengirim kritik dan saran.

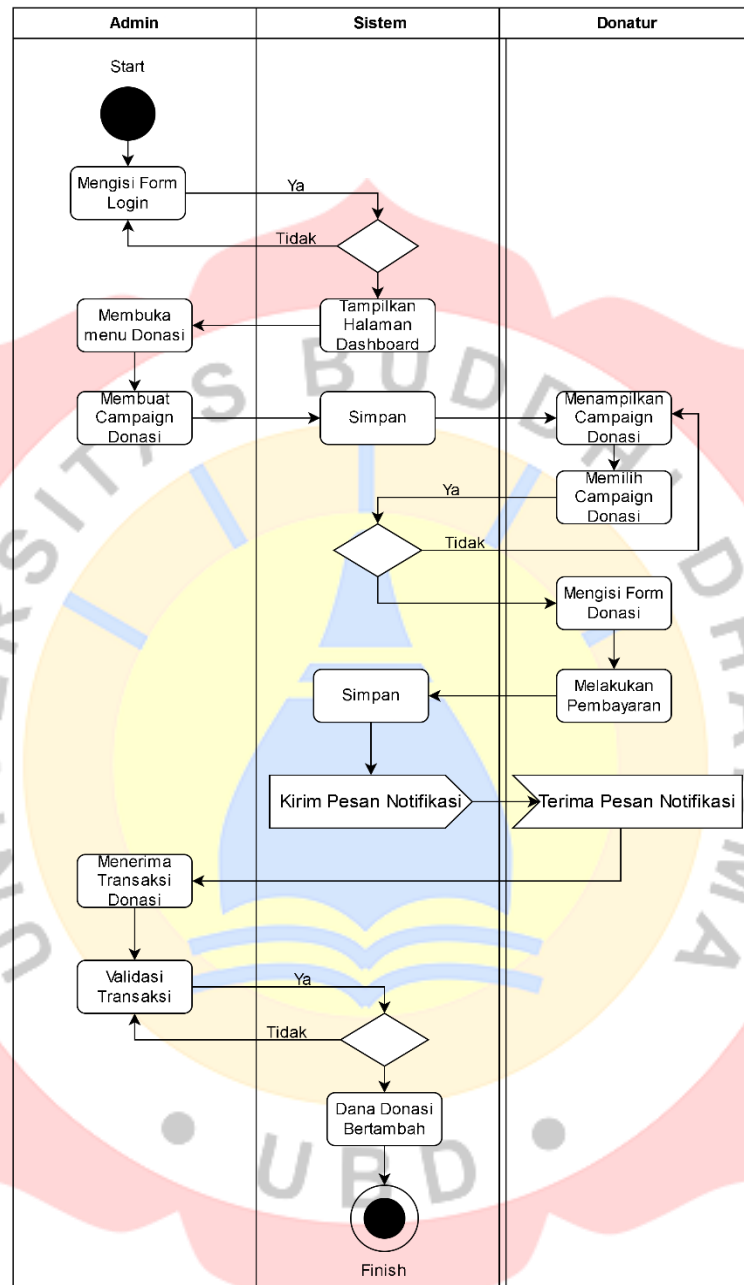
14. Halaman Kirim Daftar Donasi

Tabel 3.19 Skenario Halaman Kirim Daftar Donasi

Nama Use Case	Daftar Donasi
Aktor	Donatur/Pengguna
Deskripsi	<i>Use case</i> menggambarkan donatur berhasil mengakses halaman Registrasi Donasi.
<i>Pre-Condition</i>	1) Donatur dapat berhasil akses sitem. 2) Donatur dapat mengirim Registrasi untuk Donasi.
Skenario	Donatur berhasil mengakses halaman Registrasi Donasi dan mengisi <i>form</i> registrasi untuk dikirim kepada admin untuk diterbitkan ke dalam <i>campaign</i> donasi.
<i>Post-Condition</i>	1) Halaman Registrasi Donasi berhasil diakses. 2) Donatur dapat mengirim registrasi atau pengajuan untuk <i>campaign</i> donasi.

3.5.3 Activity Diagram Sistem Usulan

1. Activity Diagram Proses Donasi

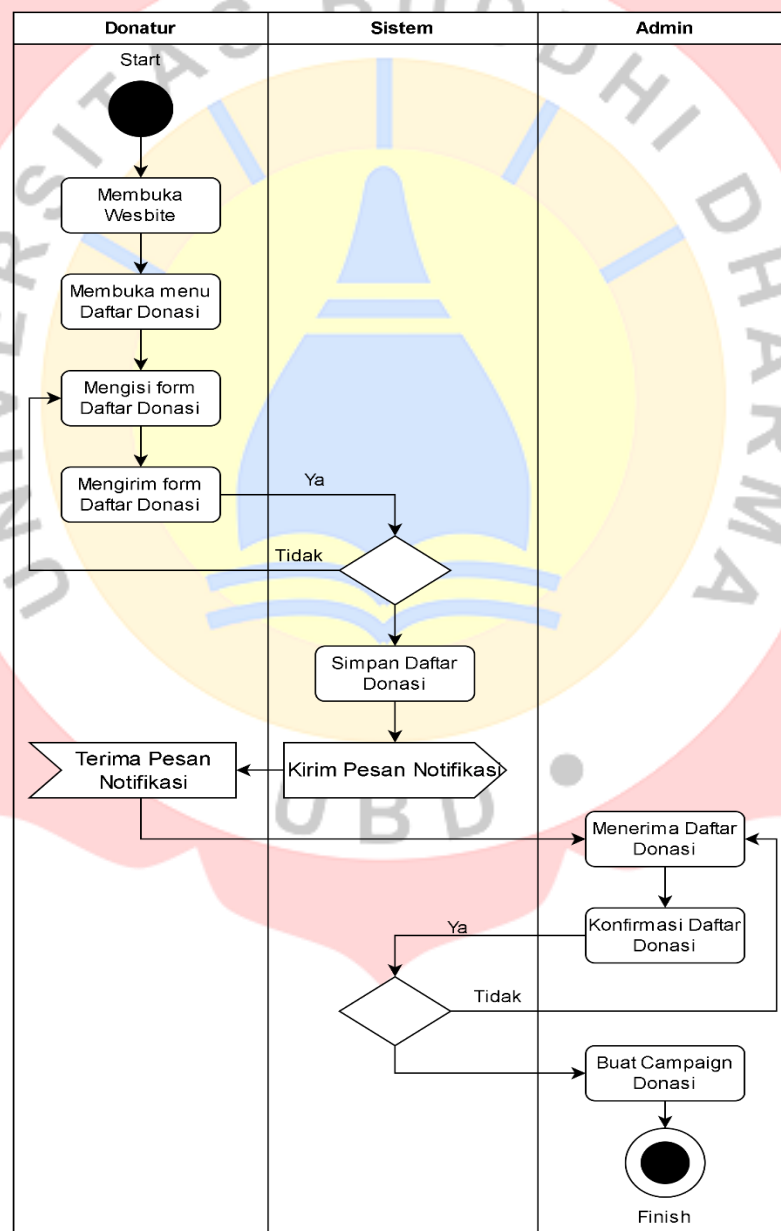


Gambar 3.2 Activity Diagram Proses Donasi

Activity Diagram dimulai dari bagian Admin yang melakukan *login* yang akan divalidasi oleh sistem, jika *login* tervalidasi benar maka sistem akan menampilkan halaman *dashboard*. Pada bagian menu donasi dalam *dashboard* Admin akan membuat *campaign* donasi untuk diunggah ke halaman donatur, pada bagian halaman

donatur bisa melihat berbagai macam *campaign* donasi yang telah dibuat oleh admin, selanjutnya donatur memilih *campaign* donasi, mengisi *form* donasi, mengirim *form* donasi tersebut dan sistem akan mengirim pesan status donasi. Setelahnya admin akan melakukan validasi terhadap transaksi yang dilakukan donatur, jika transaksi telah dibayar maka dana *campaign* donasi akan bertambah, tapi jika transaksi belum dibayar maka dana *campaign* donasi tidak bertambah.

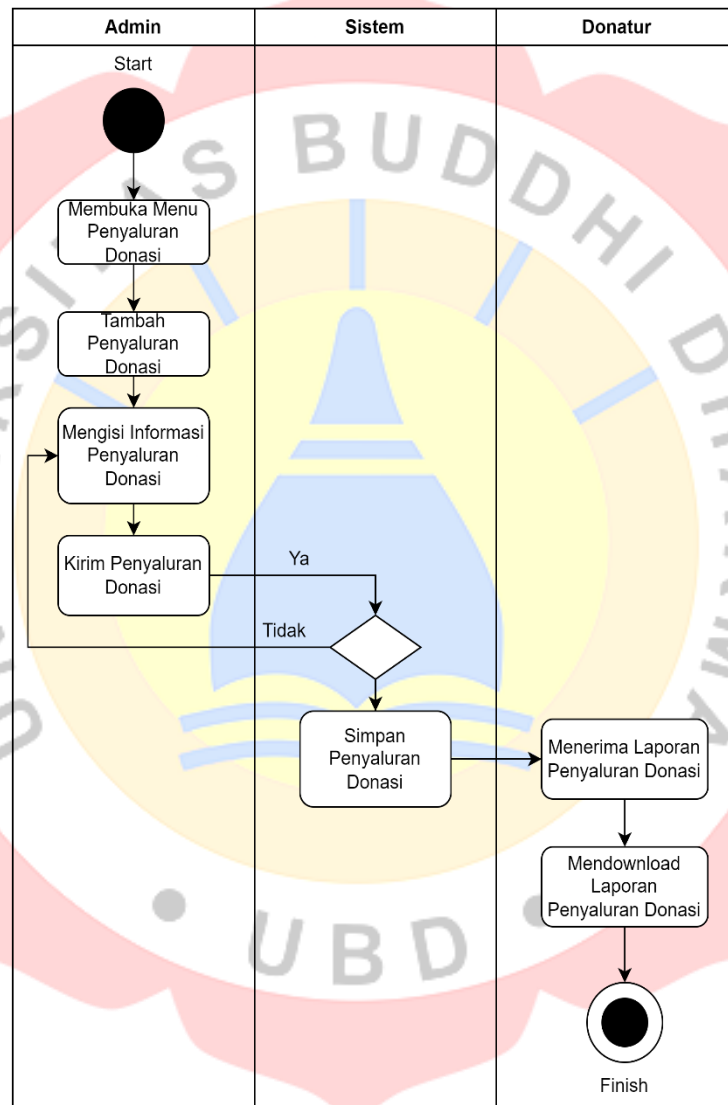
2. Activity Diagram Daftar Campaign Donasi



Gambar 3.3 Activity Diagram Daftar Campaign Donasi

Activity Diagram dimulai dari Donatur memilih menu Daftar Donasi, pada menu tersebut Donatur akan diminta untuk melengkapi kebutuhan data untuk *campaign* donasi, lalu mengirimkan *form* tersebut kepada Admin, dan menerima pesan notifikasi. Admin menerima data tersebut dan mengkonfirmasi melalui pesan.

3. *Activity Diagram* Tambah Penyaluran Donasi

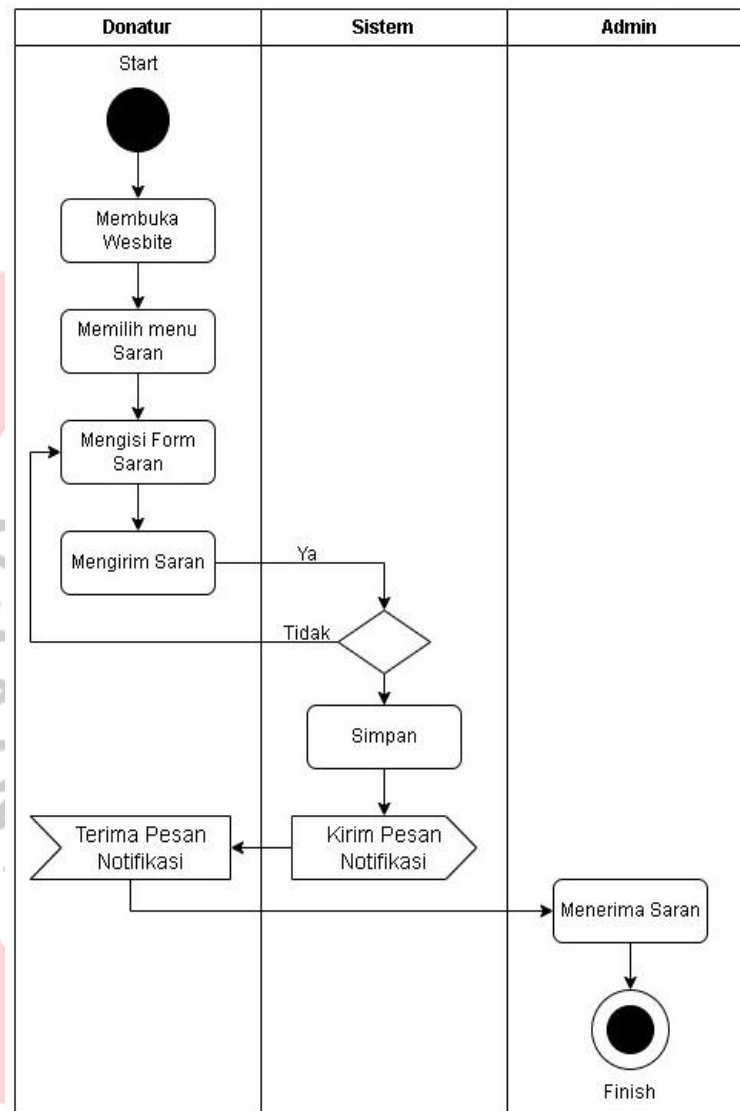


Gambar 3.4 *Activity Diagram* Penyaluran Donasi

Activity Diagram dimulai dari Admin pada bagian menu Penyaluran Donasi dapat menambahkan data mengenai donasi yang telah tersalurkan kepada pihak terkait dan diunggah ke halaman donatur untuk memberikan transparansi atas

penggunaan dana donasi dan Donatur juga dapat mengunduh laporan penyaluran donasi dalam bentuk PDF.

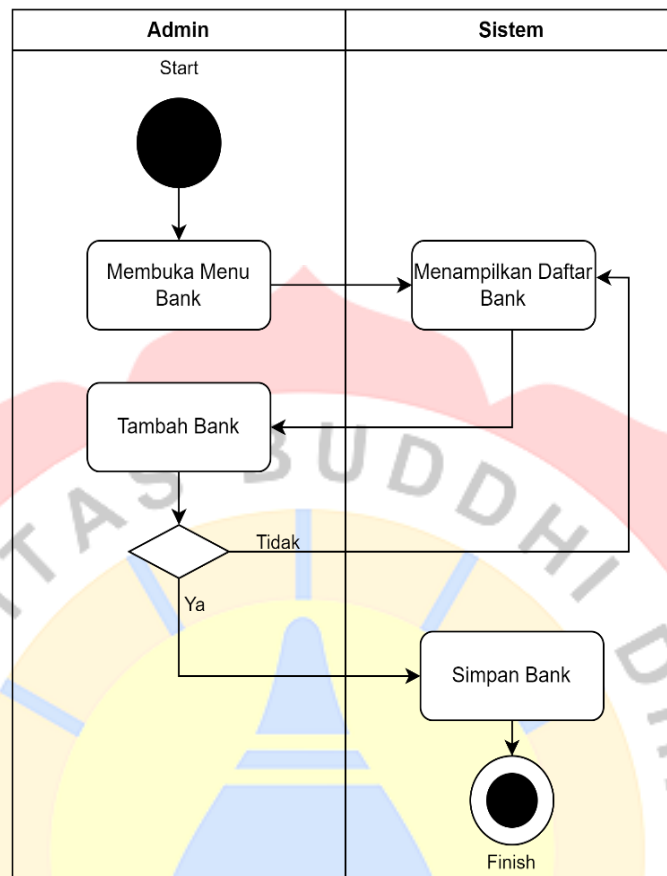
4. Activity Diagram Kritik & Saran



Gambar 3.5 Activity Diagram Kritik & Saran

Activity Diagram dimulai dari Donatur memilih menu Kritik & Saran, terdapat form yang diisi sesuai dengan keluhan kesah pengguna dalam menggunakan sistem, lalu mengirimkan form tersebut dan menerima pesan notifikasi. Admin menerima dan dapat menghapus Kritik & Saran dari para pengguna.

5. Activity Diagram Tambah Master Bank

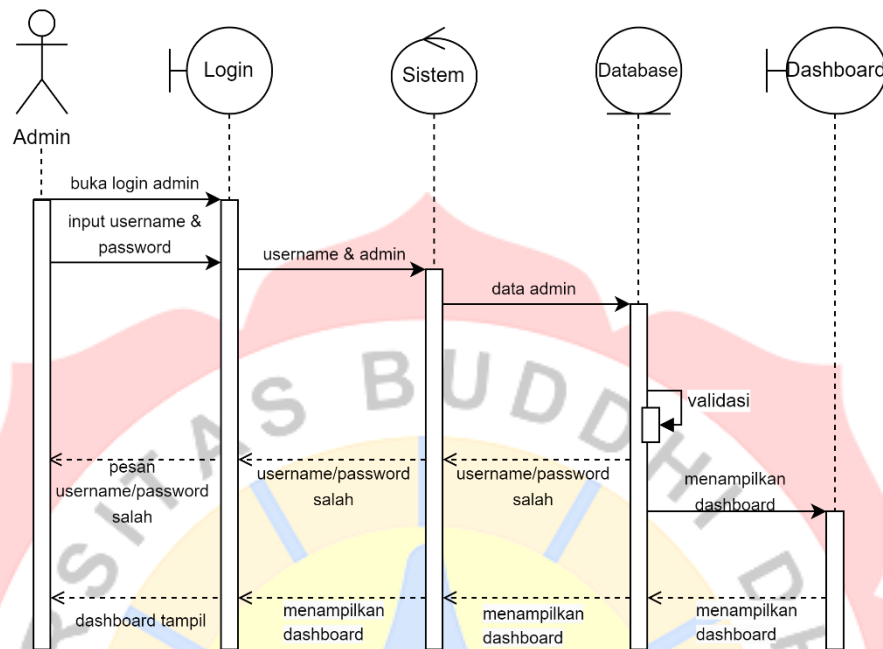


Gambar 3.6 Activity Diagram Tambah Master Bank

Activity Diagram dimulai dari Admin memilih menu Master Bank, lalu menambahkan beberapa pembayaran Bank dan No Rekening yang baru untuk para Donatur dalam melakukan transfer melalui Bank.

3.5.4 Sequence Diagram Sistem Usulan

a. Sequence Diagram Sistem Login Admin



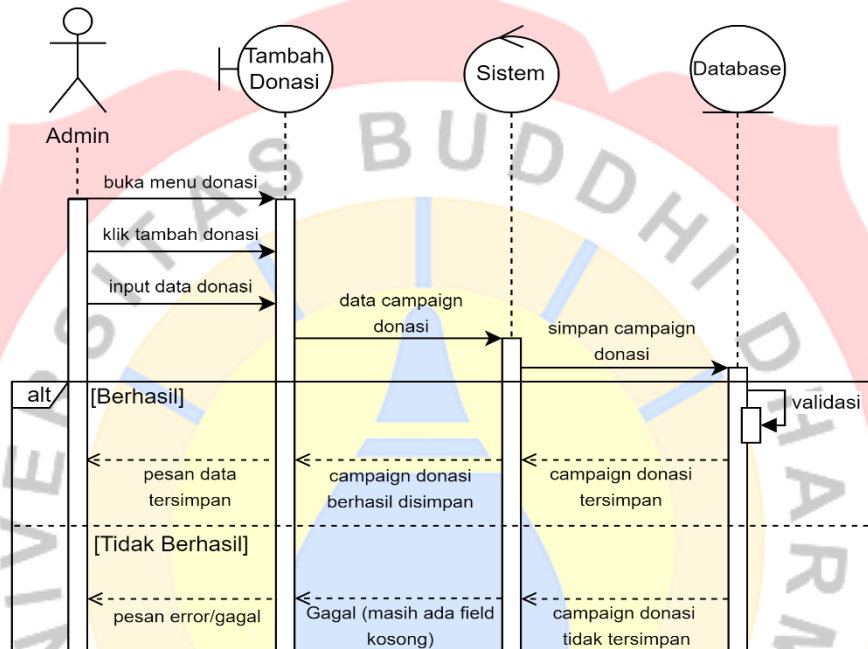
Gambar 3.7 Sequence Diagram Sistem Login Admin

Skenario penjelasan Sequence Diagram proses Login:

- 1) Memiliki 1 (satu) peran sebagai pelaku untuk melakukan Login
- 2) Memiliki 1 (satu) *lifeline* menjelaskan isi *form* dari halaman login
- 3) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses di dalam sistem
- 4) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses di dalam *database*
- 5) Memiliki 1 (satu) *lifeline* menampilkan halaman *dashboard*
- 6) Memiliki 1 (satu) *self message* pada *database* untuk validasi login
- 7) Memiliki 5 (lima) *synchronous message* menjelaskan alur sistem

- 8) Memiliki 7 (tujuh) *response message* untuk mendapatkan respon balasan dari sistem
- 9) Memiliki 1 (satu) *alternative fragment* menjelaskan ada berapa alternatif alur sistem

b. *Sequence Diagram* Tambah Donasi



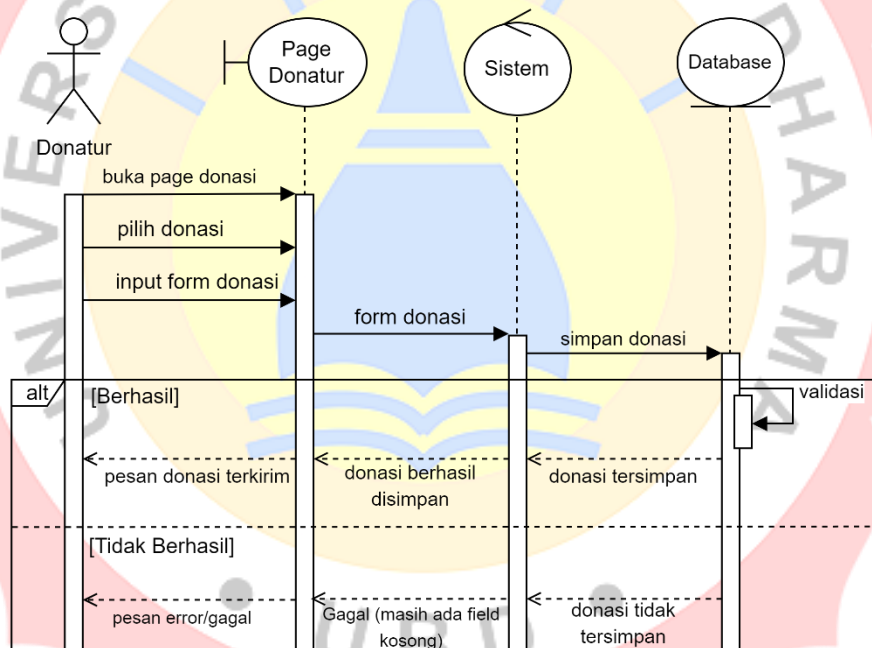
Gambar 3.8 *Sequence Diagram* Tambah Donasi

Skenario penjelasan *Sequence Diagram* proses Tambah Donasi:

- 1) Memiliki 1 (satu) peran sebagai pelaku melakukan penambahan *campaign* donasi
- 2) Memiliki 1 (satu) *lifeline* menjelaskan penambahan *campaign* donasi
- 3) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses penambahan *campaign* donasi dalam sistem
- 4) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses penyimpanan dalam *database*

- 5) Memiliki 1 (satu) *self message* pada *database* untuk simpan *campaign* donasi
- 6) Memiliki 5 (lima) *synchronous message* menjelaskan alur sistem
- 7) Memiliki 6 (enam) *response message* untuk mendapatkan respon balasan dari sistem
- 8) Memiliki 1 (satu) *alternative fragment* menjelaskan ada berapa alternatif alur sistem

c. *Sequence Diagram* Kirim Donasi



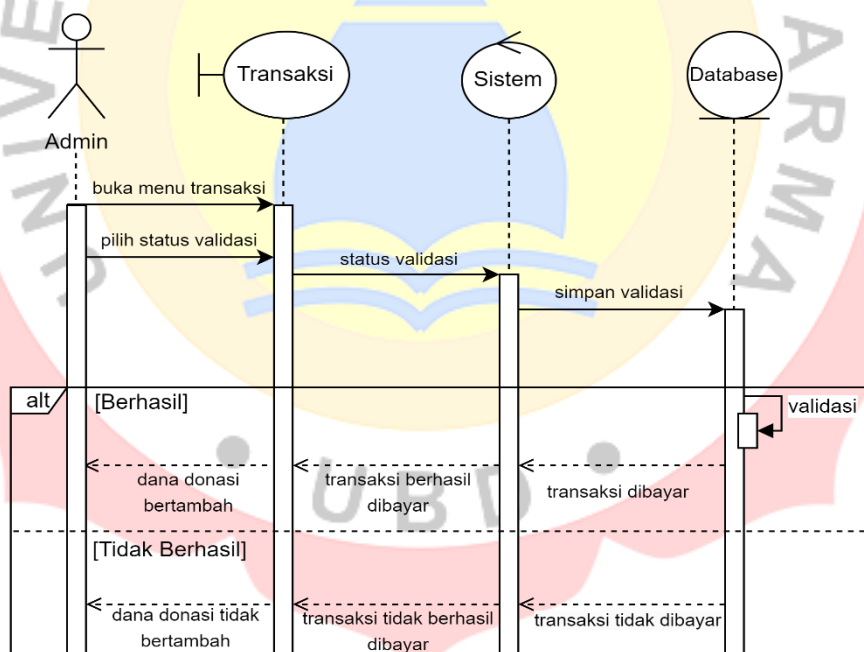
Gambar 3.9 *Sequence Diagram* Proses Donasi

Skenario penjelasan *Sequence Diagram* proses Tambah Donasi:

- 1) Memiliki 1 (satu) peran sebagai pelaku melakukan donasi
- 2) Memiliki 1 (satu) *lifeline* menjelaskan pengisian *form* donasi
- 3) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses pengiriman *form* donasi dalam sistem

- 4) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses penyimpanan dalam *database*
- 5) Memiliki 1 (satu) *self message* pada *database* untuk simpan donasi yang telah di kirim
- 6) Memiliki 5 (lima) *synchronous message* menjelaskan alur sistem
- 7) Memiliki 6 (tujuh) *response message* untuk mendapatkan respon balasan dari sistem
- 8) Memiliki 1 (satu) *alternative fragment* menjelaskan ada berapa alternatif alur sistem

d. *Sequence Diagram* Validasi Donasi

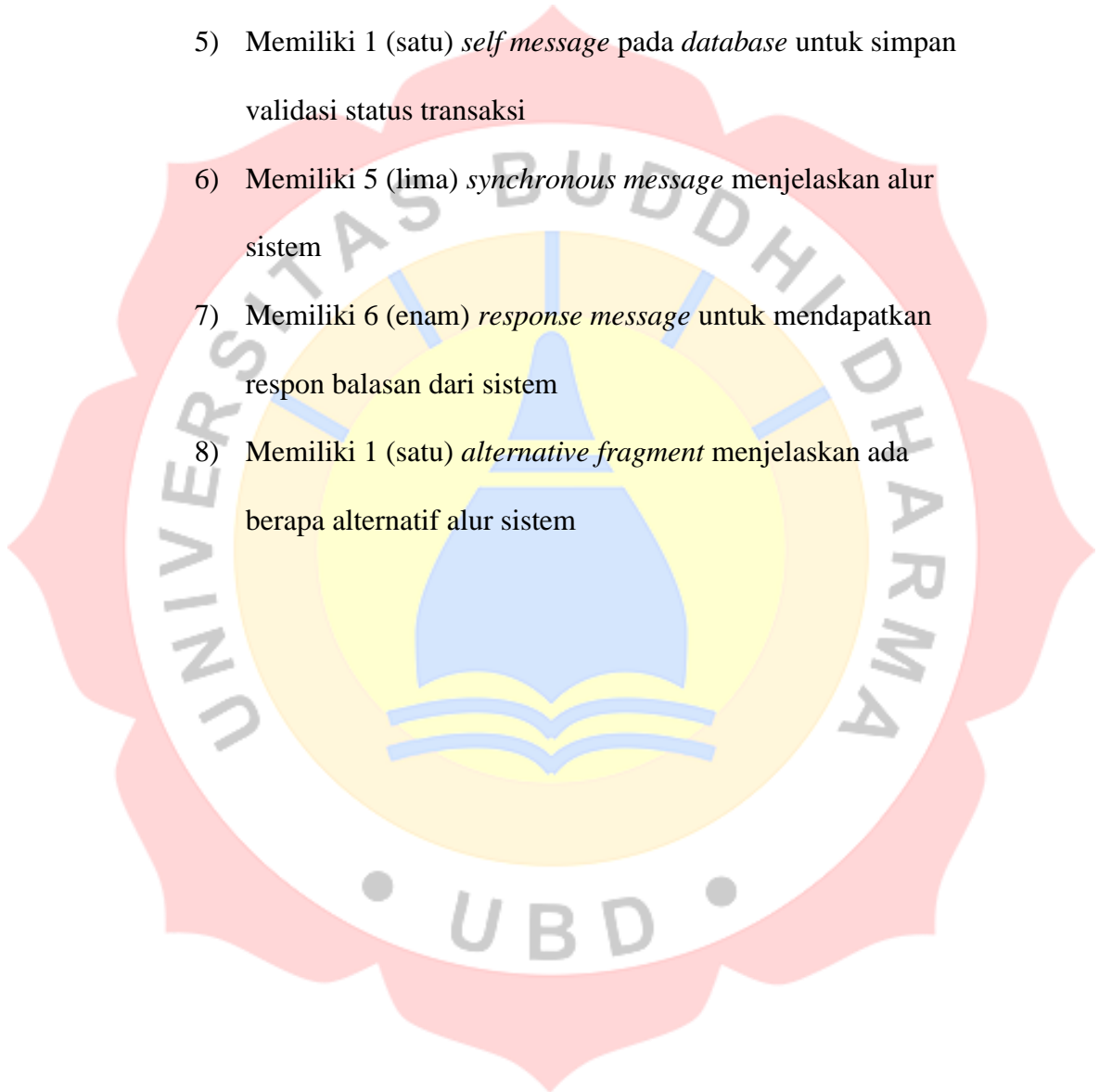


Gambar 3. 10 *Sequence Diagram* Validasi Donasi

Skenario penjelasan *Sequence Diagram* proses Tambah Donasi:

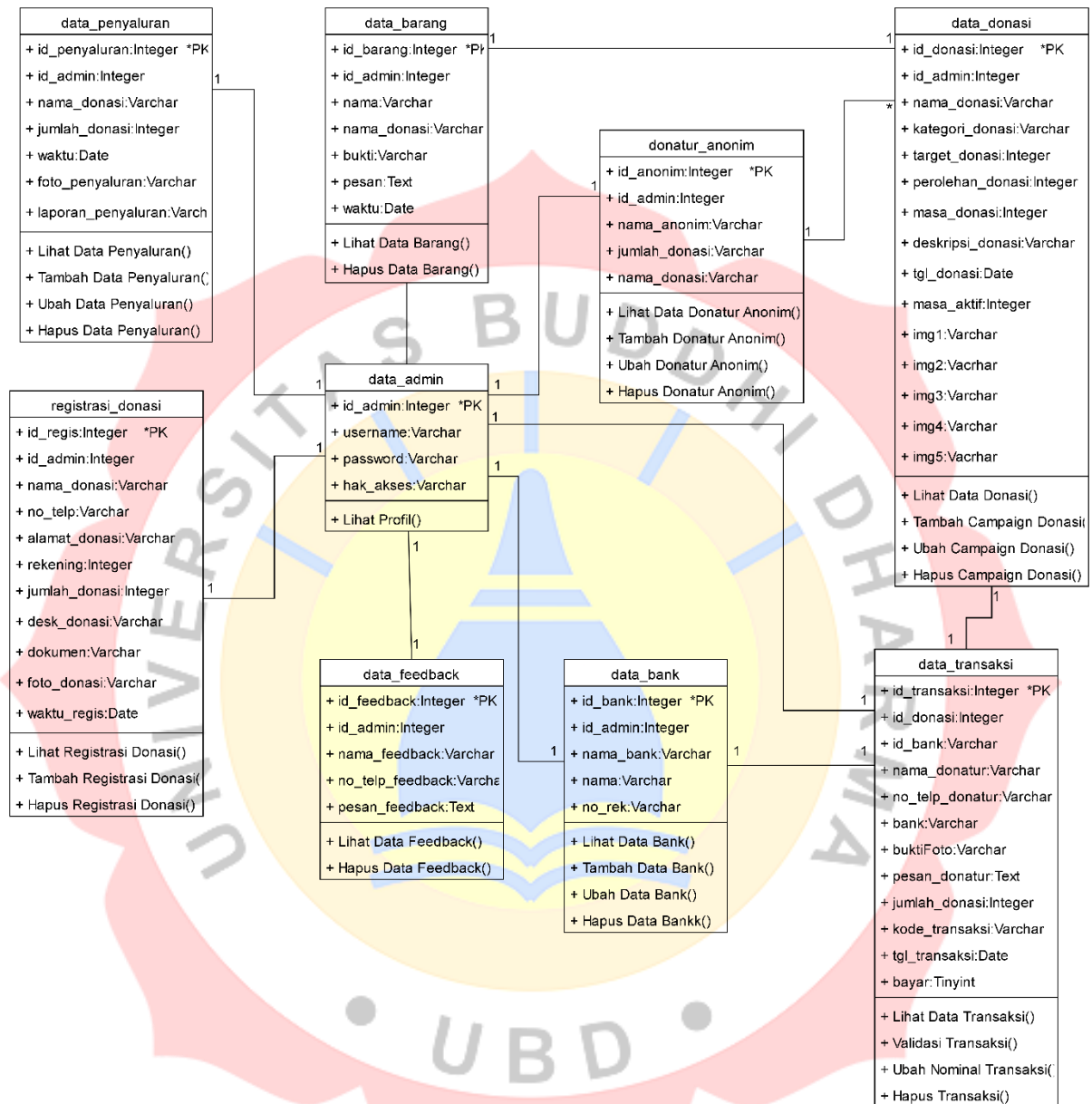
- 1) Memiliki 1 (satu) peran sebagai pelaku melakukan validasi donasi

- 2) Memiliki 1 (satu) *lifeline* menjelaskan validasi transaksi
- 3) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan proses validasi dalam sistem
- 4) Memiliki 1 (satu) *lifeline* melakukan penyimpanan dalam database
- 5) Memiliki 1 (satu) *self message* pada *database* untuk simpan validasi status transaksi
- 6) Memiliki 5 (lima) *synchronous message* menjelaskan alur sistem
- 7) Memiliki 6 (enam) *response message* untuk mendapatkan respon balasan dari sistem
- 8) Memiliki 1 (satu) *alternative fragment* menjelaskan ada berapa alternatif alur sistem



3.6 Rancangan Database

3.6.1 Class Diagram



Gambar 3.11 Class Diagram

3.6.2 Spesifikasi Basis Data

Berikut ini adalah penjelasan mengenai spesifikasi basis data sistem usulan, adalah sebagai berikut:

- a. Kode File : data_admin
- Nama File : Tabel Admin
- Primary Key* : id_admin
- Record Length* : 131

Tabel 3.20 Spesifikasi Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_admin	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	Username	Varchar	50	Username Admin
3	Password	Varchar	50	Password Admin
4	hak_akses	Varchar	20	Hak Akses Admin

- b. Kode File : data_donasi
- Nama File : Tabel Donasi
- Primary Key* : id_donasi
- Record Length* : -

Tabel 3.21 Spesifikasi Tabel Donasi

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_donasi	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	id_admin	Integer	11	Admin
3	nama_donasi	Varchar	255	Nama sebuah yayasan atau panti.
4	kategori_donasi	Varchar	100	Pilihan kategori donasi
5	target_donasi	Integer	20	Target donasi yang diinginkan
6	perolehan_donasi	Integer	20	Dana donasi yang telah terkumpul
7	masa_donasi	Date	-	Batas Waktu Donasi
8	deskripsi_donasi	Text	-	Deskripsi Kebutuhan Donasi
9	tanggal_donasi	Date	-	Tanggal Donasi Dibuat
10	masa_aktif	Integer	3	Sisa Waktu Donasi
11	img1	Varchar	100	Gambar 1
12	img2	Varchar	100	Gambar 2
13	img3	Varchar	100	Gambar 3

14	img4	Varchar	100	Gambar 4
15	img5	Varchar	100	Gambar 5

c. Kode File : data_barang

Nama File : Tabel Donasi Barang

Primary Key : id_barang

Record Length : -

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_barang	Integer	11	Primary Key
2	id_admin	Integer	11	Admin
3	nama	Varchar	255	Informasi nama lengkap donatur
4	kontak	Varchar	20	Nomor telepon donatur
5	nama_donasi	Varchar	100	Nama Campaign Donasi
6	bukti	Varchar	100	Bukti Foto Transaksi Donatur
7	pesan	Text	-	Pesan Dari Donatur
8	waktu	Integer	20	Waktu Donasi

d. Kode File : data_transaksi

Nama File : Tabel Transaksi

Primary Key : id_transaksi

Record Length : -

Tabel 3.22 Spesifikasi Tabel Transaksi

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_transaksi	Integer	11	Primary Key
2	id_donasi	Integer	11	ID Donasi Terpilih
3	nama_donatur	Varchar	255	Informasi nama lengkap donatur
4	no_telepon	Varchar	20	Nomor telepon donatur
5	bank	Varchar	100	Nama dan rekening bank
6	bukti_foto	Varchar	100	Bukti Foto Transaksi Donatur
7	pesan_donatur	Text	-	Pesan Dari Donatur
8	jumlah_donasi	Integer	20	Jumlah Donasi Yang Disumbangkan
9	kode_transaksi	Integer	11	Kode Setelah Donasi Dilakukan
10	tgl_transaksi	Date	-	Tanggal Transaksi dilakukan

11	bayar	Tinyint	1	Validasi untuk pembayaran donasi
----	-------	---------	---	----------------------------------

e. Kode File : data_bank

Nama File : Tabel Data Bank

Primary Key : id_bank

Record Length : 292

Tabel 3.23 Spesifikasi Tabel Data Bank

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_bank	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	id_admin	Integer	11	Admin
3	nama_bank	Integer	50	Nama bank
4	nama	Varchar	255	Nama pemilik rekening
5	no_rek	Integer	20	Nomor rekening bank

f. Kode File : registrasi_donasi

Nama File : Tabel Daftar Donasi

Primary Key : id_regis

Record Length : -

Tabel 3.24 Spesifikasi Tabel Daftar Donasi

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_regis	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	id_admin	Integer	11	Admin
3	nama_regis	Varchar	255	Nama Registrasi Donasi
4	no_telp	Varchar	20	No telepon registrasi
5	alamat_donasi	Varchar	255	Alamat lengkap lokasi
6	rekening	Integer	20	Informasi mengenai rekening bank dan nama
7	jumlah_donasi	Integer	20	Jumlah donasi yang dibutuhkan
8	desk_donasi	Text	-	Penjelasan mengenai adanya donasi tersebut.
9	foto_donasi	Varchar	100	Bukti foto adanya registrasi donasi
10	dokumen	Varchar	100	Bukti lampiran dokumen legalitas
11	waktu_regis	Date	-	Waktu ketika registrasi donasi dibuat

g. Kode File : data_penyaluran

Nama File : Tabel Data Penyaluran

Primary Key : id_penyaluran

Record Length : -

Tabel 3.25 Spesifikasi Tabel Data Penyaluran

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_penyaluran	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	id_admin	Integer	11	Admin
3	nama_penyaluran	Varchar	255	Nama penerima penyaluran donasi
4	jumlah_donasi	Integer	20	Jumlah Donasi yang telah disalurkan
5	waktu	Date	-	Waktu penyaluran donasi dibuat
6	foto_penyaluran	Varchar	100	Foto bukti penyaluran donasi
7	dokumen_penyaluran	Varchar	100	Bukti dokumen yang dilampirkan

h. Kode File : donatur_anonim

Nama File : Tabel Donatur Anonim

Primary Key : id_anonim

Record Length : 531

Tabel 3.26 Spesifikasi Tabel Data Anonim

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_anonim	Integer	11	Primary Key
2	id_admin	Integer	11	Admin
2	nama_anonim	Varchar	255	Nama donatur yang tidak diketahui
3	jumlah_donasi	Integer	20	Jumlah Donasi yang telah diberikan
4	nama_donasi	Varchar	255	Dana yang diberikan untuk yayasan/lembaga

- i. Kode File : data_feedback
- Nama File : Tabel Data Saran
- Primary Key : id_feedback
- Record Length : -

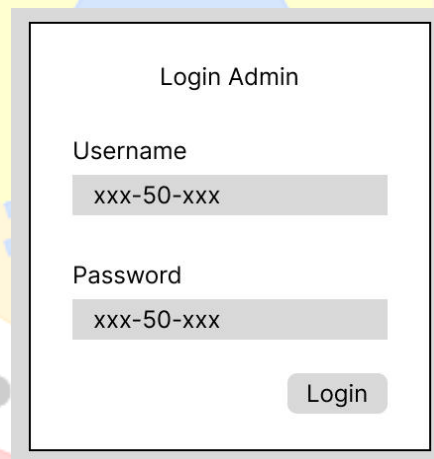
Tabel 3.27 Spesifikasi Tabel Data Saran

No	Nama Field	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id_feedback	Integer	11	Primary Key
2	id_admin	Integer	11	Foreign Key
3	nama_feedback	Varchar	255	Nama pengirim
4	no_telp_donatur	Varchar	20	No telpon pengirim
5	pesan_feedback	Text	-	Isi pesan feedback
6	tgl_feedback	Date	-	Waktu pengiriman saran

3.7 Desain Rancangan Sistem

A. Blueprint Login Admin

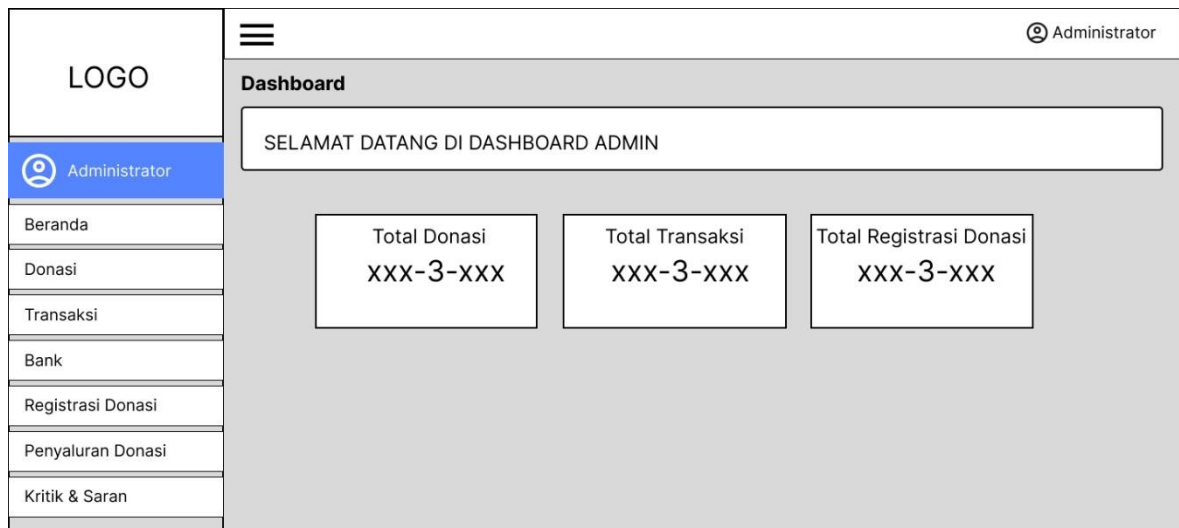
Berikut adalah tampilan dari halaman *login* admin.



Gambar 3.12 *Blueprint Login Admin*

B. Blueprint Dashboard Admin

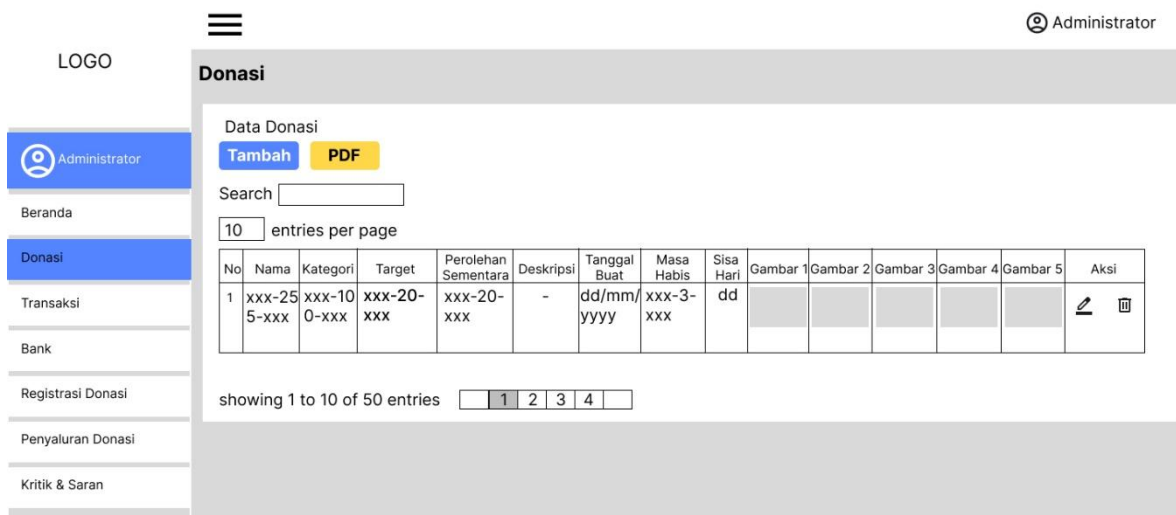
Berikut adalah tampilan dari *dashboard* admin yang memiliki beberapa fitur untuk mengatur sistem donasi.



Gambar 3.13 *Blueprint* Halaman Beranda Admin

C. *Blueprint* Menu Donasi

Pada halaman ini Admin dapat melihat informasi detail data donasi yang telah dibuat dan juga memantau perolehan donasi yang telah masuk.



Gambar 3.14 *Blueprint* Halaman Data Donasi

D. Blueprint Tambah Data Donasi

Pada halaman ini Admin dapat mengisi *form campaign* donasi yang nantinya akan diunggah ke halaman *website* donatur.

The screenshot shows the 'Tambah Data Donasi' form in the admin dashboard. The form includes fields for Judul, Kategori, Target, Batas Waktu, Deskripsi, and five image upload slots (Gambar 1 to Gambar 5). The left sidebar contains a menu with options: Beranda, Donasi, Transaksi, Bank, Registrasi Donasi, Penyaluran Donasi, and Kritik & Saran. The top right corner shows the user is logged in as Administrator.

Form Fields:

- Judul: xxx-255-xxx
- Kategori: xxx-50-xxx
- Target: Rp.xxx-20-xxx
- Batas Waktu: dd/mm/yyyy
- Deskripsi: -
- Gambar 1: Choose File
- Gambar 2: Choose File
- Gambar 3: Choose File
- Gambar 4: Choose File
- Gambar 5: Choose File
- Simpan

Gambar 3.15 Blueprint Tambah Data Donasi

E. Blueprint Menu Data Transaksi

Pada halaman ini Admin dapat melihat data Transaksi yang masuk dari para donatur yang melakukan donasi pada setiap *campaign* yang tersedia.

The screenshot shows the 'Transaksi' menu in the admin dashboard. It displays a table of transaction data with columns: No, Nama Donasi, Nama Donatur, No Telepon, Bank Transfer, Bukti Pembayaran, Jumlah Donasi, Pesan, Kode Transaksi, Tanggal, Status Bayar, and Aksi. The table shows one entry with status 'Belum Dibayar'. The left sidebar contains a menu with options: Beranda, Donasi, Transaksi, Bank, Registrasi Donasi, Penyaluran Donasi, and Kritik & Saran. The top right corner shows the user is logged in as Administrator.

Table Data:

No	Nama Donasi	Nama Donatur	No Telepon	Bank Transfer	Bukti Pembayaran	Jumlah Donasi	Pesan	Kode Transaksi	Tanggal	Status Bayar	Aksi
1	xxx-11-xxx	xxx-255-xxx	xxx-12-xxx	xxx-50-xxx		xxx-20-xxx	xxx-11-xxx	xxx-11-xxx	dd/mm/yyyy	Belum Dibayar	

Gambar 3.16 Blueprint Data Transaksi

F. *Blueprint* Ubah Data Transaksi

Pada halaman ini Admin dapat mengubah status bayar dari transaksi donasi yang masuk dari para donatur.

Ubah Data Transaksi

Status Bayar

Dibayar

Belum

Simpan

Gambar 3.17 *Blueprint* Ubah Data Transaksi

G. *Blueprint* Master Bank

Pada halaman ini Admin dapat melihat daftar Master Bank yang sudah dibuat, serta terdapat *action* yang dapat dilakukan seperti ubah dan hapus.

No	Nama Bank	Atas Nama	No. Rekening	Aksi
1	xxx-50-xxx	xxx-255-xxx	xxx-15-xxx	
2	xxx-50-xxx	xxx-255-xxx	xxx-15-xxx	
3	xxx-50-xxx	xxx-255-xxx	xxx-15-xxx	

Gambar 3.18 *Blueprint* Master Bank

H. *Blueprint* Tambah Master Bank

Pada halaman ini Admin dapat menambahkan nama bank dan rekening yang baru untuk pembayaran donasi bagi para donatur.

The screenshot shows the 'Tambah Master Bank' form within an admin dashboard. The dashboard has a top bar with a 'LOGO' placeholder, a hamburger menu icon, and a user profile icon labeled 'Administrator'. A left sidebar contains a menu with items: 'Beranda', 'Donasi', 'Transaksi', 'Bank' (highlighted in blue), 'Registrasi Donasi', 'Penyaluran Donasi', and 'Kritik & Saran'. The main content area displays the 'Tambah Master Bank' form with the following fields: 'Nama Bank' (placeholder: xxx-50-xxx), 'Atas Nama' (placeholder: xxx-255-xxx), and 'No. Rekening' (placeholder: xxx-20-xxx). A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 3.19 *Blueprint* Tambah Master Bank

I. *Blueprint* Ubah Master Bank

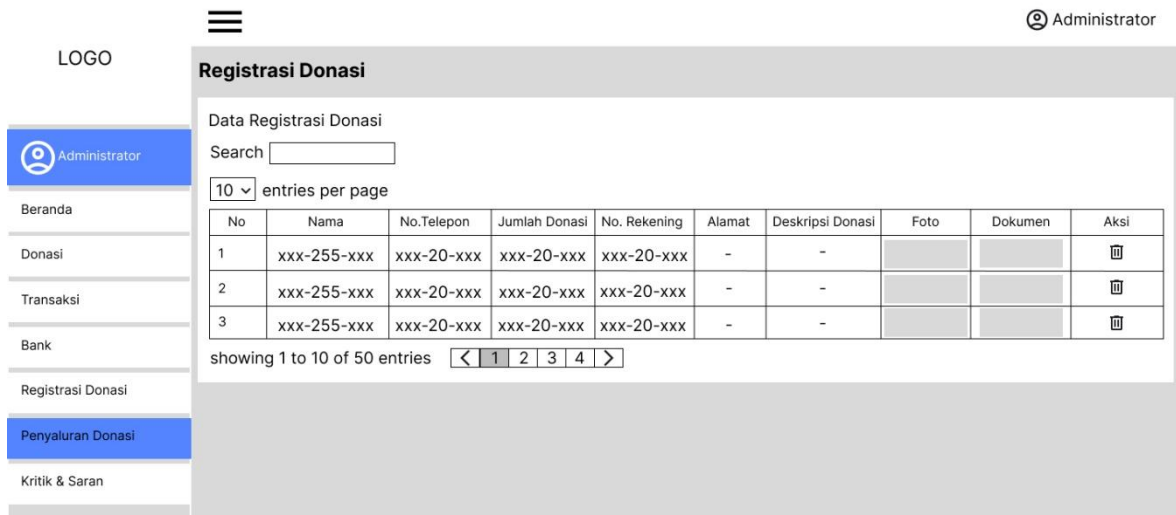
Pada halaman ini Admin dapat mengubah master bank untuk bank, rekening dan nama jika ada suatu hal yang ingin diubah dengan alasan tertentu.

The screenshot shows the 'Ubah Master Bank' form within the same admin dashboard as the previous image. The layout, including the top bar and left sidebar, is identical. The main content area displays the 'Ubah Master Bank' form with the same fields: 'Nama Bank' (placeholder: xxx-50-xxx), 'Atas Nama' (placeholder: xxx-255-xxx), and 'No. Rekening' (placeholder: xxx-20-xxx). A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 3. 20 *Blueprint* Ubah Master Bank

J. *Blueprint* Data Registrasi Donasi

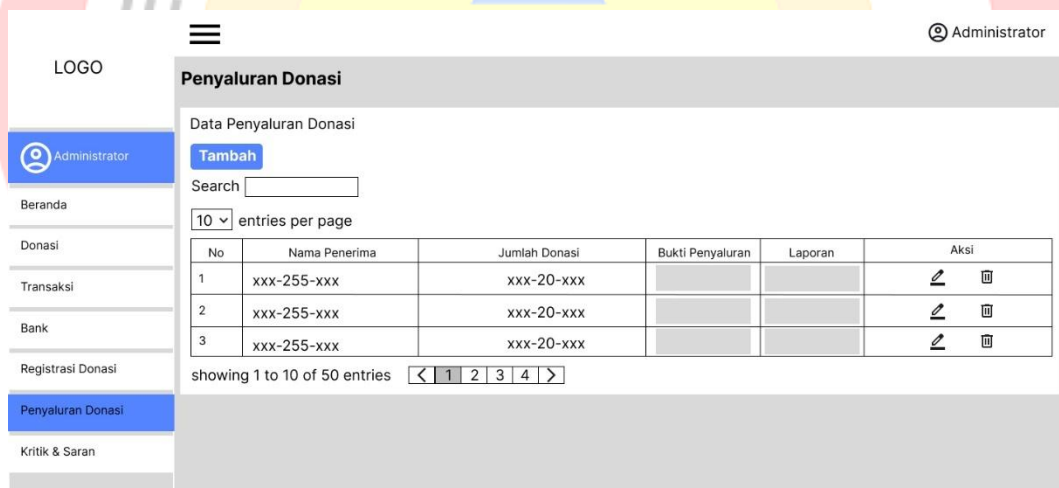
Pada halaman ini Admin dapat melihat informasi yang masuk terkait registrasi donasi yang telah dibuat oleh Panti/Yayasan di halaman Donatur.



Gambar 3.21 *Blueprint* Data Registrasi Donasi

K. *Blueprint* Data Penyaluran Donasi

Pada halaman ini Admin dapat melihat informasi terkait daftar laporan penyaluran donasi yang telah dibuat.



Gambar 3.22 *Blueprint* Data Penyaluran Donasi

L. *Blueprint* Tambah Data Penyaluran Donasi

Pada halaman ini Admin dapat menambahkan laporan penyaluran donasi yang akan diunggah ke halaman *website* donatur untuk transparansi laporan donasi.

Gambar 3.23 *Blueprint* Tambah Penyaluran Donasi

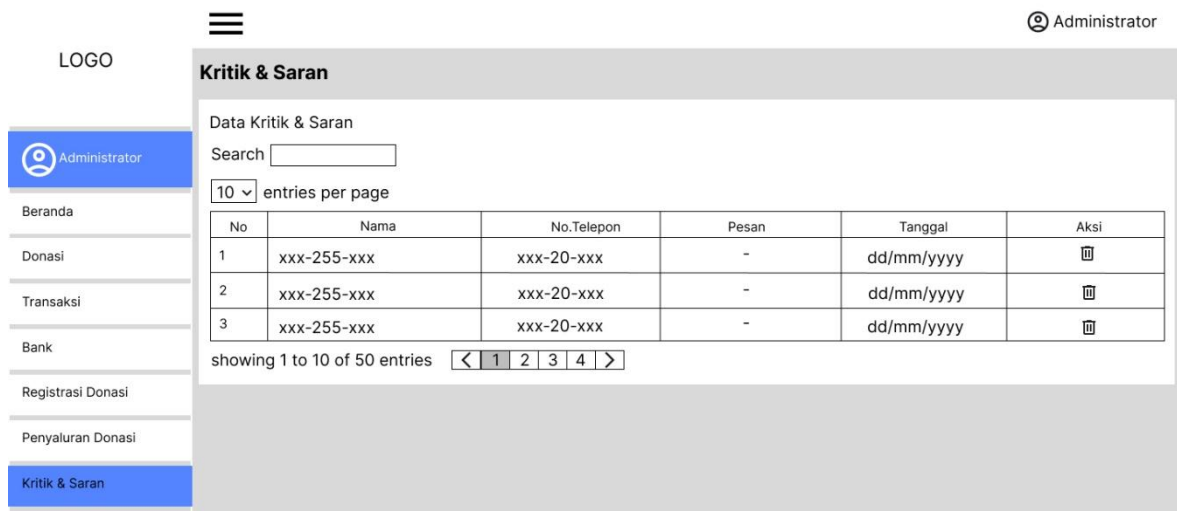
M. *Blueprint* Ubah Data Penyaluran Donasi

Pada halaman ini Admin dapat mengubah data laporan penyaluran donasi jika ada suatu hal tertentu yang ingin diubah.

Gambar 3.24 *Blueprint* Ubah Penyaluran Donasi

N. *Blueprint* Data Kritik & Saran

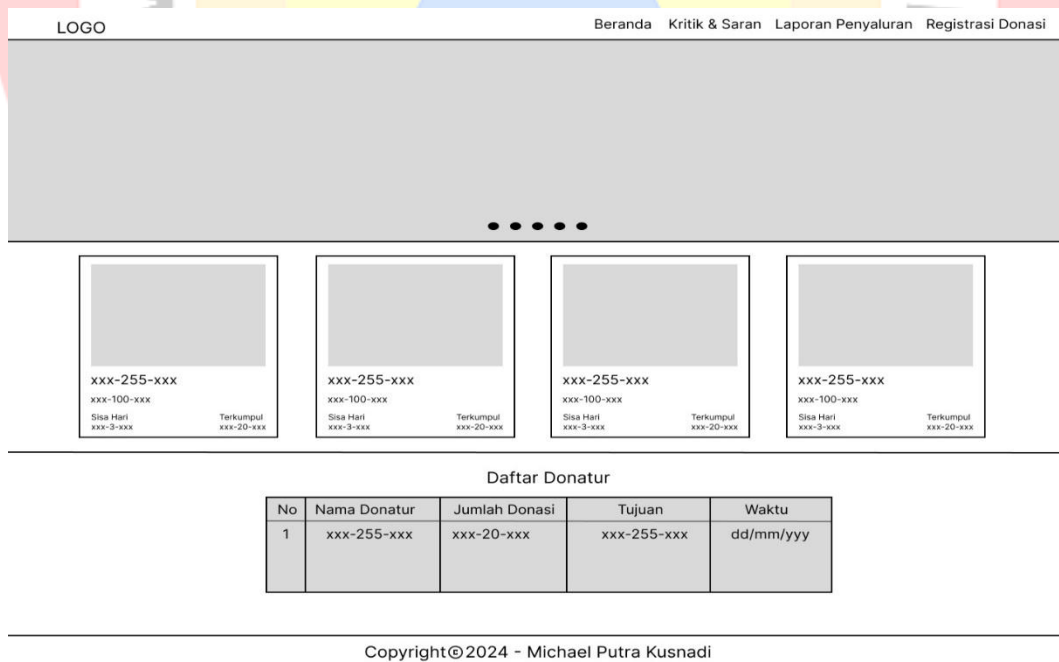
Pada halaman ini Admin dapat melihat daftar kritik & saran yang masuk dari para donatur yang menggunakan *website*, serta dapat menghapus data tersebut.



Gambar 3.25 *Blueprint* Kritik & Saran

O. *Blueprint* Halaman Donatur

Pada halaman ini Donatur dapat melihat beberapa informasi singkat dan beberapa *campaign* donasi yang tersedia yang dapat dipilih sesuai keinginan Donatur, serta dapat melihat laporan penyaluran donasi.



Gambar 3.26 *Blueprint* Halaman Donatur

P. *Blueprint* Detail Donasi

Pada halaman ini Donatur dapat melihat lebih detail tentang donasi yang sedang berlangsung, dan terdapat informasi singkat mengenai progres dari target donasi.

LOGO

Beranda Kritik & Saran Laporan Penyaluran Registrasi Donasi

xxx-255-xxx

Jumlah Donasi : xxx-20-xxx
Tercapai : xxx-20-xxx
Sisa Waktu : xxx-3-xxx
Alamat : xxx-500-xxx

Donasi Sekarang

Gambar 3.27 *Blueprint* Detail Donasi

Q. *Blueprint* Form Kirim Donasi

Pada halaman ini Donatur dapat mengirim donasi kepada *campaign* yang dipilih dengan mengisi *form* yang dibutuhkan.

LOGO

Beranda Kritik & Saran Laporan Penyaluran Registrasi Donasi

Silahkan Lengkapi Data Anda

xxx-255-xxx

Donasi
xxx-20-xxx

Nama Lengkap
xxx-255-xxx

No Telepon
xxx-20-xxx

Pilih Bank Transfer
xxx-50-xxx

Bukti Pembayaran
Choose File

Pesan
xxx-999-xxx

Kirim

Copyright©2024 - Michael Putra Kusnadi

Gambar 3.28 *Blueprint* Form Kirim Donasi

R. *Blueprint* Kritik & Saran

Pada halaman ini Donatur dapat memberikan kritik dan saran terhadap sistem yang mereka gunakan, dengan tujuan agar sistem bisa lebih baik lagi kedepannya.

LOGO Beranda Kritik & Saran Laporan Penyaluran Registrasi Donasi

Berikan Kami Kritik dan Saran Anda

Nama Lengkap
xxx-255-xxx

No Telepon
xxx-20-xxx

Pesan

Kirim

Gambar 3.29 *Blueprint* Kritik & Saran

S. *Blueprint* Laporan Penyaluran Donasi

Pada halaman ini Donatur dapat melihat dan mengunduh laporan penyaluran donasi untuk memberikan transparansi atas kegiatan donasi.

LOGO Beranda Kritik & Saran Laporan Penyaluran Registrasi Donasi

Penyaluran Donasi

No	Nama Donatur	Jumlah Donasi	Bukti Penyaluran	Laporan Penyaluran
1	xxx-255-xxx	xxx-20-xxx		

Copyright© 2024 - Michael Putra Kusnadi

Gambar 3.30 *Blueprint* Laporan Penyaluran Donasi

T. *Blueprint* Registrasi Donasi

Pada halaman ini Donatur/Yayasan/Lembaga dapat mendaftarkan donasi.

LOGO Beranda Kritik & Saran Laporan Penyaluran Registrasi Donasi

Daftarkan Donasi Anda

Nama Yayasan/Lembaga	xxx-255-xxx
Alamat Lengkap	—
No Telepon	xxx-20-xxx
Rekening Bank	xxx-20-xxx
Jumlah Donasi Dibutuhkan	xxx-20-xxx
Pesan	—
Lampiran Foto	Choose File
Lampiran Legalitas Panti/Yayasan	Choose File
Kirim	

Gambar 3.31 *Blueprint* Registrasi Donasi

3.8 *Gant Chart* Penelitian

Berikut ini merupakan *ganttt chart* dari waktu penelitian yang telah dilakukan.

Tabel 3.28 *Gantt Chart* Waktu Penelitian

[illegible]