

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Prosedur Sistem Usulan

Prosedur pelaksanaan sistem pemesanan menu yang diusulkan pada kafe, yakni:

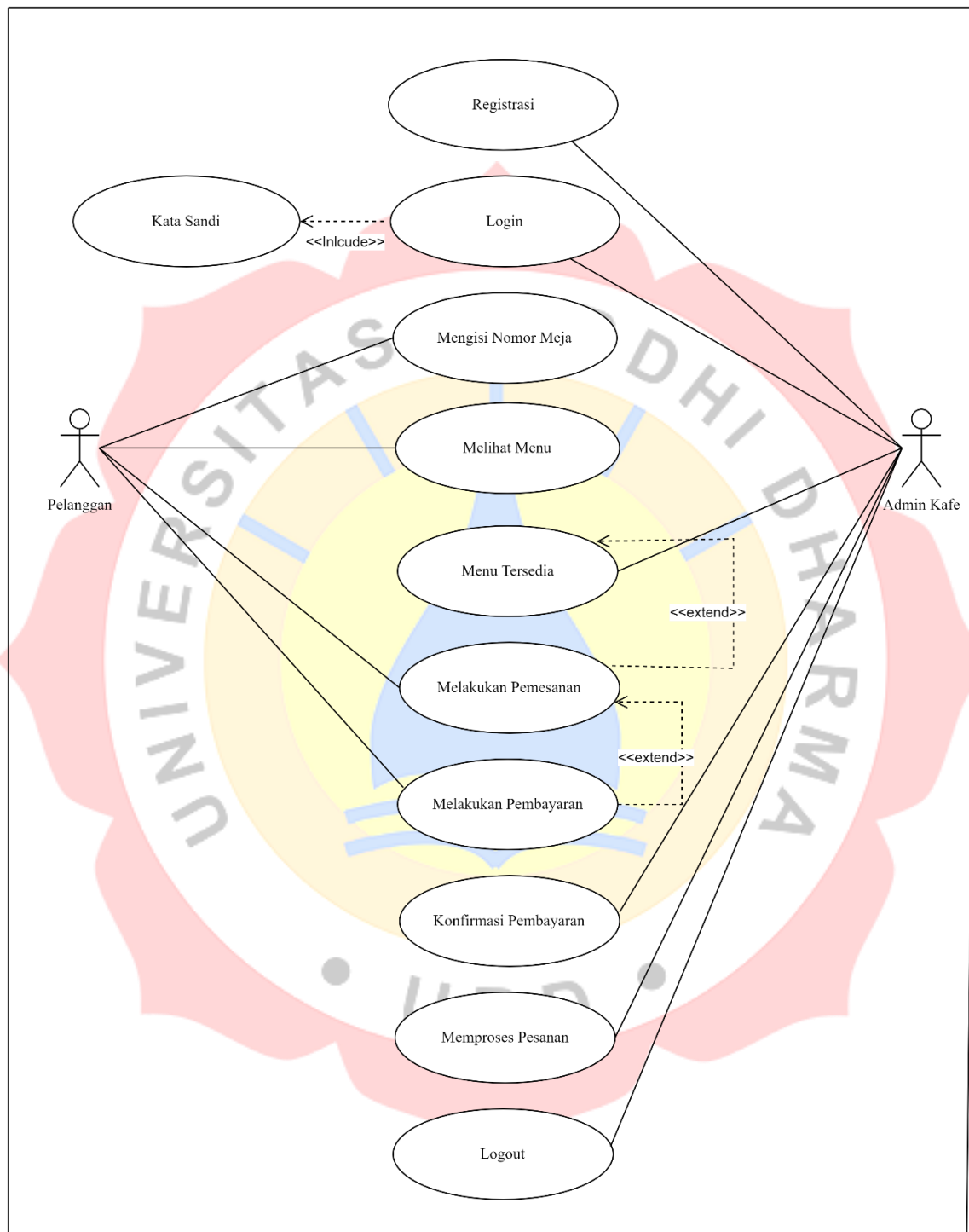
1. Sistem dapat menampilkan menu yang akan dijual untuk pelanggan disertai dengan stok dan harga serta deskripsi menu. Dan akan menampilkan rekomendasi menu yang sering dipesan oleh pelanggan lain.
2. Admin kafe dapat melakukan registrasi dan *login* pada sistem agar proses transaksi akan meninggalkan riwayat pesanan dengan data yang lengkap dan membantu proses laporan pihak kafe
3. Pelanggan mengisi nomor meja yang ditempati dengan benar agar pesanan diantarkan ke pelanggan yang benar
4. Pelanggan yang sudah melakukan pengisian nomor meja dapat melakukan pemesanan menu pada sistem dengan memilih menu yang ada.
5. Pelanggan yang telah memilih menu yang tersedia harus melakukan pembayaran dengan menggunakan uang digital atau uang *cash*.
6. Pihak kafe akan menerima pesanan pelanggan jika pelanggan sudah melakukan pembayaran pada sistem.
7. Pihak kafe harus menyiapkan pesanan pelanggan secepat mungkin lalu di antarkan ke pelanggan.
8. Admin sistem akan melakukan *check* atau menandai bahwa pesanan sudah selesai jika menu sudah di antarkan.

9. Pelayan kafe mengantarkan pesanan ke pelanggan sesuai dengan nomor meja yang diinput oleh pelanggan
10. Stok menu yang tersedia harus terbaharui secara otomatis agar menu yang dipesan oleh pelanggan selalu tersedia
11. Admin cek stok menu yang ditampilkan dan sesuaikan dengan stok persediaan



4.2 Hasil Analisa UML

4.2.1 Use Case Diagram Sistem Usulan



Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Usulan

Keterangan gambar 4.1:

1. Admin Kafe melakukan registrasi
2. Admin Kafe melakukan *Login* dengan menggunakan kata sandi yang didaftarkan
3. Pelanggan memasukkan nomor meja
4. Pelanggan melihat menu makanan
5. Admin kafe menginput menu yang tersedia
6. Pelanggan melakukan pemesanan
7. Pelanggan melakukan pembayaran
8. Admin kafe mengkonfirmasi pembayaran dari pelanggan
9. Admin kafe memproses pesanan
10. Admin Kafe *logout* dari akun

Tabel 4. 1 *Use Case Scenario* Registrasi

Nama <i>Use Case</i>	Registrasi
Aktor	Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor dapat melakukan Registrasi
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor memilih registrasi kemudian mengisi data yang diminta untuk keperluan akun
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mendaftarkan akun ke sistem

Tabel 4. 2 *Use Case Scenario Login*

Nama <i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Aktor	Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor dapat melakukan <i>Login</i> ke sistem menggunakan kata sandi yang telah didaftarkan
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor memasukkan <i>username</i> dan kata sandi pengguna ke sistem
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil <i>Login</i> ke sistem dan masuk ke tampilan <i>home</i>

Tabel 4. 3 *Use Case Scenario Mengisi Nomor Meja*

Nama <i>Use Case</i>	Mengisi Nomor Meja
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor dapat mengisi nomor meja yang ditempati ke sistem
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor memasukkan nomor meja ke sistem
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil memasukkan nomor meja

Tabel 4. 4 *Use Case Scenario Melihat Menu Makanan*

Nama <i>Use Case</i>	Melihat Menu Makanan
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor melihat menu makanan untuk dipesan
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem

Skenario	Aktor memilih menu yang akan dipesan
<i>Post Condition</i>	Aktor memesan menu yang tersedia

Tabel 4. 5 *Use Case Scenario* Melakukan Pemesanan

Nama <i>Use Case</i>	Melakukan Pemesanan
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor akan melakukan pemesanan
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor memesan menu yang ingin dipesan
<i>Post Condition</i>	Aktor memesan menu yang tersedia

Tabel 4. 6 *Use Case Scenario* Menu Tersedia

Nama <i>Use Case</i>	Menu Tersedia
Aktor	Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor mengedit atau menginput menu yang tersedia
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor mengedit menu yang tersedia
<i>Post Condition</i>	Aktor memastikan menu yang ditampilkan stoknya tersedia

Tabel 4. 7 *Use Case Scenario* Melakukan Pembayaran

Nama <i>Use Case</i>	Melakukan Pembayaran
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor melakukan pembayaran di sistem
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor melakukan pembayaran dengan pembayaran digital
<i>Post Condition</i>	Aktor memesan menu yang tersedia

Tabel 4. 8 *Use Case Scenario* Konfirmasi Pembayaran

Nama <i>Use Case</i>	Konfirmasi Pembayaran
Aktor	Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor melakukan konfirmasi atas pembayaran oleh pelanggan
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor melakukan <i>check</i> atau menkonfirmasi pembayaran yang diterima
<i>Post Condition</i>	Aktor konfirmasi pembayaran

Tabel 4. 9 *Use Case Scenario* Memproses Pesanan

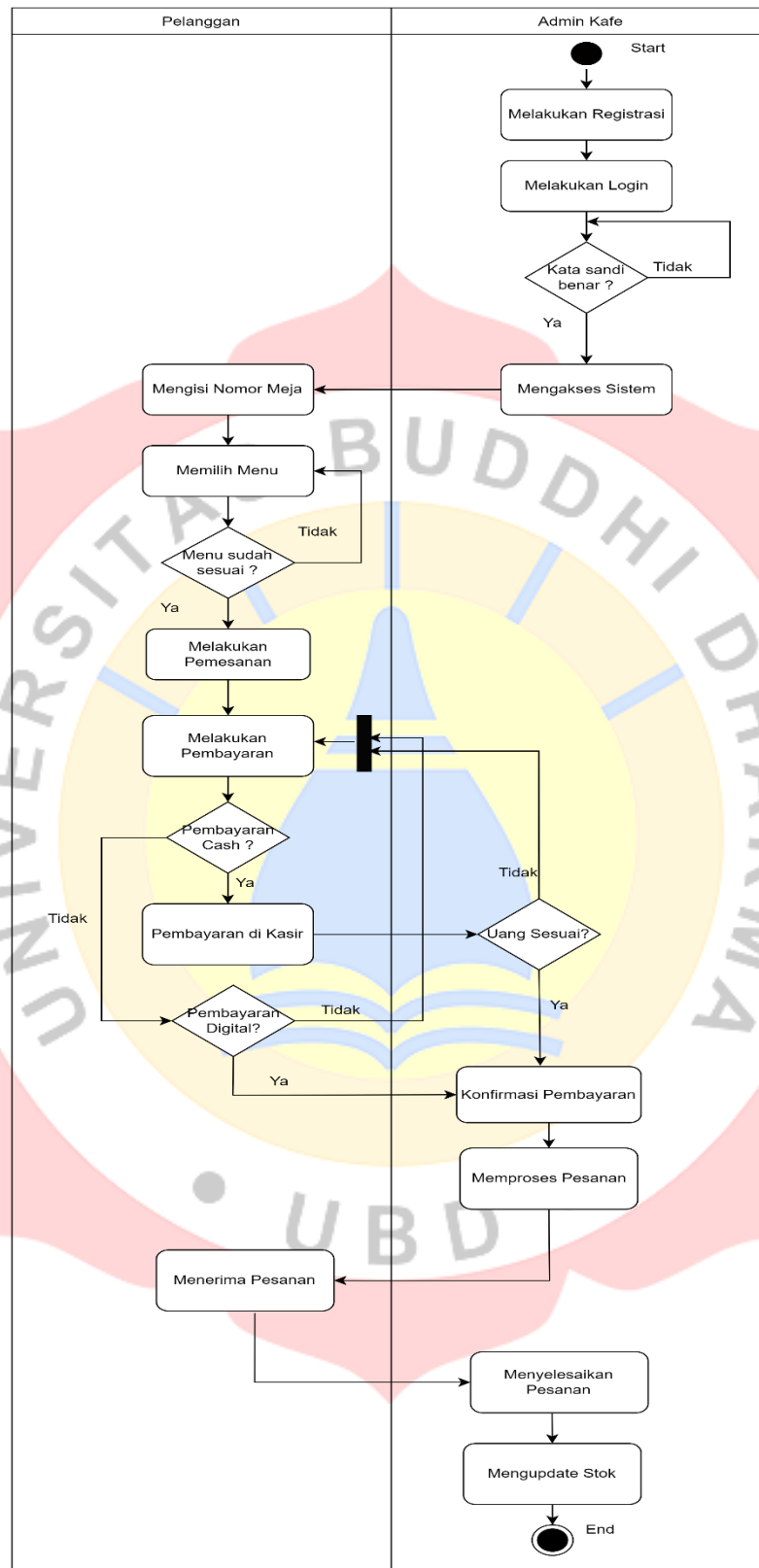
Nama <i>Use Case</i>	Memproses Pesanan
Aktor	Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor memproses pesanan yang diterima
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem

Skenario	Aktor memproses pesanan di sistem untuk dibuat
<i>Post Condition</i>	Pesanan di proses

Tabel 4. 10 *Use Case Scenario Logout*

Nama <i>Use Case</i>	<i>Logout</i>
Aktor	Pelanggan dan Admin Kafe
Deskripsi	<i>Use case</i> menjelaskan aktor melakukan <i>logout</i> setelah selesai dalam proses pemesanan
<i>Pre Condition</i>	Aktor mengakses sistem
Skenario	Aktor keluar dari sistem setelah selesai dalam proses pemesanan
<i>Post Condition</i>	Aktor keluar dari sistem

4.2.2 Activity Diagram Sistem Usulan

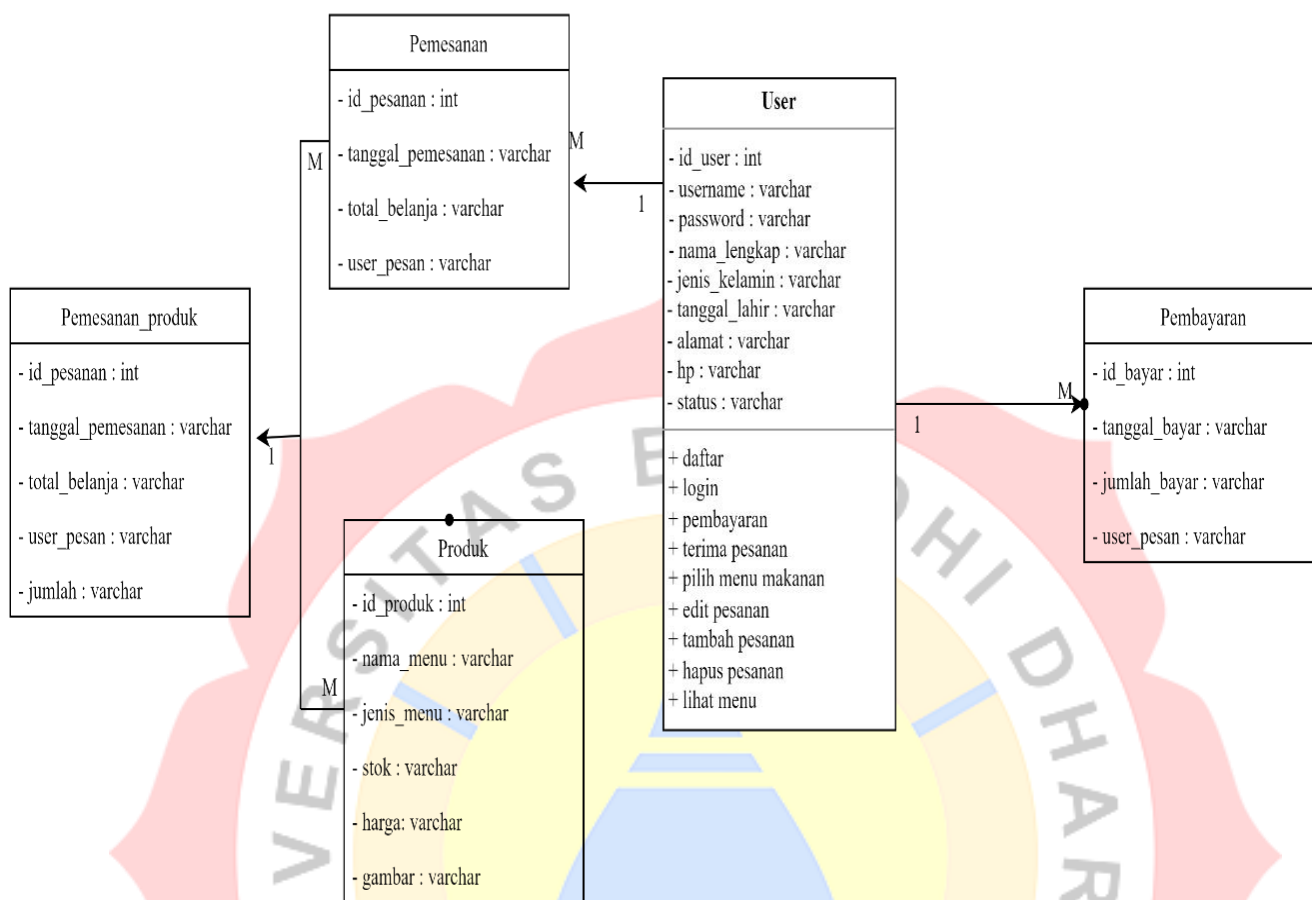


Gambar 4. 2 Activity Diagram Sistem Usulan

Berbagai aliran aktivitas sistem digambarkan dalam *activity diagram*, menunjukkan di mana setiap aliran memulai dan mengakhiri proses pemesanan menu makanan dan pembayaran digital, seperti yang ditunjukkan di atas. Berikut penjelasannya:

1. Admin kafe melakukan registrasi untuk membuat akun
2. Admin kafe melakukan *login* ke sistem, jika kata sandi benar akan masuk ke sistem jika tidak akan melakukan *login* ulang
3. Pelanggan melakukan pengisian nomor meja
4. Pelanggan memilih menu yang tersedia
5. Jika pelanggan selesai memilih menu akan melakukan pemesanan, jika tidak akan memilih menu sampai selesai
6. Pelanggan melakukan pemesanan menu yang sudah di pilih
7. Pelanggan melakukan pembayaran di dalam sistem terdapat dua cara pembayaran yaitu menggunakan pembayaran digital dan *cash*, jika pelanggan memilih pembayaran *cash* pelanggan akan datang ke kasir untuk melakukan pembayaran dengan *cash*, jika tidak pelanggan harus menggunakan pembayaran digital
8. Admin kafe akan mengkonfirmasi pembayaran lalu mencetak nota struk
9. Admin kafe memproses pesanan untuk segera dibuatkan
10. Pelayan akan mengantarkan pesanan yang telah dibuat
11. Pelanggan menerima pesannya yang diantarkan oleh pelayan
12. Admin kafe akan menyelesaikan pesanan dari pelanggan
13. Admin kafe mengupdate stok di sistem

4.2.3 Class Diagram



Gambar 4. 3 Class Diagram Database

4.2.4 Struktur File

- a. Nama Tabel : *User*

Primary key : id_user

Tabel 4. 11 Struktur File Tabel User

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>Id_user</i>	Int	20	<i>ID user</i>
2	<i>Username</i>	varchar	255	<i>Username user</i>
3	<i>Password</i>	varchar	255	<i>Password user</i>
4	<i>Nama_lengkap</i>	varchar	255	<i>Nama lengkap user</i>
5	<i>Jenis_kelamin</i>	varchar	255	<i>Jenis kelamin user</i>

6	alamat	varchar	255	Alamat <i>user</i>
7	No_hp	varchar	255	No hp <i>user</i>
8	status	varchar	255	Status <i>user</i>

b. Nama tabel : pemesanan

Primary key : id_pemesanan

Tabel 4. 12 Struktur *File* Tabel Pemesanan

No.	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int	20	ID pemesanan
2	Tanggal_pemesanan	varchar	255	Tanggal pemesanan
3	Total_belanja	varchar	255	Total belanja <i>user</i>
4	User_pesan	varchar	255	Riwayat pesanan

c. Nama tabel : Produk

Primary key : id_produk

Tabel 4. 13 Struktur *File* Tabel Produk

No.	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_produk	Int	20	ID produk
2	Nama_menu	varchar	255	Nama menu
3	Jenis_menu	varchar	255	Jenis menu
4	Stok	varchar	255	Jumlah Stok menu
5	Harga	varchar	255	Harga menu
6	Gambar	varchar	255	Gambar menu

d. Nama tabel : Pemesanan_produk

Primary key : id_pesanan

Tabel 4. 14 Struktur *File* Tabel Pemesanan_produk

No.	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id_pesanan	Int	20	ID pesanan
2	Tanggal_pemesanan	varchar	255	Tanggal pesanan
3	Total_belanja	varchar	255	Total belanjaan
4	<i>User_pesanan</i>	varchar	255	Riwayat pesanan
5	Jumlah	varchar	255	Harga menu

e. Nama tabel : pembayaran

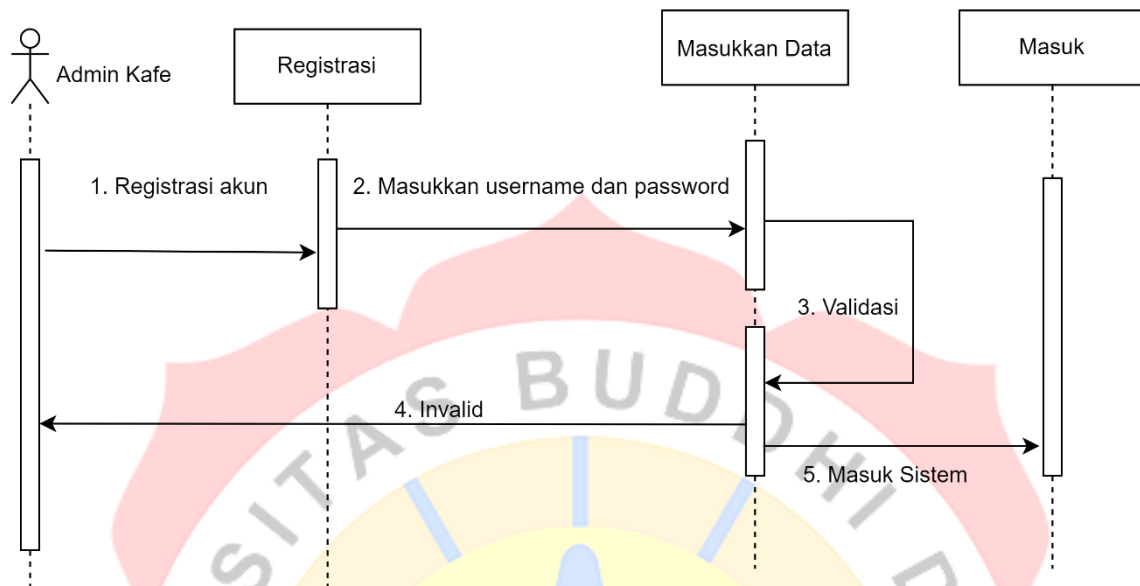
Primary key : id_bayar

Tabel 4. 15 Struktur *File* Tabel Pembayaran

No.	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id_bayar	Int	20	ID pembayaran
2	Tanggal_bayar	varchar	255	Tanggal pembayaran
3	Jumlah_bayar	varchar	255	Jumlah yang dibayar
4	<i>User_pesanan</i>	varchar	255	Riwayat pesanan

4.2.5 Sequence Diagram

a. Sequence Diagram Registrasi

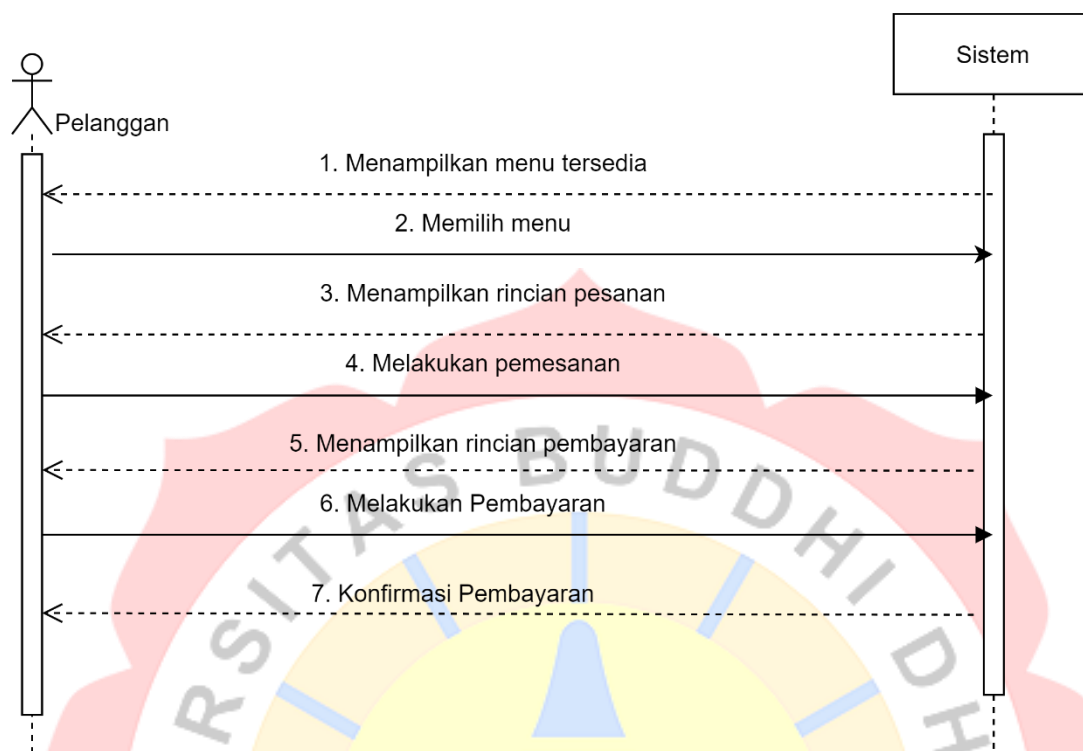


Gambar 4. 4 Sequence Diagram Registrasi

Dari *sequence diagram* registrasi dapat dipaparkan sebagai berikut:

- 1) 1 aktor melakukan kegiatan
- 2) 1 *lifeline* yang menjelaskan form registrasi
- 3) 1 *lifeline* yang menjelaskan proses input ke database
- 4) 2 *message* menjelaskan alur sistem
- 5) 1 *self message* menjelaskan proses validasi data
- 6) 1 *return message* yang menjelaskan balasan pesan

b. *Sequence Diagram* Pemesanan

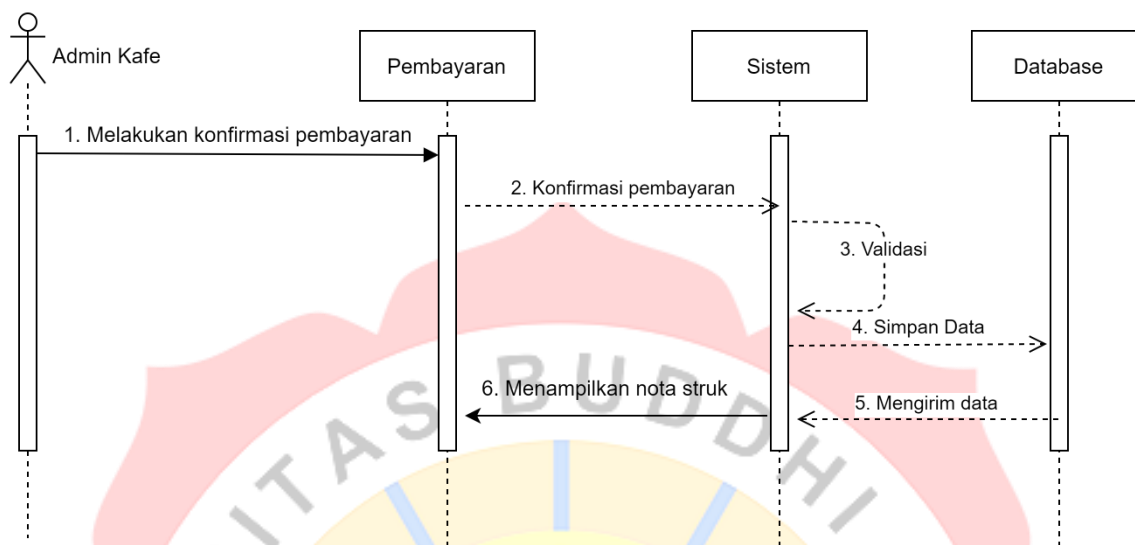


Gambar 4. 5 *Sequence Diagram* Pemesanan

Dari *sequence diagram* registrasi dapat dipaparkan sebagai berikut:

- 1) 1 aktor melakukan kegiatan
- 2) 1 *lifeline* yang menjelaskan proses sistem
- 3) 3 *message* menjelaskan alur sistem
- 4) 4 *return message* menjelaskan keluaran

c. *Sequence Diagram* Konfirmasi Pesanan



Gambar 4. 6 *Sequence Diagram* Konfirmasi Pesanan

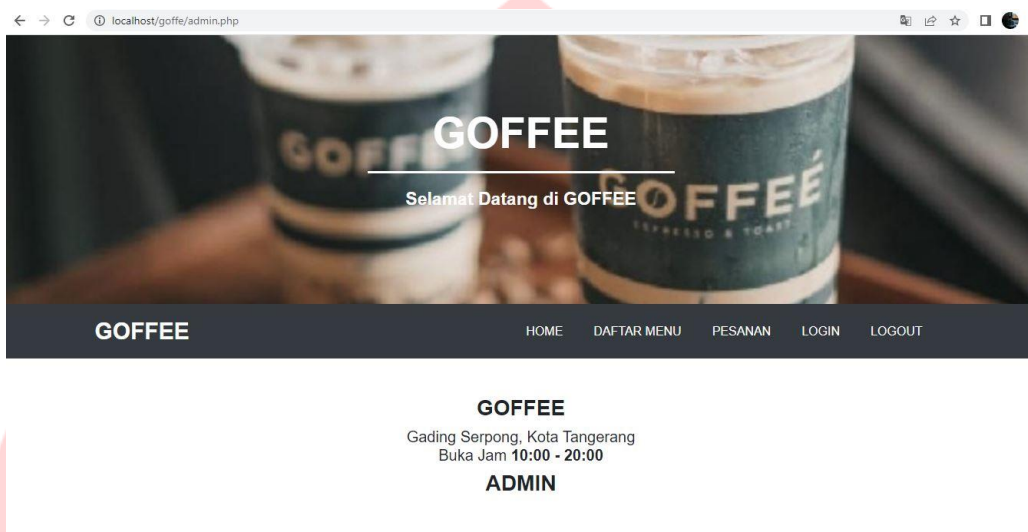
- 1) 1 aktor melakukan kegiatan
- 2) 2 *lifeline* menjelaskan proses input ke database
- 3) 1 *lifeline* menjelaskan proses sistem
- 4) 2 *message* menjelaskan alur sistem
- 5) 3 *return message* menjelaskan keluaran sistem
- 6) 1 *self message* menjelaskan proses validasi data

4.3 Hasil Sistem Usulan

4.3.1 Panduan Admin

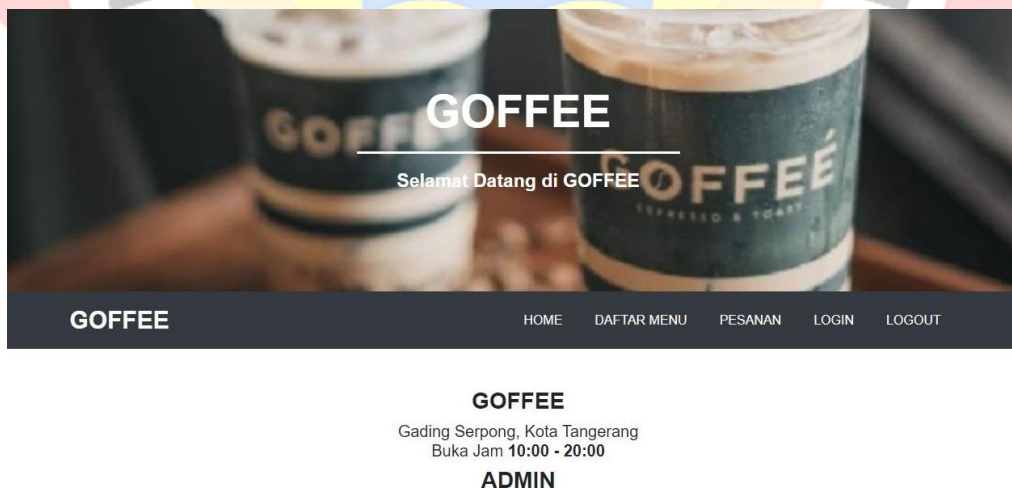
- a. Masuk ke *browser* pada *device* yang tersedia (Tab, Komputer)
- b. Masuk ke dalam sistem pemesanan menu dengan mengetikkan url sistem

<http://localhost/goffe/admin.php>



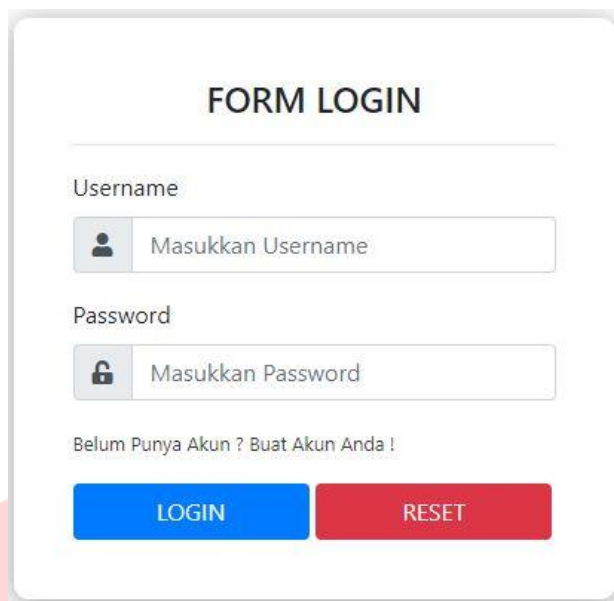
Gambar 4. 7 Panduan Admin URL

- c. Masuk ke tampilan *login* dengan klik button **LOGIN**



Gambar 4. 8 Panduan Admin Masuk Login

- d. Jika anda belum memiliki akun admin, buat akun dengan klik **"Belum Punya Akun? Buat Akun Anda!"**



FORM LOGIN

Username

Masukkan Username

Password

Masukkan Password

Belum Punya Akun ? Buat Akun Anda !

LOGIN RESET

Gambar 4. 9 Panduan Admin Login

- e. Lakukan registrasi dengan memasukkan :
- 1) *Username*: Nama yang digunakan untuk masuk ke dalam akun
 - 2) *Password*: Kata sandi akun
 - 3) Nama Lengkap: Nama lengkap admin
 - 4) Jenis Kelamin: Pilih salah satu, laki-laki atau perempuan
 - 5) Alamat: Diisi dengan alamat admin
 - 6) No. Telp: Nomor telepon yang digunakan oleh admin
 - 7) Status: Pilih admin

HALAMAN REGISTRASI

Registration form with the following fields and options:

- Username:** Input field with placeholder "Masukan Username"
- Password:** Input field with placeholder "Masukan Password"
- Nama Lengkap:** Input field with placeholder "Masukan Nama Lengkap"
- Jenis Kelamin:** Radio buttons for "Laki-Laki" and "Perempuan"
- Alamat:** Input field with placeholder "Masukan Alamat"
- No. Telephone:** Input field with placeholder "No. Telephone"
- Status Registrasi:** Dropdown menu with "Pilih..."
- Buttons:** "Register" (blue) and "Reset" (red)

Gambar 4. 10 Panduan Admin Registrasi

- f. Kembali ke tampilan *login* untuk masuk ke dalam akun dengan memasukkan *username* dan kata sandi yang telah di registrasi. Lalu klik **LOGIN** untuk masuk ke dalam akun, klik **RESET** untuk mengulang pengisian

Login form titled "FORM LOGIN" with the following fields and options:

- Username:** Input field with placeholder "Masukkan Username" and a user icon
- Password:** Input field with placeholder "Masukkan Password" and a lock icon
- Text:** "Belum Punya Akun ? Buat Akun Anda !"
- Buttons:** "LOGIN" (blue) and "RESET" (red)

Gambar 4. 11 Panduan Admin Login

- g. Jika kata sandi yang dimasukkan benar, akan masuk kembali ke tampilan *Home admin*



GOFFEE
 Gading Serpong, Kota Tangerang
 Buka Jam 10:00 - 20:00
ADMIN

Gambar 4. 12 Panduan Admin Home

- h. Klik **DAFTAR MENU** untuk masuk ke tampilan menu, dalam tampilan ini dapat menambah menu dengan klik **TAMBAH DAFTAR MENU** atau mengedit menu yang sudah di tambahkan dengan klik **EDIT**, tombol **HAPUS** untuk menghapus menu yang ditampilkan



Gambar 4. 13 Panduan Admin Daftar Menu

- i. Tambah menu dengan memasukkan:

- 1) Nama menu: Nama menu yang akan ditampilkan pada daftar menu
- 2) Jenis menu: Pilih salah satu makanan atau minuman
- 3) Stok: Masukkan jumlah stok yang tersedia
- 4) Harga menu: Masukkan harga produk sebelum kena pajak
- 5) Foto menu: Masukkan foto atau gambar produk dengan klik choose, lalu cari gambar di perangkat yang tersedia
- 6) Klik **TAMBAH** untuk menyimpan dan menampilkan produk di daftar menu



The screenshot shows a form for adding a menu item. It contains the following elements:

- Nama Menu:** A text input field.
- Jenis Menu:** Radio buttons for 'Makanan' (selected) and 'Minuman'.
- Stok:** A text input field.
- Harga Menu:** A text input field.
- Foto Menu:** A file upload area with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Buttons:** A blue 'Tambah' button and a red 'Hapus' button.

Gambar 4. 14 Panduan Admin Tambah Menu

- j. Edit menu yang sudah ditampilkan, masukkan data yang ingin diubah lalu klik **EDIT** untuk menyimpan perubahan dan **HAPUS** untuk menghapus produk dari daftar menu

SILAHKAN EDIT MENU

Nama Menu

Jenis Menu
 Makanan
 Minuman

Stok

Harga Menu

Foto Menu
 No file chosen

Gambar 4. 15 Panduan Admin Edit Menu

- k. Klik navigasi **PESANAN** pada tampilan *Home* admin untuk masuk ke pesanan pelanggan. Klik **DETAIL** untuk melihat detail pesanan pelanggan, **HAPUS DATA** untuk menghapus pesanan pelanggan, **KONFIRMASI PEMBAYARAN** untuk menkonfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan dan menampilkan nota struk pesanan pelanggan

DATA PESANAN PELANGGAN

Show entries Search:

No.	ID Pemesanan	Tanggal Pesan	Total Bayar	Opsi
1	81	2022-12-31	Rp. 26,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
2	82	2023-01-01	Rp. 78,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
3	83	2023-01-01	Rp. 22,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
4	84	2023-01-01	Rp. 26,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
5	85	2023-01-01	Rp. 26,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
6	86	2023-01-01	Rp. 29,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran
7	87	2023-01-01	Rp. 26,000	Detail Hapus Data Konfirmasi Pembayaran

Gambar 4. 16 Panduan Admin Data Pesanan

- l. Tombol **DETAIL** pada tampilan **PESANAN** akan menampilkan detail pesanan pelanggan, harga total dan nomor meja pelanggan

GOFFEE HOME DAFTAR MENU PESANAN LOGOUT

DATA PESANAN PELANGGAN Meja No.1

Show entries Search:

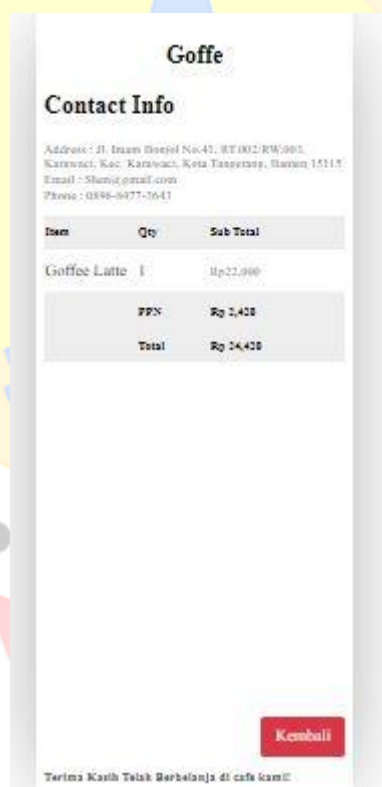
No.	ID Pemesanan	Nama Pesanan	Harga	Jumlah	Subharga
1	71	Mochaccino	Rp. 30.000	1	Rp. 30.000
Total Bayar					Rp. 30,000

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

[Kembali](#)

Gambar 4. 17 Panduan Admin Detail Pesanan

- m. Tombol **PRINT STRUK** pada tampilan **PESANAN** akan menampilkan nota struk dari pesanan pelanggan. Jika pembayaran sudah masuk di dompet digital kafe, dapat print nota struk dengan klik tombol ini



Gambar 4. 18 Panduan Admin Struk

4.3.2 Panduan Pelanggan

- a. Scan *barcode* yang berada di setiap meja pelanggan menggunakan *handphone*



<http://localhost/goffe/user.php>

Gambar 4. 19 Panduan Pelanggan Barcode

- b. Scan *barcode* akan menampilkan tampilan *Home* pelanggan



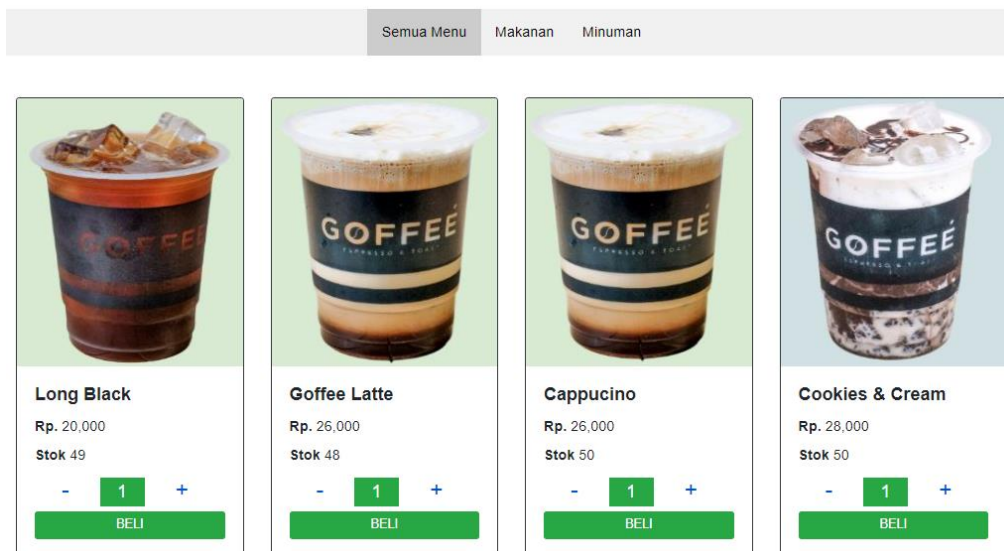
GOFFEE

Gading Serpong, Kota Tangerang
Buka Jam 10:00 - 20:00

Meja No.1

Gambar 4. 20 Panduan Pelanggan Home Pelanggan

- c. Klik tombol **DAFTAR MENU** akan menampilkan tampilan daftar menu dan untuk memilih menu produk yang tersedia, sesuaikan jumlah yang ingin anda pesan, klik **BELI** untuk memasukkan produk ke **PESANAN ANDA**



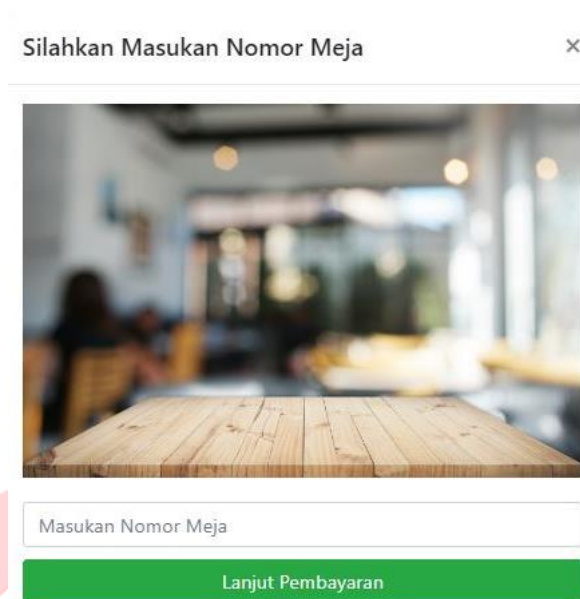
Gambar 4. 21 Panduan Pelanggan Daftar Menu

- d. Klik **LIHAT MENU** pada tampilan **PESANAN ANDA** untuk kembali memilih menu, klik **KONFIRMASI PESANAN** untuk melanjutkan proses pemesanan ke pembayaran



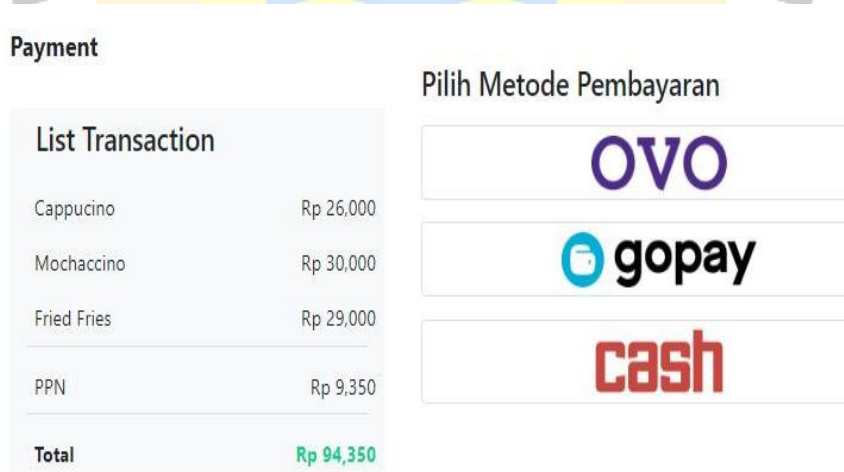
Gambar 4. 22 Panduan Pelanggan Pesanan Anda

- e. Masukkan nomor meja pelanggan untuk menentukan meja pengantaran pesanan oleh pelayan



Gambar 4. 23 Panduan Pelanggan Nomor Meja

- f. Terdapat 2 jenis pembayaran yang dapat digunakan yaitu menggunakan dompet digital dan uang *cash*, klik **OVO** untuk melakukan pembayaran dengan menggunakan OVO, klik **GOPAY** untuk melakukan pembayaran dengan menggunakan Gopay dan klik **CASH** untuk melakukan pembayaran dengan uang *cash*



Gambar 4. 24 Panduan Pelanggan Pembayaran

- g. Masukkan nomor telepon dompet digital anda dengan benar dan masukkan pin dompet digital anda, setelah klik **BERIKUTNYA** akan mengakses ke aplikasi ovo atau gopay pelanggan

AKTIFKAN AKUN
Aktifkan akun dengan memasukkan nomor HP-
mu

+62 Masukan Nomor Handphone

Berikutnya

Gambar 4. 25 Panduan Pelanggan Pembayaran 2

- h. Jika pembayaran berhasil akan menampilkan nota struk digital untuk pelanggan

Contact Info		
Address : Esa 8, Jl. Ir. Sukarno Kav: 3 - 5, Gading Serpong, Tangerang, Banten 15115		
Email : goffeesa8@gmail.com		
Phone : 0896-8477-3643		
Item	Qty	Sub Total
Cappucino	1	Rp26,000
Mochaccino	1	Rp30,000
Fried Fries	1	Rp29,000
	PPN	Rp 9,350
	Total	Rp 94,350

Kembali

Terima Kasih Telah Berbelanja di cafe kami!

Gambar 4. 26 Panduan Pelanggan Struk Digital

- i. Klik **KEMBALI** akan mengarahkan ke **RIWAYAT PESANAN** pembelian anda



GOFFEE
Silahkan Pesan Menu Anda

GOFFEE HOME DAFTAR MENU PESANAN ANDA RIWAYAT PESANAN LOGOUT

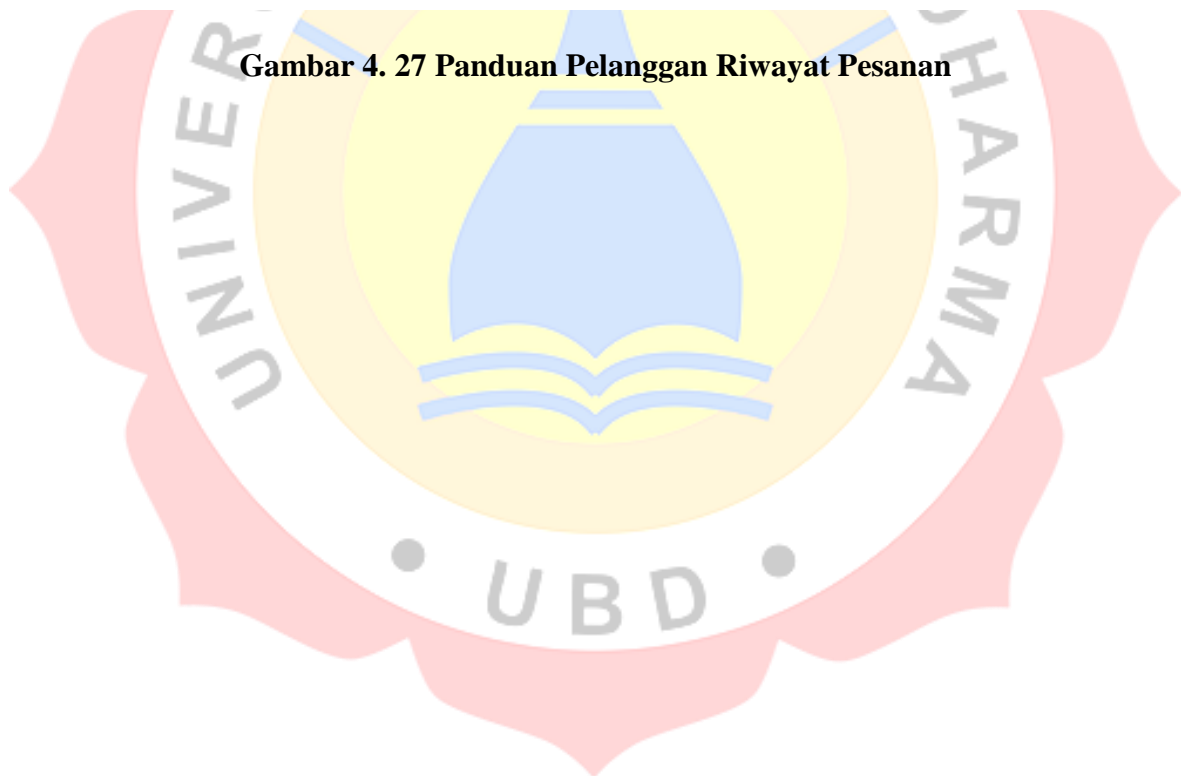
DATA PESANAN SHENDRA

Show 10 entries Search:

No.	ID Pemesanan	Tanggal Pesan	Total Bayar	Opsi
1.	69	2022-12-18.	Rp. 22,000.	Detail Print Struk

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4. 27 Panduan Pelanggan Riwayat Pesanan



4.4 Blackbox Testing

Tabel 4. 16 Scenario List

<i>Code</i>	<i>Scenario Name</i>	<i>Description</i>
1	Tampilan awal	Menjalankan aplikasi dengan scan <i>barcode</i> masuk ke tampilan <i>login</i>
2	Proses Otentifikasi	Melakukan registrasi dan <i>login</i>
3	Navigasi <i>Home</i>	Menampilkan halaman <i>home</i>
4	Memilih Menu	Memilih produk dari daftar menu
5	Pesanan Anda	Melihat detail pesanan yang telah dipilih
6	Riwayat Pesanan	Mengunjungi tampilan riwayat pesanan yang telah dilakukan
7	Transaksi Pemesanan	Melakukan proses pembelian pesanan
8	Transaksi Pembayaran	Melakukan pembayaran
9	Tes <i>Browser</i>	Melakukan akses sistem dengan <i>browser</i> lain

4.4.1 Positive Scenario

Tabel 4. 17 Positive Scenario Tester 1

No	Code	Information	Step	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	1	Mengakses Sistem	Membuka <i>browser</i> dan mengetikkan alamat <i>website</i> atau scan <i>barcode</i>	Muncul tampilan awal yaitu halaman <i>home</i> pelanggan	Muncul tampilan <i>home</i> pelanggan	Pass
2	2	Proses Otentifikasi	Membuka halaman <i>login</i> , admin dapat Registrasi akun kemudian <i>login</i> di halaman <i>login</i>	Muncul Halaman <i>Login</i> dan pengguna bisa melakukan proses <i>Login</i> dan <i>Register</i>	Muncul Halaman <i>Login</i>	Pass
3	3	Navigasi <i>Home</i>	Mengklik navigasi <i>home</i> pada tampilan awal setelah <i>login</i>	Memunculkan tampilan awal dari sistem	Tetap pada tampilan <i>home</i>	Pass
4	4	Memilih Menu	Mengklik beli pada produk yang ditampilkan di daftar menu	Produk yang di klik masuk ke pesanan anda	Tampilan mengarah ke pesanan anda dan menampilkan pesanan yang di klik	Pass
5	5	Pesanan anda	Membuka navigasi pesanan anda	Memunculkan pesanan yang telah di pilih	Pesanan ditampilkan	Pass

6	6	Riwayat Pesanan	Mengklik navigasi riwayat pesanan	Menampilkan riwayat pesanan yang telah dilakukan oleh pelanggan di transaksi sebelumnya	Menampilkan riwayat pesanan yang telah dilakukan	<i>Pass</i>
7	7	Transaksi pemesanan	Melakukan proses pemesanan, konfirmasi pesanan yang telah di pilih	Menuju tampilan pembayaran setelah mengisi nomor meja	Mengisi nomor meja lalu masuk ke halaman pembayaran	<i>Pass</i>
8	8	Transaksi Pembayaran	Melakukan pembayaran pada sistem	Mendirect dompet digital <i>user</i> jika memilih pembayaran dengan dompet digital, jika <i>cash</i> akan menyelesaikan pembayaran	Pembayaran digital belum terhubung ke aplikasi pengguna , jika <i>cash</i> muncul <i>pop up</i> silahkan bayar di kasir	<i>Pass</i>
9	9	Tes <i>Browser</i>	Melakukan akses sistem dengan <i>browser</i> microsoft edge	Menampilkan tampilan yang sama dengan <i>browser</i> chrome	Menampilkan tampilan yang sama dengan <i>browser</i> chrome	<i>Pass</i>

Tabel 4. 18 *Positive Scenario Tester 2*

No	Code	Information	Step	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	1	Mengakses Sistem	Membuka <i>browser</i> dan mengetikkan alamat <i>website</i> atau scan <i>barcode</i>	Muncul tampilan awal yaitu halaman <i>home</i> pelanggan	Muncul tampilan <i>home</i> pelanggan	<i>Pass</i>
2	2	Proses Otentifikasi	Membuka halaman <i>login</i> , admin dapat Registrasi akun kemudian <i>login</i> di halaman <i>login</i>	Muncul Halaman <i>Login</i> dan pengguna bisa melakukan proses <i>Login</i> dan <i>Register</i>	Muncul Halaman <i>Login</i>	<i>Pass</i>
3	3	Navigasi <i>Home</i>	Mengklik navigasi <i>home</i> pada tampilan awal setelah <i>login</i>	Memunculkan tampilan awal dari sistem	Tetap pada tampilan <i>home</i>	<i>Pass</i>
4	4	Memilih Menu	Mengklik beli pada produk yang ditampilkan di daftar menu	Produk yang di klik masuk ke pesanan anda	Tampilan mengarah ke pesanan anda dan menampilkan pesanan yang di klik	<i>Pass</i>
5	5	Pesanan anda	Membuka navigasi pesanan anda	Memunculkan pesanan yang telah di pilih	Pesanan ditampilkan	<i>Pass</i>

6	6	Riwayat Pesanan	Mengklik navigasi riwayat pesanan	Menampilkan riwayat pesanan yang telah dilakukan oleh pelanggan di transaksi sebelumnya	Menampilkan riwayat pesanan yang telah dilakukan	<i>Pass</i>
7	7	Transaksi pemesanan	Melakukan proses pemesanan, konfirmasi pesanan yang telah di pilih	Menuju tampilan pembayaran setelah mengisi nomor meja	Mengisi nomor meja lalu masuk ke halaman pembayaran	<i>Pass</i>
8	8	Transaksi Pembayaran	Melakukan pembayaran pada sistem	Mendirect dompet digital <i>user</i> jika memilih pembayaran dengan dompet digital, jika <i>cash</i> akan menyelesaikan pembayaran	Pembayaran digital belum terhubung ke aplikasi pengguna , jika <i>cash</i> muncul <i>pop up</i> silahkan bayar di kasir	<i>Pass</i>
9	9	Tes <i>Browser</i>	Melakukan akses sistem dengan <i>browser</i> firefox	Menampilkan tampilan yang sama dengan <i>browser</i> chrome	Menampilkan tampilan yang sama dengan <i>browser</i> chrome	<i>Pass</i>

4.4.2 Negative Scenario

Tabel 4. 19 Negative Scenario Tester 1

No	Code	Information	Step	Negative Condition	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	1	Mengakses Sistem	Membuka <i>browser</i> dan menetikkan alamat <i>website</i> atau scan <i>barcode</i>	Tidak ada internet	Halaman web tidak terbuka	Halaman web tidak terbuka	Pass
2	2	Proses Otentifikasi	Membuka halaman <i>login</i> , admin dapat Registrasi akun kemudian <i>login</i> di halaman <i>login</i>	<i>Login</i> dengan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Halaman web akan meminta masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> ulang dengan benar	Halaman web meminta masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	Pass
3	3	Navigasi <i>Home</i>	Mengklik navigasi <i>home</i> pada tampilan awal setelah <i>login</i>	Tidak ada internet	Tampilan <i>browser</i> menampilkan informasi “Tidak ada koneksi internet” dan halaman <i>home</i> tidak terbuka	Tampilan <i>browser</i> menampilkan informasi “Tidak ada koneksi internet” dan halaman <i>home</i> tidak terbuka	Pass

4	4	Memilih Menu	Mengklik beli pada produk yang ditampilkan di daftar menu	Produk yang di klik stoknya habis	Sistem tidak melanjutkan proses transaksi	Sistem tetap melanjutkan proses transaksi	<i>Pass</i>
5	5	Pesanan anda	Membuka navigasi pesanan anda	Belum memasukkan menu apapun ke keranjang belanja	Tampilan <i>browser</i> menampilkan informasi "pesanan anda kosong, silahkan pesan dahulu"	Menampilkan "pesanan anda kosong, silahkan pesan dahulu"	<i>Pass</i>
6	6	Riwayat Pesanan	Mengklik navigasi riwayat pesanan	Belum melakukan pembelian	Tampilan <i>browser</i> menampilkan tabel pesanan kosong	Menampilkan tabel pesanan kosong	<i>Pass</i>
7	7	Transaksi pemesanan	Melakukan proses pemesanan, konfirmasi pesanan yang telah di pilih	Tidak mengisi nomor meja	Tampilan <i>browser</i> tidak melanjutkan pada proses pembayaran	Kembali ke halaman pemesanan	<i>Pass</i>
8	8	Transaksi Pembayaran	Melakukan pembayaran pada sistem	Saldo dompet digital pelanggan tidak mencukupi	Sistem tidak menyelesaikan pembayaran dari pelanggan	Sistem tetap menyelesaikan pembayaran dan menunjukkan nota struk	<i>Pass</i>

9	9	Tes <i>Browser</i>	Melakukan akses sistem dengan <i>browser</i> lain	Menggunakan <i>browser</i> bawaan android	Terdapat fitur sistem yang tidak muncul	Tombol navigasi sistem tidak muncul sepenuhnya	<i>Pass</i>
---	---	--------------------	---	---	---	--	-------------

Tabel 4. 20 *Negative Scenario Tester 2*

No	Code	Information	Step	Negative Condition	Expected Result	Actual Result	Pass/Fail
1	1	Mengakses Sistem	Membuka <i>browser</i> dan menyetikkan alamat <i>website</i> atau scan <i>barcode</i>	Tidak ada internet	Halaman web tidak terbuka	Halaman web tidak terbuka	<i>Pass</i>
2	2	Proses Otentifikasi	Membuka halaman <i>login</i> , admin dapat Registrasi akun kemudian <i>login</i> di halaman <i>login</i>	<i>Login</i> dengan <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah	Halaman web akan meminta masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> ulang dengan benar	Halaman web meminta masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	<i>Pass</i>
3	3	Navigasi <i>Home</i>	Mengklik navigasi <i>home</i> pada tampilan awal setelah <i>login</i>	Tidak ada internet	Tampilan <i>browser</i> menampilkan informasi “Tidak ada koneksi internet” dan halaman <i>home</i> tidak terbuka	Halaman <i>home</i> tidak terbuka	<i>Pass</i>

4	4	Memilih Menu	Mengklik beli pada produk yang ditampilkan di daftar menu	Produk yang di klik stoknya habis	Sistem tidak melanjutkan proses transaksi	Sistem tetap melanjutkan proses transaksi	<i>Pass</i>
5	5	Pesanan anda	Membuka navigasi pesanan anda	Belum memasukkan menu apapun ke keranjang belanja	Tampilan <i>browser</i> menampilkan informasi "pesanan anda kosong, silahkan pesan dahulu"	Menampilkan "pesanan anda kosong, silahkan pesan dahulu"	<i>Pass</i>
6	6	Riwayat Pesanan	Mengklik navigasi riwayat pesanan	Belum melakukan pembelian	Tampilan <i>browser</i> menampilkan tabel pesanan kosong	Menampilkan tabel pesanan kosong	<i>Pass</i>
7	7	Transaksi pemesanan	Melakukan proses pemesanan, konfirmasi pesanan yang telah di pilih	Tidak mengisi nomor meja	Tampilan <i>browser</i> tidak melanjutkan pada proses pembayaran	Kembali ke halaman pemesanan	<i>Pass</i>
8	8	Transaksi Pembayaran	Melakukan pembayaran pada sistem	Saldo dompet digital pelanggan tidak mencukupi	Sistem tidak menyelesaikan pembayaran dari pelanggan	Sistem tetap menyelesaikan pembayaran dan menunjukkan nota struk	<i>Pass</i>

9	9	Tes <i>Browser</i>	Melakukan akses sistem dengan <i>browser</i> lain	Menggunakan <i>browser</i> bawaan android	Terdapat fitur yang tidak muncul	Navigasi sistem tidak muncul penuh	<i>Pass</i>
---	---	--------------------	---	---	----------------------------------	------------------------------------	-------------



