

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER*
BERBASIS *WEB* STUDI KASUS PADA RESTA *WEDDING*
*ORGANIZER***

SKRIPSI



Disusun oleh:

DENNIS GUNADI

20180700026

SISTEM INFORMASI

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
TANGERANG
2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER*
BERBASIS *WEB* STUDI KASUS PADA RESTA *WEDDING*
*ORGANIZER***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk kelengkapan gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan Strata 1**

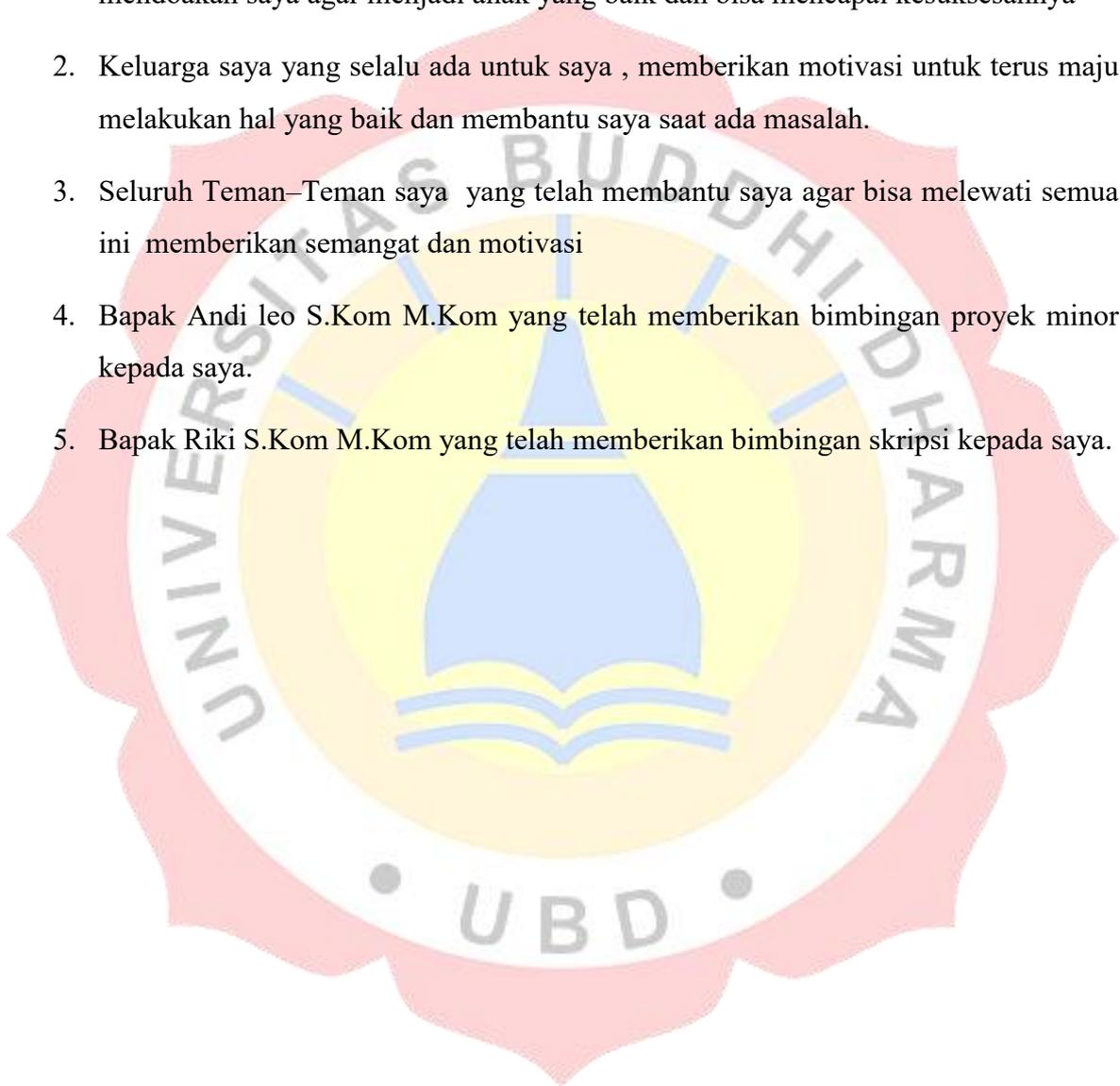


**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA
TANGERANG
2022**

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Orang Tua Saya yang telah merawat dan memberikan yang terbaik untuk saya serta mendoakan saya agar menjadi anak yang baik dan bisa mencapai kesuksesannya
2. Keluarga saya yang selalu ada untuk saya , memberikan motivasi untuk terus maju melakukan hal yang baik dan membantu saya saat ada masalah.
3. Seluruh Teman–Teman saya yang telah membantu saya agar bisa melewati semua ini memberikan semangat dan motivasi
4. Bapak Andi leo S.Kom M.Kom yang telah memberikan bimbingan proyek minor kepada saya.
5. Bapak Riki S.Kom M.Kom yang telah memberikan bimbingan skripsi kepada saya.



UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini,
NIM : 20180700026
Nama : Dennis Gunadi
Jenjang Studi : Strata 1
Program Studi : Sistem Informasi
Peminatan : Enterprise System

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik Sarjana atau kelengkapan studi, baik di Universitas Buddhi Dharma maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Skripsi ini saya buat sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam Skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan daftar pustaka.
4. Dalam Skripsi ini tidak terdapat pemalsuan (kebohongan), seperti buku, artikel, jurnal, data sekunder, pengolahan data, dan pemalsuan tanda tangan dosen atau Ketua Program Studi Universitas Buddhi Dharma yang dibuktikan dengan keasliannya.
5. Lembar pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, tanpa paksaan dan apabila dikemudian hari atau pada waktu lainnya terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik yang telah saya peroleh karena Skripsi ini serta sanksi lainnya sesuai dengan peraturan dan norma yang berlaku.

Tangerang, 04 Agustus 2022
Yang membuat pernyataan,

Materai

Dennis Gunadi
20180700026

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

NIM : 20180700026
Nama : Dennis Gunadi
Jenjang Studi : Strata 1
Program Studi : Sistem Informasi
Peminatan : Enterprise System

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Buddhi Dharma, Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: “ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER* BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA RESTA WEDDING ORGANIZER”, beserta alat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif ini pihak Universitas Buddhi Dharma berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*Database*), mendistribusikannya, dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Buddhi Dharma, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 04 Agustus 2022
Yang membuat pernyataan,

<<materai 6000>>

Dennis Gunadi
20180700026

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER*
BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA RESTA WEDDING
ORGANIZER**

Dibuat Oleh:

NIM : 20180700026

Nama : Dennis Gunadi

Telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Ujian
Komprehensif

Program Studi Sistem Informasi

Enterprise System

Tahun Akademik 2021/2022

Disahkan oleh,

Tangerang, 20 July 2022

Pembimbing



Riki, M.Kom

NIDN. 0431128204

UNIVERSITAS BUDDHI DHARMA

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER* BERBASIS

WEB STUDI KASUS PADA RESTA WEDDING ORGANIZER

Dibuat Oleh:

NIM : 20180700026

Nama : Dennis Gunadi

Telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Ujian
Komprehensif

Program Studi Sistem Informasi

Enterprise System

Tahun Akademik 2021/2022

Tangerang, 04 Agustus 2022

Disahkan oleh,

Dekan,

Ketua Program Studi


Dr. Eng. M. Amin Suyitno, M.Eng

NIDK 8826333420


Benny Daniawan, M.Kom

NIDN. 0424049006

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI

Nama : Dennis Gunadi
NIM : 20180700026
Fakultas : Sains dan Teknologi
Judul Skripsi : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER* BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA RESTA *WEDDING ORGANIZER*

Dinyatakan LULUS setelah mempertahankan di depan Tim Penguji pada hari Kamis 4 Agustus 2022

	Nama penguji:	Tanda Tangan:
Ketua Sidang	: Andi Leo, S.Kom., M.Kom	
NIDN	: 0405106204
Penguji I	: Edy, S.T., M.Kom	
NIDN	: 0328128201
Penguji II	: Riki, M.Kom	
NIDN	: 0431128204

Mengetahui,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi


Dr. Eng. U. Amin Suyitno, M.Eng
NIDK. 8826333420

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyusun dan menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *WEDDING PLANNER* BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA RESTA WEDDING ORGANIZER** Tujuan utama dari pembuatan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelengkapan dalam menyelesaikan program pendidikan Strata 1 Program Studi Teknik Informatika di Universitas Buddhi Dharma. Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak menerima bantuan dan dorongan baik moril maupun materiil dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Suryadi Winata, SE, MM, M.Si, Ak, CA, CMA, CBV, ACPA, CPA (Aust.) sebagai Pelaksana Tugas Rektor Universitas Buddhi Dharma
2. Bapak Dr. Eng, Ir. Amin Suyitno, M.Eng, Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
3. Bapak Benny Daniawan, M.Kom, sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Bapak Riki, M.Kom, sebagai pembimbing yang telah membantu dan memberikan dukungan serta harapan untuk menyelesaikan penulisan Skripsi ini.
5. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan baik moril dan materiil.
6. Teman-teman yang selalu membantu dan memberikan semangat

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu-persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih belum sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

04 Agustus 2022

Dennis Gunadi

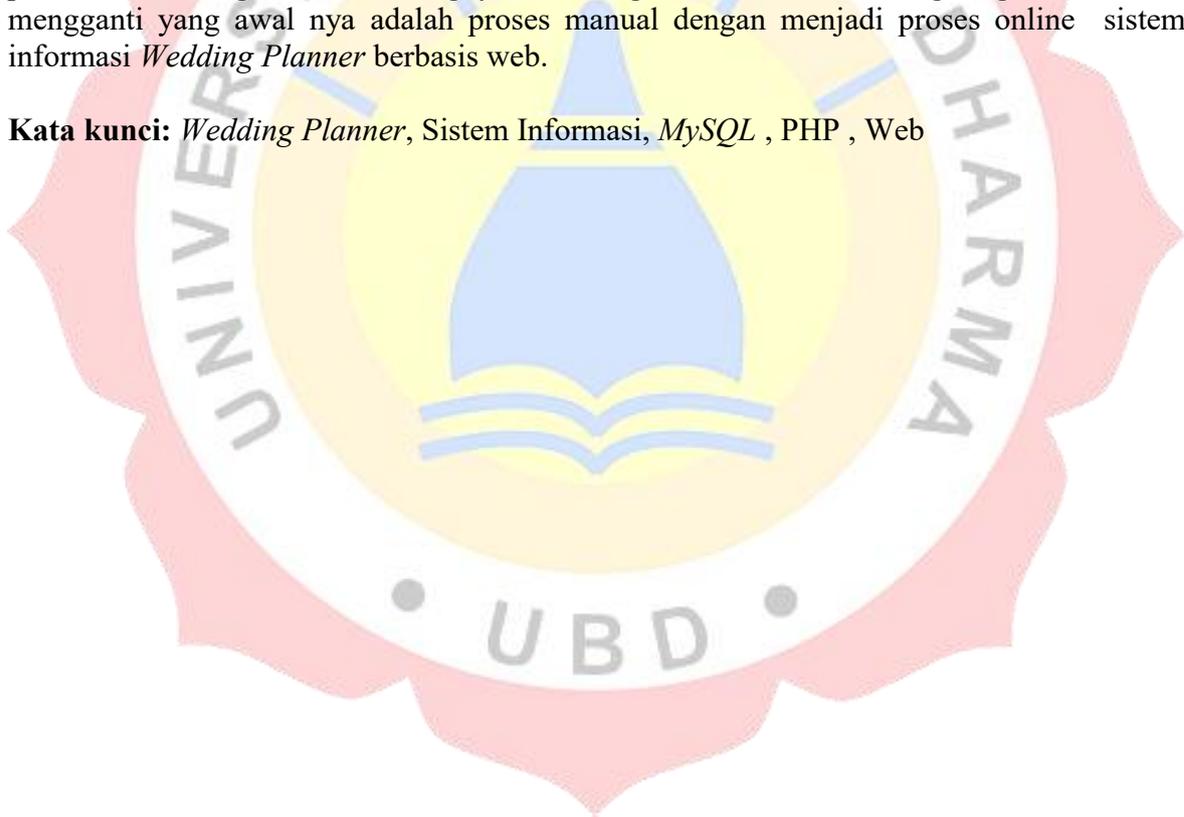
Analisis dan Perancangan Aplikasi *Wedding Planner* Berbasis Web Studi Kasus Pada Resta Wedding Organizer

152 + xiv halaman/46 gambar/ 36 tabel/20 pustaka

ABSTRAK

Wedding Planner adalah sebuah layanan yang dirancang untuk membantu para calon pengantin dalam merencanakan dan melaksanakan sebuah acara pernikahan yang dimana semua acara dari awal sampai akhir proses pernikahan mereka dengan menyesuaikan kebutuhan dan keinginan mereka. Kemudian meningkatkan penyebaran dan penjualan informasi pemasaran. *Wedding Planner* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySQL* sebagai *Databasenya*, dan metode pengembangan sistem ini menggunakan metode prototyping, yang terdiri dari analisis, perancangan, pembuatan aplikasi, evaluasi dan proses hasil. Sistem Informasi *Wedding Planner* ini sangat berguna bagi calon pengantin yang kesulitan merencanakan pernikahannya dan ingin mempermudah pemesanan. Dengan berkembangnya teknologi saat ini, wedding organizer mulai mengganti yang awalnya adalah proses manual dengan menjadi proses online sistem informasi *Wedding Planner* berbasis web.

Kata kunci: *Wedding Planner*, Sistem Informasi, *MySQL* , PHP , Web



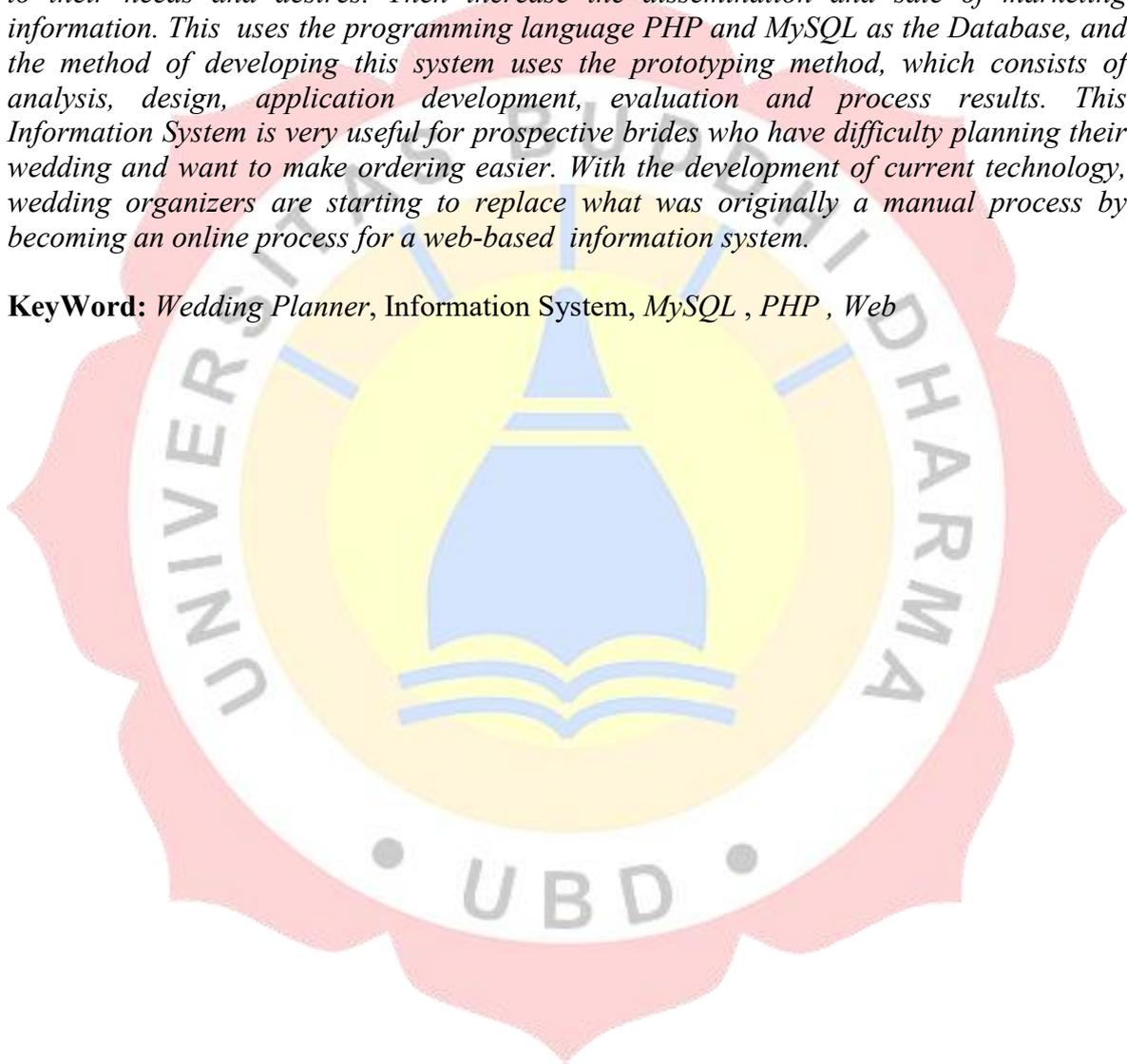
Analysis and Design Of Web-Based Applications Case Study On Resta Wedding Organizer

152 + xiv pages/46 pictures/ 36 tables/20 libraries

ABSTRACT

is a service designed to assist brides and grooms in planning and implementing a wedding event where all events from the beginning to the end of their wedding process are tailored to their needs and desires. Then increase the dissemination and sale of marketing information. This uses the programming language PHP and MySQL as the Database, and the method of developing this system uses the prototyping method, which consists of analysis, design, application development, evaluation and process results. This Information System is very useful for prospective brides who have difficulty planning their wedding and want to make ordering easier. With the development of current technology, wedding organizers are starting to replace what was originally a manual process by becoming an online process for a web-based information system.

KeyWord: *Wedding Planner, Information System, MySQL , PHP , Web*



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL LUAR SKRIPSI

LEMBAR JUDUL DALAM SKRIPSI

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK..... ii

ABSTRACT..... iii

DAFTAR ISI..... iv

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL..... xii

DAFTAR LAMPIRAN.....xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Permasalahan Penelitian..... 1

1.3 Pertanyaan Penelitian..... 3

1.4 Tujuan Penelitian..... 4

1.5 Ruang lingkup Penelitian..... 4

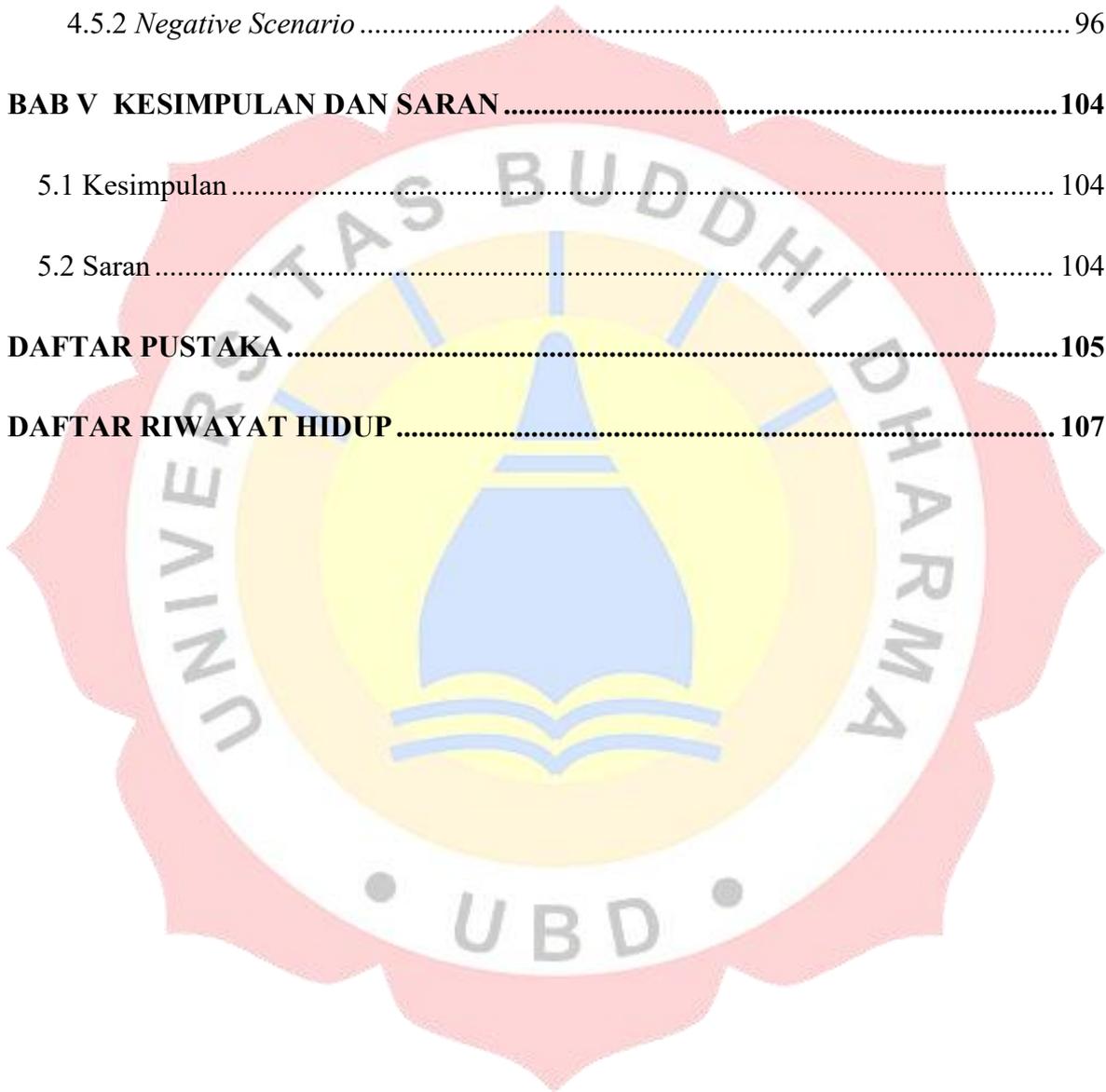
1.6 Ringkasan Metode Penelitian..... 4

1.6.1 Studi Pustaka.....	5
1.6.2 Pengumpulan Data.....	6
1.6.3 Analisis Data.....	6
1.6.4 Keputusan.....	6
1.6.5 Kesimpulan & Saran.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Pengertian konsep dasar sistem.....	7
2.1.2 Pengertian informasi.....	7
2.1.3 <i>Website</i>	8
2.1.4 <i>Wedding Planner</i>	8
2.1.5 <i>Database</i>	9
2.1.6 <i>MySQL</i>	9
2.1.7 <i>WebServer</i>	9
2.1.8 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	10
2.1.9 <i>Pemodelan Prototype</i>	10
2.1.10 <i>Pengertian UML (Unified Modeling Language)</i>	10
2.1.11 <i>Sequence Diagram</i>	11
2.1.12 <i>Activity Diagram</i>	12
2.1.13 <i>Class Diagram</i>	14
2.1.14 <i>Use case diagram</i>	14
2.1.15 <i>Dreamweaver</i>	15

2.1.16 <i>MySQL</i>	15
2.1.17 <i>HTML</i>	16
2.1.18 <i>XAMPP</i>	16
2.2 Tinjauan Studi	16
2.2.1 Rangkuman jurnal penelitian	17
2.2.2 Tinjauan pustaka	20
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Kerangka Penelitian	23
3.2 Kerangka Kegiatan Penelitian	25
3.2.1 Identifikasi Masalah	26
3.2.2 Tujuan Penelitian	26
3.2.3 Menentukan Batasan Masalah	26
3.2.4 Pengumpulan Data	27
3.2.5 Analisis dan Hasil	28
3.2.6 Kesimpulan dan Saran	28
3.3 Alat dan Platform	28
3.3.1 Perangkat Keras	29
3.3.2 Perangkat Lunak	29
3.4 Keperluan Data	31
3.5 Proses Pengumpulan Data	31
3.6 Analisa Data	32
3.6.1 <i>Requirement Elicitation</i>	32

3.6.1.1 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap I.....	32
3.6.1.2 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap II.....	34
3.6.1.3 <i>Requirement Elicitation</i> Tahap III.....	36
3.7 Gantt Chart.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN / PENGUJIAN SISTEM.....	40
4.1 Hasil Analisa <i>UML</i>	40
4.1.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	40
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	42
4.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	44
4.1.4 <i>Class Diagram</i>	52
4.2 Struktur Data.....	53
4.3 Tampilan Program.....	59
4.3.1 Tampilan <i>Login</i>	59
4.3.2 Tampilan Registrasi.....	59
4.3.3 Tampilan Menu Paket.....	60
4.3.4 Tampilan halaman awal.....	61
4.3.5 Tampilan Isi Data <i>Order</i>	62
4.3.6 Tampilan Laporan.....	63
4.3.7 Tampilan Detail Pesanan.....	64
4.3.8 Tampilan <i>Gallery</i>	65
4.3.9 Tampilan Tentang Kami.....	66
4.3.10 Tampilan Kontak.....	67

4.3.11 Tampilan <i>Admin</i>	68
4.4 Tampilan <i>Web Wedding Organizer</i>	69
4.5 Hasil Pengujian <i>Program</i>	91
4.5.1 <i>Positive Scenario</i>	92
4.5.2 <i>Negative Scenario</i>	96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	107



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 - Ringkasan Metode Penelitian	5
Gambar 3.1- Proses Pendekatan Model <i>Prototype</i>	23
Gambar 3.2 - Kerangka kegiatan penelitian	25
Gambar 4.1- <i>Use Case Diagram</i> usulan	41
Gambar 4.2- <i>Activity Diagram</i>	43
Gambar 4.3 - <i>Sequence Diagram</i> Login / Daftar	44
Gambar 4.4 - <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	45
Gambar 4.5 - <i>Sequence Diagram</i> Laporan	46
Gambar 4.6 - <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data	47
Gambar 4.7- <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pesanan	49
Gambar 4.8 - <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	50
Gambar 4.9 - <i>Class Diagram</i>	52
Gambar 4.10 - Rancangan <i>Login</i>	59
Gambar 4.11 - Rancangan <i>Daftar</i>	60
Gambar 4.12 - Rancangan <i>Paket Pernikahan</i>	60
Gambar 4.13 - Rancangan <i>Menu awal</i>	61
Gambar 4.14 - Rancangan <i>Menu Pemesanan</i>	62
Gambar 4.15 - Rancangan <i>laporan</i>	63
Gambar 4.16 - Rancangan <i>Detail Pesanan</i>	64
Gambar 4.17 - Rancangan <i>Gallery</i>	65
Gambar 4.18 - Rancangan <i>tentang kami</i>	66

Gambar 4.19 - Rancangan Kontak Kami	67
Gambar 4.20 - Rancangan <i>Admin</i>	68
Gambar 4.21 - Tampilan Menu Utama	69
Gambar 4.22 - Tampilan Tentang kami 1	70
Gambar 4.23 - Tampilan Tentang kami 2	70
Gambar 4.24 - Tampilan Halaman Layanan	71
Gambar 4.25 - Tampilan detail layanan	72
Gambar 4.26 - Tampilan Harga	73
Gambar 4.27 - Tampilan <i>Gallery</i>	74
Gambar 4.28 - Tampilan Kontak	75
Gambar 4.29 - Tampilan Login	76
Gambar 4.30 - Tampilan Register	77
Gambar 4.31 - Tampilan halaman awal setelah <i>login</i>	78
Gambar 4.32 - Tampilan halaman pesanan	79
Gambar 4.33 - Tampilan <i>Admin</i>	80
Gambar 4.34 - Tampilan <i>admin</i> kelola Tipe Paket	81
Gambar 4.35 - Tampilan kelola judul paket	82
Gambar 4.36 - Tampilan Paket	83
Gambar 4.37 - Tampilan Paket tambahan	84
Gambar 4.38 - Tampilan detail paket tambahan	85
Gambar 4.39 - Tampilan diskon	86
Gambar 4.40 - Tampilan halaman <i>new order</i>	87

Gambar 4.41 - Tampilan proses *order* 88

Gambar 4.42 - Tampilan halaman *finish order* 89

Gambar 4.43 - Tampilan halaman pengguna 90



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1- <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2.2 - <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2.3 - <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.4 - <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.5 - Tinjauan 1	17
Tabel 2.6 - Tinjauan 2	17
Tabel 2.7 - Tinjauan 3	18
Tabel 2.8 - Tinjauan Pustaka	22
Tabel 3.1 - Perangkat Keras Pribadi	29
Tabel 3.2 - Perangkat Lunak Server	30
Tabel 3.3 - Perangkat Lunak Pribadi	30
Tabel 3.4 - Proses pengumpulan data	31
Tabel 3.5 - <i>Requirement Elicitation</i> Tahap I	33
Tabel 3.6 - <i>Requirement Elicitation</i> Tahap II	35
Tabel 3.7 - Penjelasan <i>TOE</i>	36
Tabel 3.8 - <i>Requirement Elicitation</i> Tahap III	37
Tabel 3.9 - <i>Requirement Elicitation</i> Tahap Akhir	38
Tabel 3.10 - <i>Gantt Chart</i>	39
Tabel 4.1 - Penjelasan <i>Sequence Diagram Login / Daftar</i>	45

Tabel 4.2 - Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	46
Tabel 4.3 - Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Laporan	46
Tabel 4.4 - Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Kelola pesanan	48
Tabel 4.5 - Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pesanan	50
Tabel 4.6 - Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	51
Tabel 4.7- <i>Database</i> Detail Paket	53
Tabel 4.8 - <i>Database</i> Paket Tambahan	53
Tabel 4.9 - <i>Database</i> Judul Paket	54
Tabel 4.10 - <i>Database</i> Paket	54
Tabel 4.11 - <i>Database</i> Status Pesanan	55
Tabel 4.12 - <i>Database</i> Paket Tambahan	55
Tabel 4.13 - <i>Database</i> Detail Order	56
Tabel 4.14 - <i>Database</i> Kontak Order	56
Tabel 4.15 - <i>Database</i> Order	57
Tabel 4.16 - <i>Database</i> Users	58
Tabel 4.17 - <i>List Scenario Testing Program</i>	91
Tabel 4.18 - <i>Positive Scenario Wedding Organizer</i>	93
Tabel 4.19 - <i>Positive Scenario Programmer tester</i>	96
Tabel 4.20 - <i>Negative Scenario WO</i>	99
Tabel 4.21 - <i>Negative Scenario Programmer tester</i>	103

DAFTAR LAMPIRAN

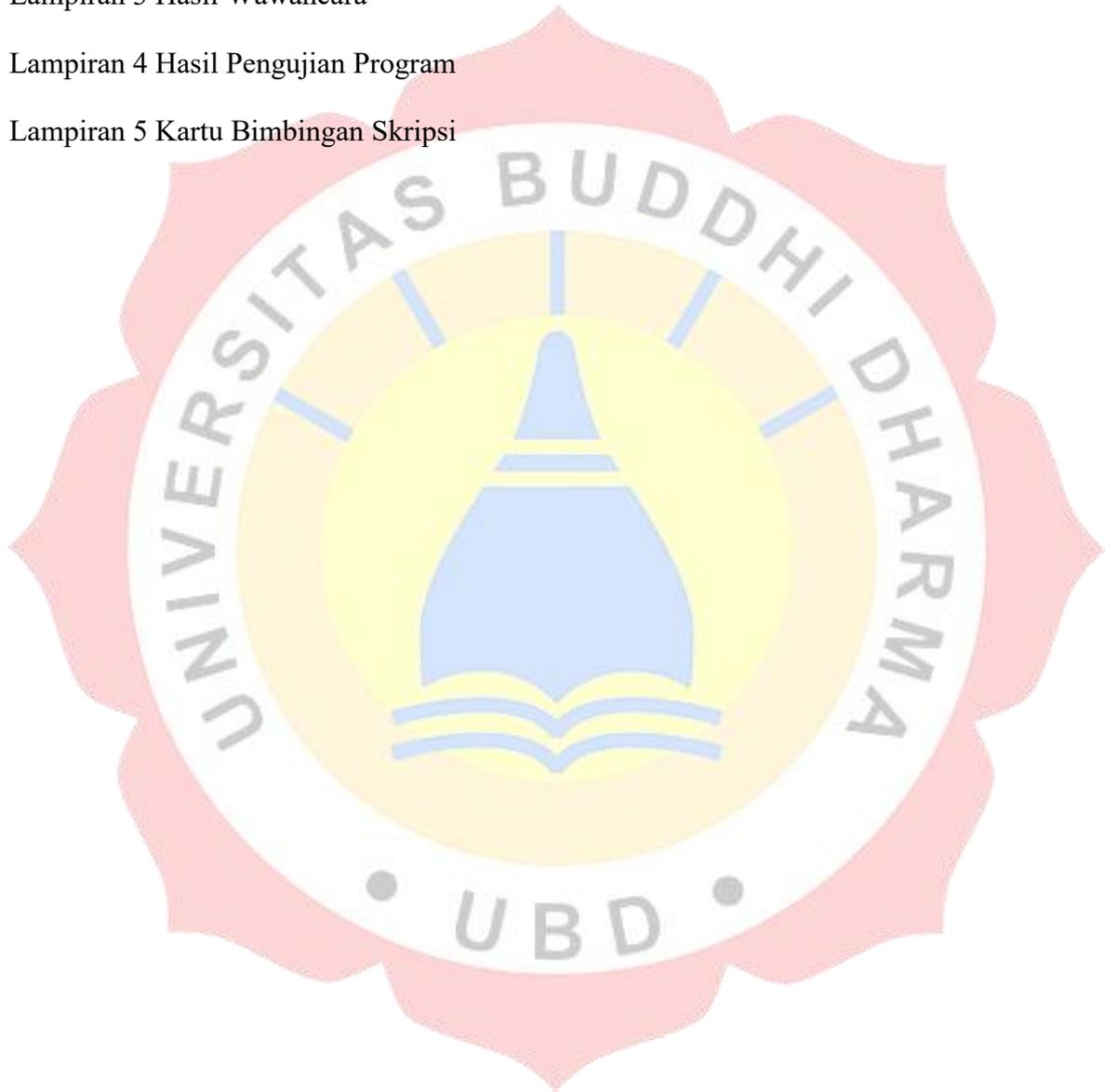
Lampiran 1 *Requirement Elicitation*

Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3 Hasil Wawancara

Lampiran 4 Hasil Pengujian Program

Lampiran 5 Kartu Bimbingan Skripsi



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebuah Pernikahan adalah sebuah bentuk komitmen antara 2 orang pasangan yang paling utama dalam menjalin sebuah hubungan. Setiap insan pasti akan menyelenggarakan pernikahan dan melakukan yang terbaik untuk mempersiapkan momen pernikahan yang sakral tersebut. Persiapan untuk melaksanakan pernikahan harus direncanakan sematang mungkin karena semua orang hanya menginginkan pernikahan sekali seumur hidup, maka dari itu pernikahan harus di persiapkan dengan sebaik mungkin Hal ini yang sering kali menyulitkan dan membuat bingung para calon pengantin dalam mempersiapkan pernikahan mereka dikarenakan minimnya informasi yang tersedia untuk dijadikan sebuah pengambilan keputusan oleh pasangan calon pengantin tentang apa saja yang perlu dipersiapkan untuk acara pernikahan.

Selain hal-hal tersebut yang juga menjadi masalah bagi para calon pengantin dalam mempersiapkan sebuah pernikahan adalah membutuhkan informasi-informasi seperti tema, photostudio, undangan yang harus dipersiapkan oleh calon pengantin dalam mempersiapkan acara pernikahan.

Resta Wedding Organizer adalah salah satu dari banyaknya sebuah penyedia jasa untuk mempersiapkan dan merencanakan pernikahan yang tersedia di Tangerang, yang bertempat di Perumahan Permata Regency II Block EC 2 No 2 Gelam Jaya Pasar kemis Tangerang Banten. Resta Wedding Organizer sebuah usaha yang dikelola sudah turun-temurun dan telah lama bergerak dalam bidang penyedia jasa mempersiapkan pernikahan.

Pada Resta *Wedding Organizer* pada saat pelanggan ingin menggunakan jasa masih menggunakan cara manual dengan harus datang langsung ke lokasi yang

menyediakan jasa, hal ini membuat kurang efektif dan cukup memakan waktu di perjalanan ke lokasi, serta dari segi pemasaran masih menyebarkan brosur dengan cara manual yang menyebabkan pemasaran hanya dapat dilakukan dalam skala kecil di sekitaran lokasi saja, maka dari itu agar lebih efektif dan efisien diperlukan *system* informasi pemesanan serta pemasaran agar pelanggan lebih mudah mendapatkan rekomendasi informasi yang dibutuhkan, dan juga dapat melakukan pemesanan secara *online*.

Dengan berkembangnya teknologi, kebutuhan akan tersedianya sebuah informasi menjadi sangat penting pada saat ini sehingga kita harus dapat mengaksesnya kapan saja, dimana saja. Dengan komputer atau ponsel dan koneksi internet, pengguna dapat menggunakan sebuah aplikasi *browser web* untuk mengakses langsung informasi yang ingin ditemukan oleh pengguna di situs web. Aplikasi berbasis *Website* memiliki banyak keunggulan, salah satunya informasi yang lengkap, dapat digunakan untuk pengolahan data, dan biaya yang digunakan dalam pengelolaan tidak membutuhkan banyak biaya

Menurut Rosita. Wulandari, Ridwan. S, Asri. M. (2019). dengan terdapatnya sistem informasi manajemen *Wedding Organizer* ini, pengguna dapat mendapatkan informasi mengenai guna merancang konsep, dan *budget* yang cocok dengan kemauan pengguna.

Menurut Muhammad Yogi. S , Endang, R. (2016). Dengan sistem pemesanan pernikahan berbasis komputer *Wedding Planner*, layanan pemesanan paket pernikahan *Wedding Planner* seharusnya lebih cepat, lebih efisien dan memberikan banyak kemudahan kepada pelanggan.

Berdasar pada masalah tersebut ingin menjadikan masalah tersebut sebagai topik kajian yang diharapkan dapat menyelesaikan masalah tersebut dan membantu para calon pengantin yang ingin mendapatkan informasi seputar pernikahan.

1.2 Permasalahan Penelitian

Berdasar pada latar belakang masalah yang terjadi maka dapat diidentifikasi masalah yang terjadi adalah :

1. Proses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan masih manual yang mengharuskan pelanggan datang langsung ke lokasi *Wedding Planner* untuk melakukan pemesanan.
2. Pemasaran masih menggunakan metode penyebaran brosur di daerah sekitar
3. Proses pencatatan dan pelaporan masih secara penulisan manual
4. Kurangnya informasi yang dapat diakses oleh para pelanggan untuk merencanakan pengambilan keputusan untuk merencanakan prosesi pernikahan

1.3 Pertanyaan Penelitian

Berdasar pada latar belakang dan identifikasi masalah yang terjadi maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis *web* yang bisa memberikan informasi bagi para *user* mengenai informasi yang dibutuhkan Dalam merencanakan pernikahan. Serta bisa memberikan laporan informasi atas transaksi yang telah terjadi kepada *owner*, kemudian memudahkan pemesanan paket pernikahan untuk pelanggan secara *online* tanpa harus datang langsung ke lokasi *Wedding Organizer*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada ruang lingkup masalah yang sudah ditentukan diatas, maka tujuan pada kajian ini sebagai berikut :

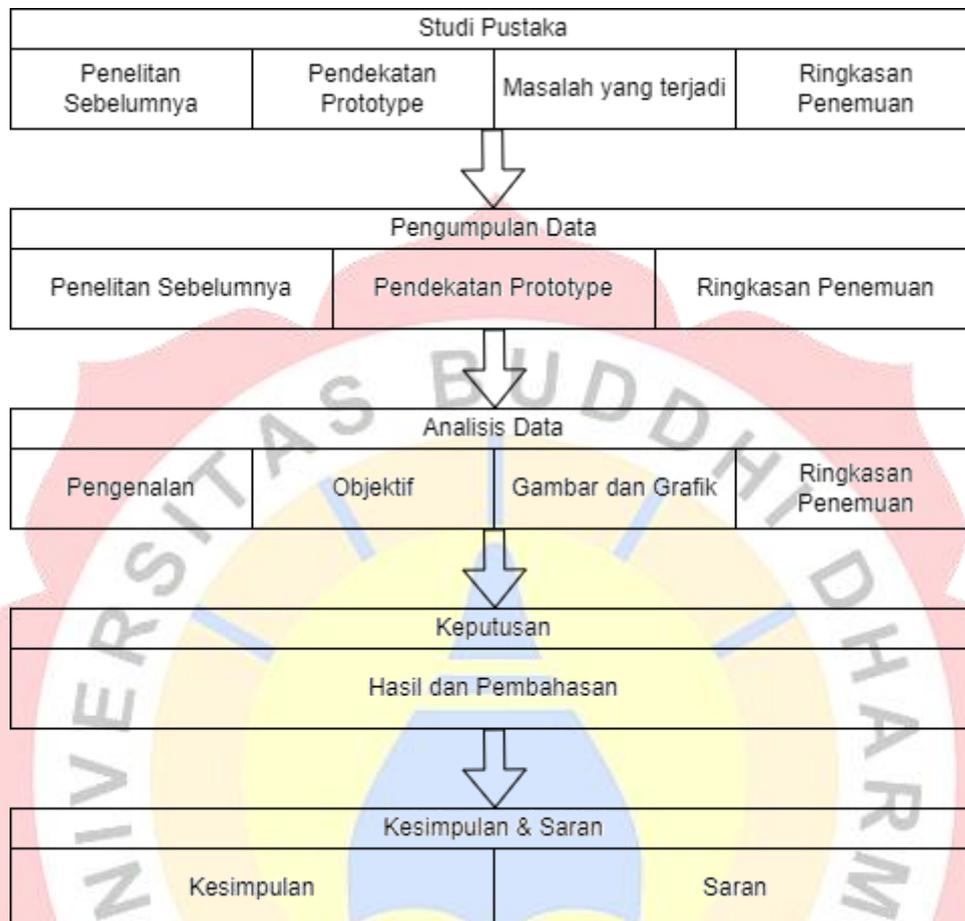
1. Memberikan sebuah aplikasi *Wedding Planner* bagi Resto Wedding Organizer
2. Membantu pelanggan agar mudah mendapatkan informasi mengenai perencanaan pernikahan.
3. Membantu sistem pemasaran bagi Resto Wedding Organizer menjadi lebih luas lagi menggunakan aplikasi *Wedding Planner*.
4. Mempermudah proses pencatatan dan pelaporan menjadi online agar lebih mudah diakses dan dikelola.

1.5 Ruang lingkup Penelitian

Berdasar pada latar belakang permasalahan diatas, ruang lingkup yang akan ditetapkan untuk membuat batasan-batasan masalah adalah :

1. Data diambil dari tempat penelitian *Resto Wedding Organizer*.
2. Sistem dibuat web sehingga dapat diakses oleh pelanggan dan pihak *Wedding Organizer* dengan mudah menggunakan *web browser*.
3. Berdasarkan hasil Studi serta observasi ada beberapa kriteria yang paling berpengaruh dalam pelanggan melakukan pembelian yaitu : Harga , Layanan yang didapat, Hasil foto sebelumnya, Serta promosi seperti diskon.
4. Aplikasi *Wedding Planner* berbasis web menyediakan informasi mengenai : Informasi tentang *Resto Wedding Organizer*, Transaksi pembelian serta pemesanan paket pernikahan , laporan order,

1.6 Ringkasan Metode Penelitian



Gambar 1.1 - Ringkasan Metode Penelitian

Dari Gambar 1.1 dapat dilihat alur penyelesaian masalah yang ada untuk menyelesaikan masalah. Berikut penjelasan Gambar 1.1 :

1.6.1 Studi Pustaka

Hasil dari pengumpulan data yang terdapat sebelumnya pada internet juga data internal perusahaan sudah didapati bahwa perlunya pengambilan keputusan yang berdasarkan data pasti.

1.6.2 Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan secara langsung menggunakan tiga metode pengumpulan data yaitu wawancara, studi pustaka, & Observasi. Narasumber yang diwawancara merupakan Ibu Resta Priang sari yang merupakan pemilik dari Resta *Wedding Organizer* Studi pustaka dilakukan di internal perusahaan berupa data jurnal yang sudah ada Observasi dilakukan untuk mengetahui keadaan lapangan secara langsung & membuat penyesuaian yang dibutuhkan.

1.6.3 Analisis Data

Analisis data yang telah didapatkan akan berfokus pada pengenalan masalah yang ada, lalu fokus pada masalah utama kemudian pengumpulan data yang diperlukan untuk pembuatan sistem. Saat semua data yang diperlukan sudah berhasil disusun maka akan dilanjutkan dengan pembuatan *prototype* sistem yang akan dibuat sesuai kebutuhan.

1.6.4 Keputusan

Pengambilan keputusan dilakukan oleh Ibu Resta Priang sari sebagai pemilik dengan berdasarkan pertimbangan data yang sudah ada apabila ada pertimbangan dan keputusan lain bisa dilakukan dengan menyesuaikan situasi dan kondisi yang paling masuk akal..

1.6.5 Kesimpulan & Saran

Kesimpulan diberikan untuk melakukan evaluasi dan penanganan yang tepat untuk *Wedding Organizer*. Saran yang ada juga bisa menjadi acuan untuk pengembangan sistem kedepannya untuk meningkatkan kualitas layanan yang disediakan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Pengertian konsep dasar sistem

Menurut Sutabri, Tata (2012) Sebuah sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan atau kombinasi dari komponen, komponen, atau variabel yang terorganisir relatif satu sama lain, atau digabungkan. Teori sistem global, awalnya oleh Kenneth Boulding, menekankan pentingnya fokus pada bagian-bagian individu dari sistem.

2.1.2 Pengertian informasi

Sutabri, Tata (2012) Informasi merupakan data yang sudah diklasifikasi ataupun diinterpretasi guna digunakan dalam proses pengambilan Keputusan. Sistem pengolahan data mengolah data jadi informasi ataupun tepatnya mengolah data dari wujud tidak bermanfaat jadi bermanfaat untuk penerimanya.

Menurut Novad (2019) sebuah informasi berawal dari data yang selanjutnya diolah menjadi informasi, Dahulu informasi dicatat kemudian di arsip agar dapat dimudahkan untuk dicari ketika dibutuhkan dan penyebaran informasi pun dahulu hanya terbatas seiring perkembangan zaman muncul pemikiran yang dijadikan sebuah ilmu yang disebut sistem informasi

2.1.3 *Website*

Kumpulan halaman tertaut untuk memudahkan pengeditan dan tampilan berbagai jenis teks, gambar, animasi, audio, dan data lainnya.

Menurut Sibero (2013:11) *World Wide Web (W3)* atau sebaliknya yang biasa disebut dengan istilah web adalah sebuah kerangka kerja yang berhubungan dengan laporan-laporan yang digunakan sebagai alat media untuk menampilkan teks, gambar, penglihatan dan suara dan lain-lain pada sebuah organisasi PC.

Sedangkan Menurut Arief (2011:8) *world Wide Web* atau yang biasanya diringkas sebagai WWW adalah kumpulan berbagai situs yang dapat diakses melalui web berisi data yang diperlukan oleh semua klien akses jaringan. Dari uraian di atas dapat dikatakan bahwa web adalah suatu kerangka kerja atau aset web yang dapat diakses melalui laporan-laporan berupa teks, gambar dan lain-lain, yang digunakan untuk mendapatkan data, dsb.

2.1.4 *Wedding Planner*

Wedding Planner adalah sebuah layanan khusus yang membantu calon pengantin dan keluarga mereka merencanakan dan memantau pelaksanaan rangkaian acara pernikahan pada jadwal yang ditentukan. memberikan berbagai macam informasi mengenai acara pernikahan seperti katering, jasa, make-up dan fashion, toko bunga dan dekorasi, konstruksi, pemotretan dan video shoot, MC dan hiburan, undangan pernikahan dan souvenir Membantu memberikan informasi tentang apa saja yang dibutuhkan dalam pernikahan (Sri Mulyati, 2018).

2.1.5 Database

Edhy Sutanta (2014) dalam bukunya yang berjudul Analisis Basis Informasi adalah sebagai berikut: “Dataset dapat diartikan sebagai bermacam-macam informasi yang terkait (interrelated data) yang disatukan pada suatu media, tanpa saling berhadapan atau tidak. perlu tidaknya ada salinan data, itu harus diabaikan dan dikendalikan (terkontrol overt pengulangan), data disimpan dengan tujuan tertentu dalam pikiran sehingga tidak sulit untuk digunakan dan ditampilkan lagi, data dapat digunakan oleh di setidaknya satu proyek Aplikasi diperluas, data disimpan tanpa bergantung pada program yang perlu menggunakannya, informasi disimpan sehingga proses pemulihan, pengumpulan, dan perubahan informasi harus dimungkinkan secara efektif dan diurus.

2.1.6 MySQL

Menurut Arief(2011d: 152)“ *MySQL* merupakan salah satu tipe *Database* server yang sangat populer serta banyak digunakan buat membangun aplikasi *Website* yang memakai *Database* selaku sumber serta pengolahan informasinya”.

2.1.7 WebServer

Menurut Muhammad Sadeli (2013:2) *Web Server* adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi untuk menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal sebagai web browser dan mengirimkan hasilnya dalam bentuk halaman web yang biasanya berupa dokumen HTML.

2.1.8 PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut Mundzir. (2018:3) PHP berasal dari kata “ *Hypertext Preprocessor*”, adalah bahasa pemrograman khas untuk mengontrol pembuatan dan peningkatan situs dan dapat digunakan terkait dengan HTML. Saat ini, PHP banyak digunakan untuk membuat program situs dinamis. Ilustrasi aplikasi PHP adalah gathering (phpBB). Lagi pula, mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya, dan lainnya adalah contoh penggunaan yang lebih ramah lingkungan sebagai CMS dan dibuat menggunakan PHP.

2.1.9 Pemodelan Prototype

Menurut Pressman. (2012), Anda bisa memanfaatkan teknik model sekaligus membuat framework yang akan digarap mulai sekarang. Pendekatan ini tepat untuk membuat gadget yang akan dibuat ulang. Karena gadget sedang dibuat, strategi ini dimulai dengan mengumpulkan persyaratan klien dari wanita dan wedding organizer. kemudian menyebabkan rencana tidak kekal yang akan diperiksa di masa depan sebelum dibuat secara umum.

Sebuah model jelas bukan item total, namun sesuatu yang harus dinilai dan diubah. Kemajuan apa pun dapat dibuat ketika model dimaksudkan untuk memenuhi kebutuhan klien Anda sambil memungkinkan insinyur untuk lebih memahami kebutuhan klien.

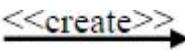
2.1.10 Pengertian UML (Unified Modeling Language)

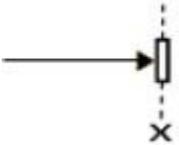
Menunjukkan bahasa untuk sistem atau pandangan dunia pemrograman. Objek terletak. Pertunjukan tidak diragukan lagi digunakan untuk menghilangkan pertanyaan yang rumit sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami. Rosa A.S., M.Shalahuddin, (2013).

Pembenaran untuk disorot dalam kerangka perbaikan struktur adalah sebagai strategi untuk memeriksa, memahami, melihat, dan korespondensi antara kelompok kemajuan yang terdiri dari beberapa atau banyak orang.

2.1.11 Sequence Diagram

Adalah unit yang masuk akal dari kemampuan daya cipta kerangka kerja yang terlihat dari perspektif eksternal dan dikomunikasikan sebagai perkembangan pesan yang diperdagangkan oleh unit kerangka kerja dengan setidaknya satu penghibur di luar kerangka kerja. Kasus penggunaan yang sebenarnya adalah untuk mengkarakterisasi bagian cerdas dari cara berperilaku kerangka kerja tanpa menyiapkan konstruksi interior kerangka kerja yang sedang berlangsung. Definisi kasus pemanfaatan di dalamnya mengingat semua cara berperilaku untuk kerangka kerja yang kita buat. Kode dan deskripsi diagram use case ditunjukkan pada tabel di bawah ini Menurut (Rosa A.S., M.Shalahuddin, 2013)

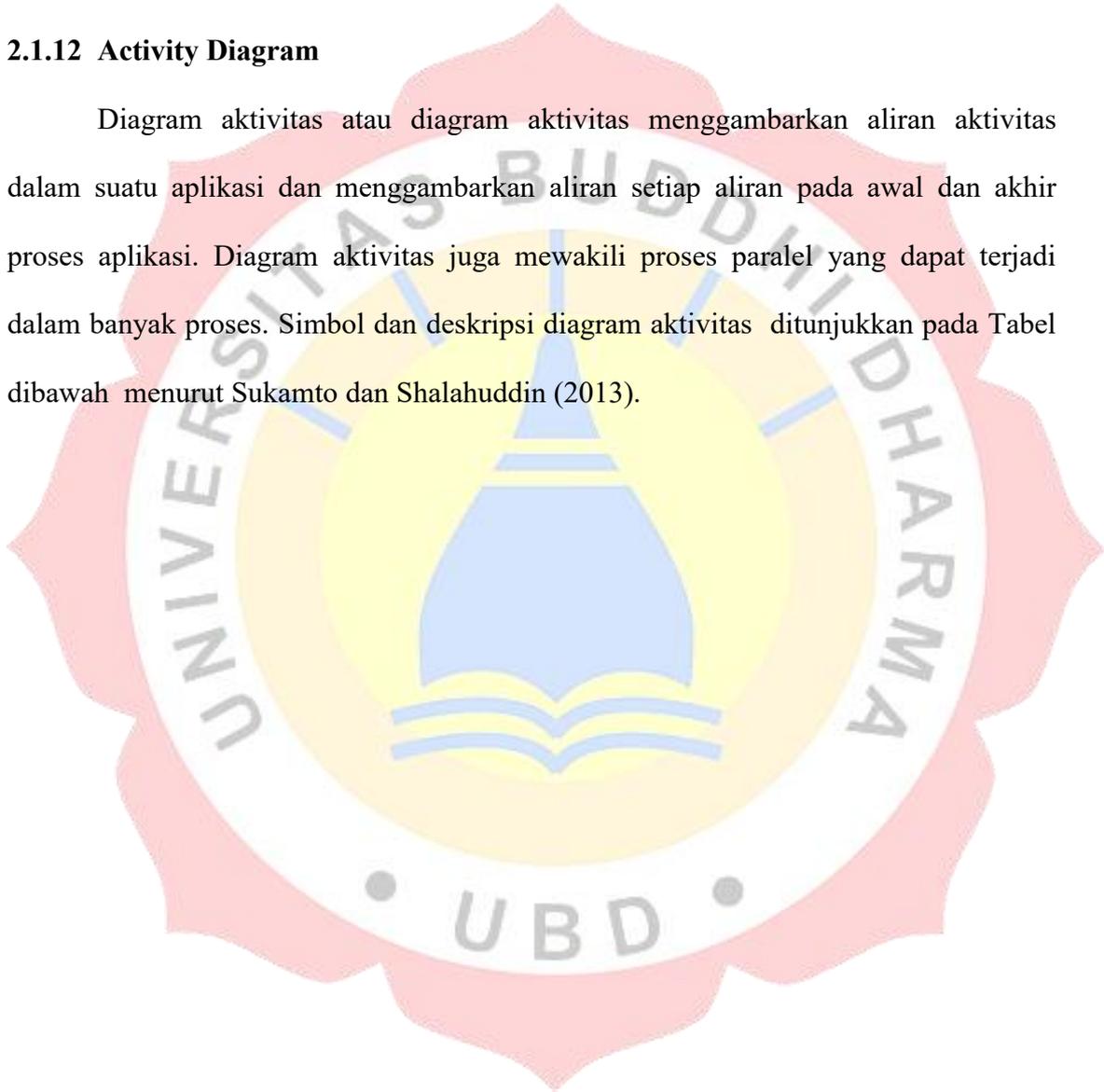
Keterangan	Simbol	Deskripsi
Objek		Bekerja secara berurutan satu sama lain Mengirim atau menerima pesan dan diatur pada titik tertinggi dari garis besar
Waktu aktif		Ini menandakan ketika sesuatu mengirim atau menerima pesan.
Garis hidup objek		Sebagai lambang kehidupan suatu objek secara berurutan dan akan diakhiri dengan tanda X ketika fase tidak lagi aktif.
Pesan		Sebuah objek mengirim pesan ke objek lain.
Create		Ini memberi informasi bahwa sesuatu menciptakan sesuatu yang lain, arah panah menunjuk ke sesuatu

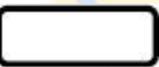
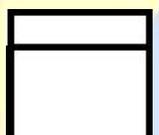
<i>Destroy</i>		Menyarankan suatu item untuk mengakhiri keberadaan objek lain, jalannya alur berfokus pada item yang akan dihentikan.
----------------	---	---

Tabel 2.1-Sequence Diagram

2.1.12 Activity Diagram

Diagram aktivitas atau diagram aktivitas menggambarkan aliran aktivitas dalam suatu aplikasi dan menggambarkan aliran setiap aliran pada awal dan akhir proses aplikasi. Diagram aktivitas juga mewakili proses paralel yang dapat terjadi dalam banyak proses. Simbol dan deskripsi diagram aktivitas ditunjukkan pada Tabel dibawah menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013).



Keterangan	Simbol	Deskripsi
Status awal		Waktu mulai untuk operasi sistem, desain operasi memiliki keadaan awal.
Aktivitas		Tanda tindakan dilakukan oleh sistem, tindakan akan dimulai dengan kata kerja.
Percabangan		Sebuah organisasi cabang di mana jika ada lebih dari pilihan kegiatan.
Status akhir		Status akhir yang dikatakan sistem aktif, desain proses memiliki bentuk akhir
<i>Action</i>		Tampilkan setiap kategori Antarmuka interaktif.
<i>Fork node</i>		Beberapa aliran di saluran tertentu sedang berubah dalam banyak aliran.
<i>Swimlane</i>		Membedakan organisasi bisnis yang bertanggung jawab atas aktivitas yang itu terjadi.

Tabel 2.2-Activity Diagram

2.1.13 Class Diagram

Diagram yang memodelkan sekumpulan kelas, antarmuka, kolaborasi, dan hubungannya. Diagram kelas ditampilkan dalam bentuk kotak. Simbol dan deskripsi diagram kelas ditunjukkan pada Tabel 2.3 Sukamto dan Shalahuddin (2013).

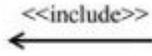
Keterangan	Simbol	Deskripsi
<i>Class</i>		Merupakan himpunan dari objek-objek yang berbagaiatribut serta operasi yang sama.
<i>Nary Association</i>		Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
<i>Generalization</i>		Hubungan di mana objek turunan berbagi informasi perilaku dan status objek di atas objek induk (<i>oncestor</i>).

Tabel 2.3-Class Diagram

2.1.14 Use case diagram

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014) mengatakan bahwa UI merupakan model cara berperilaku (conduct) dari kerangka data yang akan dieksekusi, pemanfaatan UI untuk mengetahui kapabilitas apa saja yang ada dalam situasi tersebut dan siapa yang memiliki hak istimewa untuk memanfaatkan kapabilitas tersebut.

Sedangkan menurut Pratama (2014:48) menjelaskan use case diagram adalah aliran aktivitas dan proses bisnis yang dilakukan oleh pengguna (aktor).

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case
	Use case : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	Association : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case
	Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

Tabel 2.4-Use Case Diagram

2.1.15 Dreamweaver

Bagi Madcoms Jamaludin Adobe Dreamweaver merupakan produk arsitektur *Website* yang memberikan kemampuan visual natural termasuk pada level kode, yang dapat digunakan untuk membuat dan mengubah situs HTML dan aplikasi serbaguna seperti handphone, tablet, dan berbagai highlight.

merupakan salah satu tools yang banyak digunakan oleh web developer karena halamannya berbasis pada antarmuka pengguna grafis (GUI) Pengembang mengembangkan situs web tanpa terikat oleh konsep.

2.1.16 MySQL

Menurut Arief(2012d: 152)“ *MySQL* merupakan salah satu tipe *Database* server yang sangat populer serta banyak digunakan buat membangun aplikasi *Website* yang memakai *Database* selaku sumber serta pengolahan informasinya”.

2.1.17 HTML

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat pemrograman halaman situs web, menampilkan data yang berbeda dan juga dapat digunakan sebagai koneksi ke halaman situs lain dengan beberapa kode. Sesuai Sibero (2013: 19) "HyperText Markup Language atau HTML" adalah bahasa yang digunakan dalam catatan web sebagai bahasa perdagangan teks.

Seperti yang ditunjukkan oleh Arief (2011: 23) “HTML atau HyperText Markup Language” adalah salah satu teknik yang digunakan untuk membuat arsip dan proyek yang digunakan pada halaman.

2.1.18 XAMPP

Aplikasi Xampp Server yang dapat dijalankan di PC tanpa memerlukan asosiasi web dengan pengerjaan arsitektur dan pembuatan situs web sebelum masuk ke web. 18 Menurut Saputra (2012:1) “XAMPP adalah bundel pendirian yang berisi Apache, PHP dan *MySQL*”.

Sementara menurut Nugroho (2013) “XAMPP adalah aplikasi yang berisi PHP, *MySQL*, dan Apache yang diharapkan dapat memperkenalkan CMS”.

Kesimpulan Berdasarkan apa yang diungkapkan, dapat dikatakan bahwa XAMPP adalah aplikasi yang diperlukan untuk membuat web yang berisi berbagai aplikasi, misalnya Apache HTTP Server, *Database MySQL*, bahasa pemrograman PHP.

2.2 Tinjauan Studi

2.2.1 Rangkuman jurnal penelitian

Tabel 2.5 - Tinjauan 1

No	Data Jurnal	Keterangan
1	Judul	Sistem informasi pelayanan paket pernikahan pada nirwana <i>organizer</i> Bekasi
2	Jurnal	Jurnal teknologi
3	Volume & Halaman	Volume 3 & Halaman 360-369
4	Tanggal & tahun	19 Oktober 2016
5	Penulis	Muhammad Yogi Saputra ¹ , Endang Retnoningsih ² ,
6	Penerbit	Bina insani
7	Tujuan Penelitian	Membangun sistem informasi untuk memesan paket pernikahan
8	Lokasi & Subjek Penelitian	Nirwana <i>Organizer</i> Bekasi
9	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. Menggunakan <i>UML</i> b. Menggunakan <i>VB</i> c. Menggunakan metode <i>Waterfall</i>
10	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Aplikasi pemesanan berbasis Desktop b. <i>Database MySQL</i>
11	Kekuatan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Mudah untuk digunakan b. Fitur cukup untuk memenuhi kebutuhan kerja operasional
12	Kelemahan Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Tampilan <i>GUI</i> masih kurang <i>userfriendly</i> b. Belum ada menu register untuk <i>user</i>
13	Kesimpulan	Dengan kerangka permintaan penyelenggara pernikahan berbasis PC Administrasi pemesanan wedding organizer harus lebih cepat, lebih layak, dan memberikan banyak kenyamanan kepada klien. Dengan kerangka permintaan penyelenggara pernikahan berbasis PC, Cicilan dari Wedding Coordinator bisa dipilih dengan uang asli atau uang simpanan dengan perhitungan angsuran yang tepat karena kerangka memastikan akibatnya.

Tabel 2.6 - Tinjauan 2

No	Data Jurnal	Keterangan
1	Judul	Perancangan sistem informasi manajemen <i>Wedding Organizer Online</i> Menggunakan <i>Scrum</i>
2	Jurnal	Jurnal algoritma
3	Volume & Halaman	Volume 16 & halaman 139-150
4	Tanggal & tahun	2019
5	Penulis	Rosita Wulandari ¹ , Ridwan Setiawan ² , Asri Mulyani ³
6	Penerbit	STT Garut
7	Tujuan Penelitian	Membuat aplikasi manajemen informasi <i>Wedding Organizer</i>
8	Lokasi & Subjek Penelitian	Subjek penelitian <i>Wedding Organizer</i> di Garut
9	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> a. Menggunakan <i>WBS</i> b. Menggunakan <i>Scrum Model</i> c. Menggunakan <i>UML</i>
10	Hasil Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> a. Aplikasi web manajemen informasi <i>Wedding Organizer</i> b. <i>Database MySQL</i> c. Pemeliharaan sistem yang dibuat
11	Kekuatan Penelitian	a. Bisa digunakan semua device karena tipe program webbase
12	Kelemahan Penelitian	a. Tidak terdapat fitur login baik untuk user maupun vendor
13	Kesimpulan	Penggunaan sistem informasi ini dapat mengurangi waktu yang dihabiskan pengguna untuk mencari informasi. Bandingkan harga <i>Wedding Planner</i> , fasilitas dan paket yang disediakan pihak manajemen perencanaan pernikahan. Dengan adanya sistem informasi manajemen wedding organizer ini, pengguna dapat dapatkan informasi tentang wedding organizer untuk menentukan konsep dan budget sesuai dengan keinginan pengguna.

Tabel 2.7 - Tinjauan 3

No	Data Jurnal	Keterangan
1	Judul	Manajemen perancangan usaha pada pelayanan di <i>Putry Wedding Organizer</i>
2	Jurnal	Jurnal elektronik
3	Volume & Halaman	Volume 9 & Halaman 156-167
4	Tanggal & tahun	Yudisium 1 Tahun 2020
5	Penulis	Cindy Aulia Bestari
6	Penerbit	Universitas Negeri Surabaya
7	Tujuan Penelitian	Peningkatan pelayanan jasa Wedding Organizer
8	Lokasi & Subjek Penelitian	<i>Putry Wedding Organizer</i>
9	Perancangan Sistem	a. Membuat
10	Hasil Penelitian	a. mengetahui manajemen perencanaan kerja dengan menggunakan cara analisis konseptual Fungsi Manajemen
11	Kekuatan Penelitian	a. Penelitian dikerjakan sesuai dengan kebutuhan customer sehingga memenuhi kebutuhan akan informasi
12	Kelemahan Penelitian	a. Tidak jelaskan secara keseluruhan bagaimana proses perencanaan
13	Kesimpulan	Pelaksanaan Fungsi Perencanaan di <i>Putry Wedding</i> baik pelaksanaan dan pelaksanaan rencana ini mulai dari membuat biaya bundel yang pasti sesuai dengan pengaturan keuangan klien, menentukan subjek pernikahan sesuai keinginan klien, memilih topik yang memuaskan untuk prewedding terbuka dan dalam ruangan oleh melengkapi kebutuhan klien dengan studio foto gratis, pakaian kesiapan perangkat keras, pengaturan jadwal acara, memimpin pertemuan khusus dengan klien untuk perencanaan pra-acara

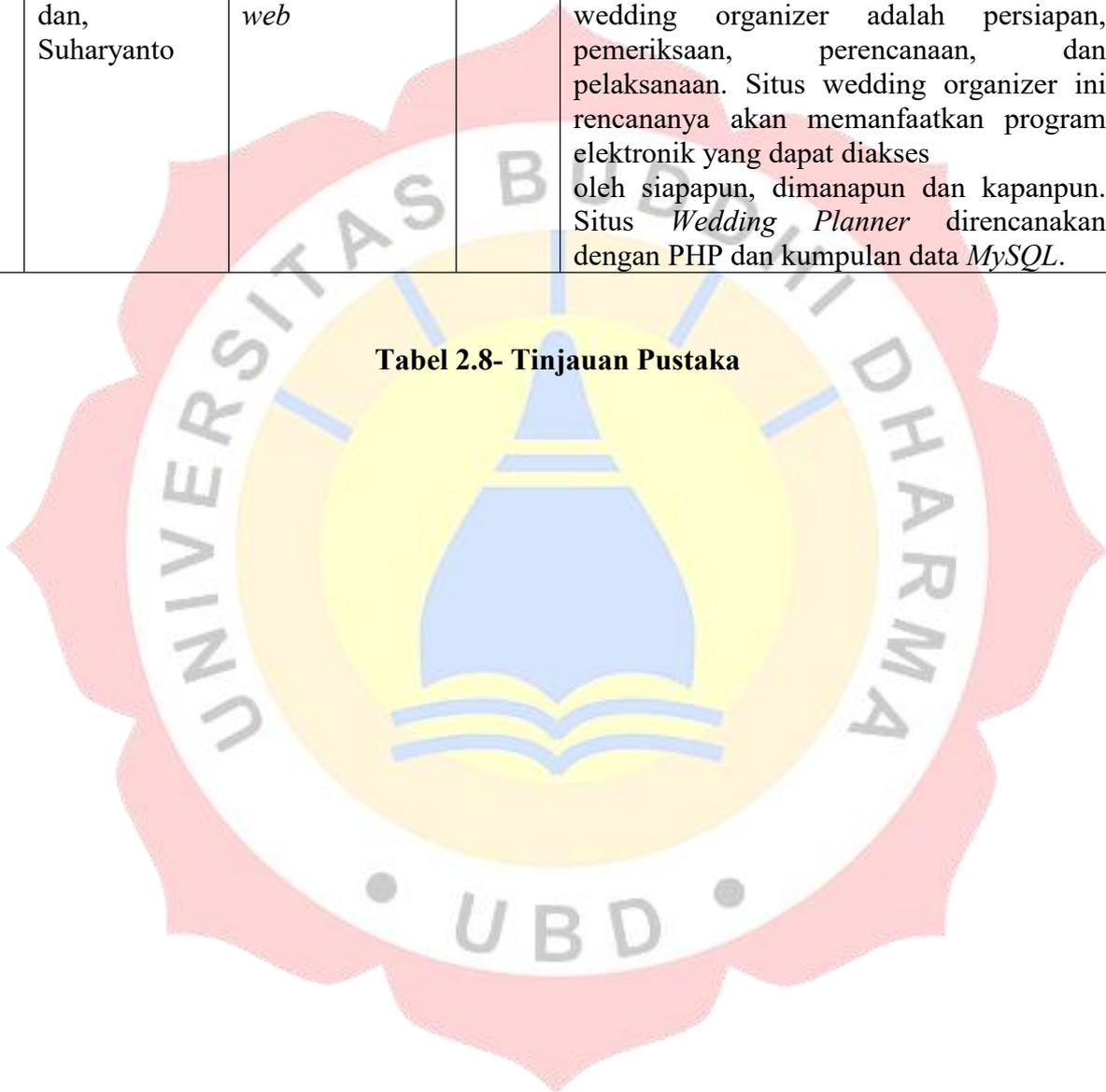
2.2.2 Tinjauan pustaka

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Taufik Hersanto	Sistem Informasi Administrasi Persewaan Alat Pesta <i>Wedding Organizer</i> Kuncari Enterprise Menggunakan Visual Basic 6.0	2014	Kerangka data yang dibuat dibatasi untuk mengelola penyewaan perlengkapan pesta untuk Kuncari Enterprise Wedding Organizer. Laporan yang dapat diakses mencakup laporan perencanaan, laporan pembayaran, dan pasokan produk di persewaan perlengkapan pesta dengan memanfaatkan Software Visual Basic.
2	Rosita Wulandari ¹ , Ridwan Setiawan ² , Asri Mulyani ³	perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum	2019	membantu siklus pertukaran, kerangka kerja ini dapat mewajibkan pesanan koordinator pernikahan berbasis web, dapat membantu mempromosikan penjual tentang mempromosikan barang dan administrasinya. Pemeriksaan ini menggunakan prosedur ringan dengan: pendekatan scrum dan direncanakan secara online menggunakan frame Work codeigniter
3	Muhammad Yogi Saputral, Endang Retnoningsih ¹ ,	Sistem Informasi Pelayanan Paket Pernikahan Pada Nirwana Organizer Bekasi	2016	Teknik perbaikan kerangka yang digunakan dalam pengujian ini adalah teknik perbaikan kerangka produk dengan Proses SDLC (System Development Life Cycle) dengan model cascade. Eksplorasi ini memodernisasi pencatatan janji Paket Pernikahan di Nirwana Organizer dengan membuat kerangka kerja data untuk menangani informasi pembeli, informasi perwakilan, dan bundel informasi, informasi pesanan, informasi angsuran bertekad untuk menawarkan bantuan yang ideal untuk klien
4	Desi Maya Kristin dan Yuliana Lisanti	<i>Wedding Organizer order management</i>	2014	Teknik investigasi dan konfigurasi menggunakan Object Oriented. Hasil adalah kerangka kerja data berbasis situs yang mengaitkan pedagang dan klien dalam satu tempat di web. Aplikasi situs yang dibuat dapat mengatur struktur pertemuan, memasak makanan untuk klien pengunjung, acara pengalihan, pernikahan,

				sewa kendaraan, foto pernikahan dan pre-wedding
5	Indra Hermawan dan Dian Ade Kurnia	Sistem Informasi Pemesanan Paket Pengantin Berbasis WEB Pada Yuni Salon Duku Puntang Kabupaten Cirebon	2014	Dalam penelitian ini dibuat sistem informasi pemberian bonus bagi karyawan yang memiliki kinerja yang baik dalam melayani pelanggan yang sesuai dengan menggunakan metode balances score card
6	Cindy Aulia Bestari	Manajemen perancangan usaha pada pelayanan di Putry Wedding Organizer	2020	mewujudkan bisnis mengatur para eksekutif dengan memanfaatkan teknik perhitungan pemeriksaan Fungsi Manajemen yang digambarkan oleh Terry (2010:9). Teknik Pemeriksaan yang digunakan bersifat subyektif berbeda. Strategi bermacam-macam informasi dilakukan dengan memanfaatkan pertemuan, persepsi dan dokumentasi.
7	Maria Stevani N.P	Pembangunan Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web	2014	Dalam penelitian ini hanya dibuat sistem pemesanan sesuai paket yang telah berjalan sebelumnya .
8	Hendri Sopryadi	Sistem Informasi Pengolahan Jasa Event Organizer Dan Penyewaan Pada Cv. Murah Musi Utama	2012	Pada pengujian ini dibuat sebuah aplikasi dengan memanfaatkan Visual Basic. Net 2008 dan Microsoft SQL Server 2005 sebagai basis informasi. Teknik yang digunakan untuk merekam hard copy laporan ini adalah strategi RUP, dengan mengadakan tahap Inception (mulai), tahap Elaborasi, tahap Konstruksi, tahap Transisi dan, investigasi terhadap framework yang telah berjalan sebelumnya
9	Euis Nurpatonah	Sistem Informasi Pemesanan Wedding	2015	Kerangka kerja ini dibangun menggunakan demonstrasi UML. Kemudian, untuk bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatannya

		Organizer Berbasis Web Pada Java Exist Management		adalah PHP, dan dataset <i>MySQL</i> .
10	Ina Najiyah dan, Suharyanto	Sistem berbasis <i>web</i>	2017	Yang dimanfaatkan dalam pembuatan situs wedding organizer adalah persiapan, pemeriksaan, perencanaan, dan pelaksanaan. Situs wedding organizer ini rencananya akan memanfaatkan program elektronik yang dapat diakses oleh siapapun, dimanapun dan kapanpun. Situs <i>Wedding Planner</i> direncanakan dengan PHP dan kumpulan data <i>MySQL</i> .

Tabel 2.8- Tinjauan Pustaka

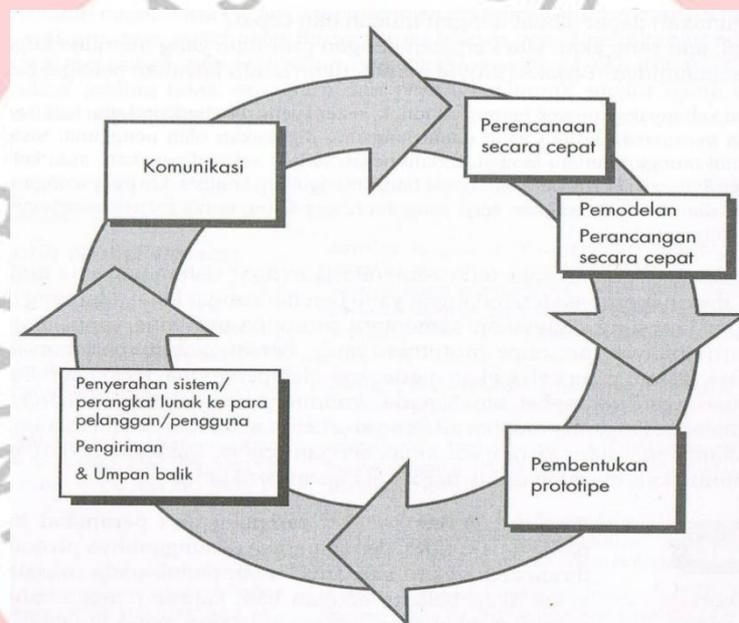


BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Kerangka Penelitian

Pendekatan penelitian yang akan digunakan dalam penelitian bersifat induktif. Model pendekatan kualitatif Adapun dalam pengembangan aplikasi menggunakan model pendekatan prototype, dimana proses dari prototype adalah sebagai berikut:

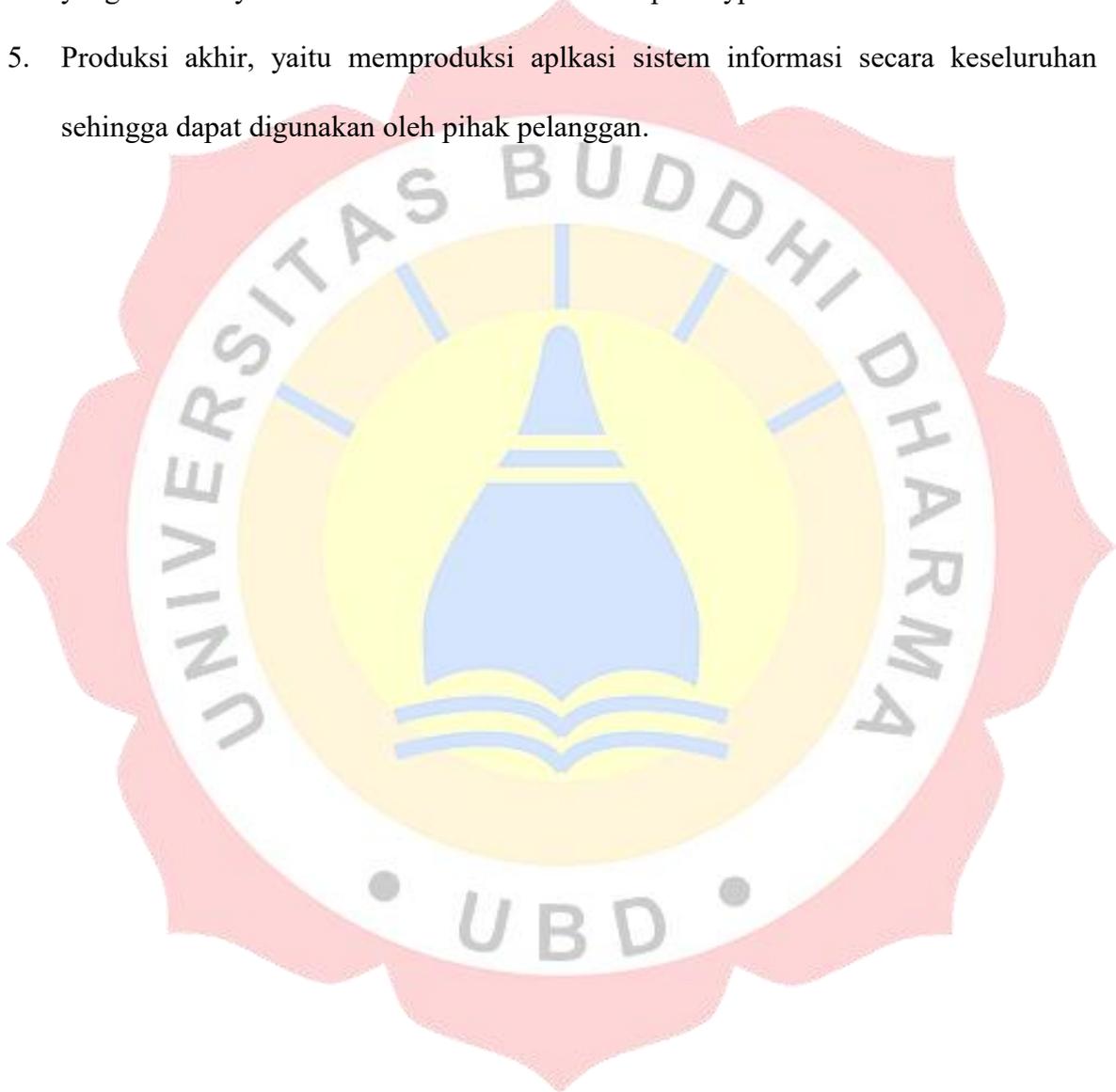


Gambar 3.1- Proses Pendekatan Model Prototype

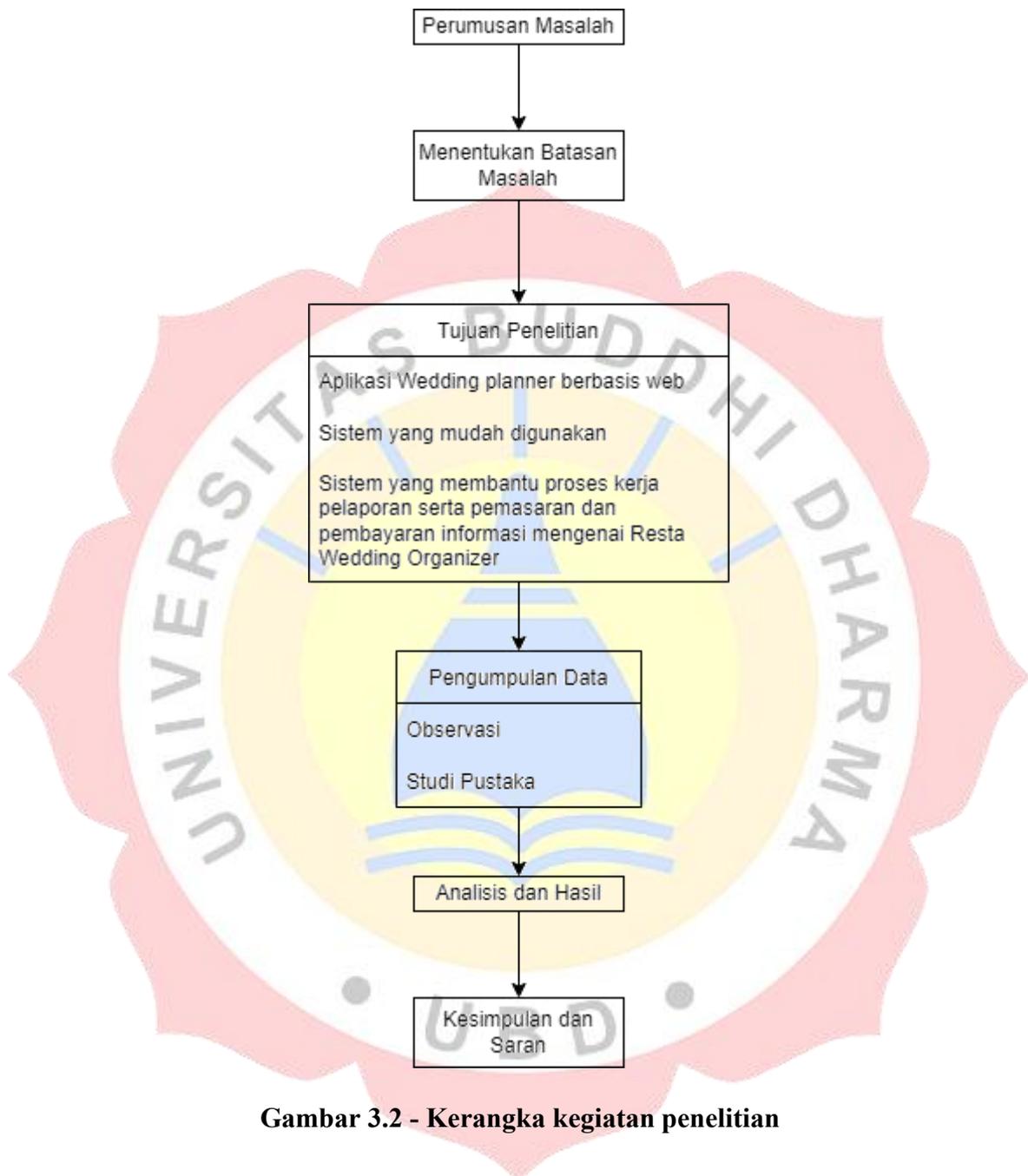
Komunikasi dan pengumpulan data awal, yaitu analisis terhadap kebutuhan pengguna (dalam hal ini adalah calon pengantin dan pihak Wedding Organizer)

1. Perencanaan dan pemodelan cepat, yaitu konstruksi rancangan cepat untuk sementara secara umum untuk selanjutnya dikembangkan kembali.
2. Pengembangan model, khususnya perakitan model prototype termasuk pengujian dan penyempurnaan.

3. Menyerahkan program prototype ke pengguna untuk dilakukan evaluasi terhadap prototype, dengan tujuan mengevaluasi prototype dan memperhalus analisis terhadap kebutuhan pengguna.
4. Umpan balik dari pengguna mengenai perbaikan prototype, yaitu pembuatan tipe yang sebenarnya berdasarkan hasil dari evaluasi prototype.
5. Produksi akhir, yaitu memproduksi aplikasi sistem informasi secara keseluruhan sehingga dapat digunakan oleh pihak pelanggan.



3.2 Kerangka Kegiatan Penelitian



Gambar 3.2 - Kerangka kegiatan penelitian

Kerangka penelitian yang digambarkan oleh Gambar 3.2 menjelaskan alur pemecahan masalah, analisa serta aplikasi yang digunakan gambaran diatas digunakan untuk memudahkan mengerti pola analisa yang diartikan lebih mudah.

3.2.1 Identifikasi Masalah

Dalam tahapan identifikasi masalah akan dilakukan perumusan masalah yang terjadi yang menjadi dasar dalam melakukan penelitian dengan adanya tujuan dan dalam batasan batasan yang ada. Hal ini dilakukan untuk memperjelas ruang lingkup serta fokus permasalahan yang akan diselesaikan serta memberikan sebuah usulan perbaikan yang sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.

3.2.2 Tujuan Penelitian

Bertujuan untuk menyelesaikan masalah yang telah diidentifikasi dan juga melakukan perbaikan yang diperlukan seperti :

1. Memberikan sebuah aplikasi *Wedding Planner* berbasis web untuk Resto Wedding Organizer.
2. Memberikan sebuah sistem yang mudah digunakan bagi pihak Wedding Organizer dan juga pihak pelanggan.
3. Memberikan sebuah sistem yang membantu proses kerja pelaporan serta pemasaran dan pembayaran informasi mengenai Resto Wedding Organizer.

3.2.3 Menentukan Batasan Masalah

Dari tujuan penelitian maka objek yang akan dibahas telah ditetapkan arah dan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini berdasarkan permasalahan yang diteliti. Menjelaskan batasan-batasan yang mencakup masalah yang akan diteliti sehingga penelitian tidak menyebar pada obyek yang lain

3.2.4 Pengumpulan Data

Tahapan ini dimana langkah-langkah yang akan dilakukan adalah :mengumpulkan data yang akan berhubungan dengan masalah yang diperoleh. penelitian didukung oleh data yang akurat untuk mendukung tercapainya akhir penelitian yang optimal. Yang dilakukan pada tahap ini adalah mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam penelitian. Berdasarkan metode memperoleh data penelitian,data dapat dibedakan menjadi dua jenis, yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah data yang didapat dari tempat penelitian langsung dari bertanya kepada sumber yang memberikan informasi. dengan beberapa cara, antara lain:

1. Pertama dengan wawancara terhadap ibu Resta Priang sari selaku pemilik dari Resta Wedding Organizer untuk mendapatkan informasi tentang perusahaan serta sistem kerja yang berjalan.
2. Kedua Melakukan wawancara lanjutan dengan *staff admin* untuk mendapatkan informasi laporan
3. Ketiga dengan melakukan kegiatan observasi dan studi pustaka untuk membuktikan hasil dari wawancara dengan kejadian sebenarnya yang terjadi.

Sedangkan data sekunder adalah data yang tidak secara langsung diperoleh dari sumber pertama dan telah tersusun dalam bentuk dokumen-dokumen tertulis yaitu data yang didapatkan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari dokumen yang sudah ada dan studi pustaka

3.2.5 Analisis dan Hasil

Analisis data dilakukan dengan menggunakan *UML (Unified Modelling Language)* untuk menggambarkan proses alur kerja program yang diusulkan serta menggunakan *Requirement Elicitation* untuk mengetahui apa saja fitur yang dibutuhkan didalam pembuatan program sehingga dapat menghasilkan program yang bisa memenuhi kebutuhan pengguna dan mencapai tujuan yang sudah ditentukan.

3.2.6 Kesimpulan dan Saran

Tahap terakhir penelitian yaitu membuat kesimpulan yang menjawab tujuan akhir dari penelitian berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data serta pembuatan program yang dilakukan serta saran yang disimpulkan berdasarkan kelemahan dan hambatan selama proses penelitian

3.3 Alat dan Platform

Alat dan platform yang digunakan meliputi alat dan platform yang membantu dalam penyusunan dan alat-alat yang digunakan dalam penggunaan nanti nya saat pengaplikasian sistem di lokasi. Alat dan platform yang digunakan dibagi menjadi 2 bagian utama yaitu

3.3.1 Perangkat Keras

Perangkat keras atau hardware adalah perangkat fisik yang bisa dipegang atau disentuh fungsi utamanya sebagai alat untuk melakukan input perintah yang bisa dimengerti komputer untuk menjalankan perintah. Perangkat keras digunakan untuk menganalisa, merancang hingga menjalankan program dan *Database* yang ada. Berikut daftar perangkat keras yang dibutuhkan untuk mendukung sistem berfungsi secara maksimal

Perangkat Keras Pribadi	
CPU	Intel Core i9
Storage	1TB SSD
Ram	16 GB
VGA	RTX 3080 Ti 12 GB

Tabel 3.1- Perangkat Keras Pribadi

3.3.2 Perangkat Lunak

Software atau perangkat lunak adalah kumpulan data elektronik yang disimpan dan dikendalikan oleh perangkat komputer. Data elektronik meliputi instruksi atau program yang nantinya akan melaksanakan perintah khusus. Software disebut juga sebagai bagian sistem pada komputer yang tidak memiliki bentuk fisik yang terpasang pada komputer atau laptop sehingga dapat digunakan.

Server	
Storage	300 GB disk
Bandwidth	3 GB
Security	Cloudflare
<i>Database</i>	1 <i>MySQL Database</i>
Domain	000webhost.com
CPU	Dual Core

Tabel 3.2 - Perangkat Lunak Server

Perangkat Lunak Pribadi	
Operating system	Windows 10 64 Bit
Aplikasi untuk analisa	Visio
	Diagram.net
Aplikasi pembuatan program	Visual Studio Code V.1.68
Aplikasi untuk menjalankan program	Microsoft Edge
Bahasa pemrograman	PHP
<i>Database tools</i>	<i>MySQL</i>
	Xampp V3.2.4
	Apache 2.4.46
	phpMyadmin 5.0.4
Framework	Laravel 8

Tabel 3.3 - Perangkat Lunak Pribadi

3.4 Keperluan Data

Pengambilan keputusan yang baik pasti melibatkan data yang lengkap untuk dijadikan Perbandingan dan acuan untuk mengambil keputusan. Dalam penelitian yang dilakukan dilokasi penelitian Resta Wedding Organizer. Data yang digunakan adalah data paket pernikahan yang disediakan, harga paket, foto hasil pernikahan yang sudah dikerjakan

3.5 Proses Pengumpulan Data

Untuk mendukung analisis, maka sejumlah data pendukung dari dalam maupun dari luar perusahaan agar pembuatan program bisa dilakukan dengan tepat dan akurat. Sesuai dengan kebutuhan, Pengumpulan data dilakukan dengan 3 metode pengumpulan data. Wawancara dilakukan di awal proses guna mendapatkan informasi dasar dan menggambarkan bentuk perusahaan yang akan dilakukan penelitian kemudian ada studi pustaka untuk mendapatkan data yang akan dibutuhkan untuk melakukan pengambilan keputusan. Lalu yang terakhir dilakukan observasi langsung

Data	Jenis Data			Bentuk Data			Teknik Pengumpulan Data	Sumber Data
	Peta	Tabel	Foto	Deskripsi	Primer	Sekunder		
Analisa Kebutuhan Sistem				√	√		Wawancara	Pemilik
Lokasi Resta Wedding Organizer	√					√	Observasi	Datang ke lokasi
Dokumentasi Wedding			√			√	Wawancara	Pemilik
Data Paket Wedding				√		√	wawancara	Pemilik

Tabel 3.4 - Proses pengumpulan data

3.6 Analisa Data

Teknik analisa merupakan hal penting dalam sebuah penelitian karena akan menyimpulkan hasil penelitian. Untuk cara analisa menggunakan *Requirement Elicitation* untuk menentukan fungsi apa saja yang dibutuhkan didalam pembuatan program.

3.6.1 *Requirement Elicitation*

Requirement Elicitation salah satu cara untuk membantu sebuah proyek dibuat sesuai keinginan pengguna. Jadi dalam membangun sistem informasi untuk Resto Wedding Organizer akan melibatkan dukungan pengguna untuk membangun program yang dibutuhkan Persyaratan elevasi mandiri sebagai tabel yang akan membuatnya mudah menambah dan menghapus fungsi yang diperlukan dan tidak diinginkan. Inilah hasilnya

3.6.1.1 *Requirement Elicitation Tahap I*

Elisitasi tahap I berisi keinginan dan bentuk sistem yang diharapkan. Elisitasi tahap 1 didapat dari hasil wawancara menggunakan form isian kepada salah satu user utama. Berikut hasil Elisitasi tahap

<i>Requirement Elicitation Tahap I</i>	
No	Fungsional
1	Fungsi Yang akan di Tampilkan
2	Terdapat Login dan Logout untuk admin
3	Terdapat menu update utama untuk admin
4	Terdapat menu untuk admin cek laporan
5	Terdapat menu untuk admin edit order
6	Terdapat menu untuk admin delete order
7	Terdapat menu input untuk pelanggan
8	Terdapat menu edit untuk pelanggan
9	Terdapat menu delete untuk pelanggan
10	Terdapat menu input untuk pesan paket pernikahan
11	Terdapat menu edit untuk pesan paket pernikahan
12	Terdapat menu home untuk pelanggan
13	Terdapat menu Gallery
14	Terdapat menu home untuk admin
15	Terdapat Fortofolio wedding yang sudah dikerjakan
16	Terdapat form pengisian data pelanggan
17	Menampilkan contact person
18	Menampilkan laporan
19	Menampilkan harga paket pernikahan
20	Menampilkan detail yang didapat di paket pernikahan

Tabel 3.5 - Requirement Elicitation Tahap I

3.6.1.2 Requirement Elicitation Tahap II

untuk segmentasi berdasarkan tingkat kepentingannya Sebuah fungsi dalam sistem yang akan dibuat. Penerbitan menggunakan metode MDI, MDI Ini adalah proses pembagian yang berguna untuk memisahkan proyek sistem yang berbeda Wajib dan tidak terlalu penting. Berikut penjelasan tambahannya:

1. M pada MDI merupakan Wajib yang dalam bahasa inggris adalah Mandatory pada bagian ini fitur penting dan tidak boleh dihilangkan .
2. D pada MDI adalah Hal yang diinginkan yang dalam bahasa inggris adalah Desirable pada bagian ini fitur dalam sistem boleh dihilangkan tapi dengan adanya hal ini akan membuat sistem semakin berguna.
3. I pada MDI adalah hal yang kurang penting atau Inessential pada bagian ini ada atau tidak adanya fitur tidak akan berpengaruh pada sistem yang akan dibuat. Opsi ini akan dihilangkan pada pembuatan sistem.

<i>Requirement Elicitation Tahap II</i>			
Fungsional	M	D	I
Fungsi Yang akan di Tampilkan			
Terdapat Login dan Logout untuk admin	√		
Terdapat menu update utama untuk admin	√		
Terdapat menu untuk admin cek laporan	√		
Terdapat menu untuk admin edit order	√		
Terdapat menu untuk admin delete order	√		
Terdapat menu input untuk pelanggan	√		
Terdapat menu edit untuk pelanggan	√		
Terdapat menu delete untuk pelanggan	√		
Terdapat menu input untuk pesan paket pernikahan	√		
Terdapat menu edit untuk pesan paket pernikahan	√		
Terdapat menu home untuk pelanggan	√		
Terdapat menu Gallery		√	
Terdapat menu home untuk admin	√		
Terdapat Fortofolio wedding yang sudah dikerjakan		√	
Terdapat form pengisian data pelanggan	√		
Menampilkan contact person		√	
Menampilkan laporan(jumlah order)	√		
Menampilkan harga paket pernikahan		√	
Menampilkan detail yang didapat di paket pernikahan		√	

Tabel 3.6 - Requirement Elicitation Tahap II

3.6.1.3 Requirement Elicitation Tahap III

Elisitasi tahap III sesuai dengan tahapan elisitasi sebelumnya lalu klasifikasi lanjutan dilakukan sesuai dengan metode TOE. Toe sendiri akan dijelaskan dalam tabel berikut :

Nama	Arti	Penjelasan
T	Teknikal	Bagaimana teknik pembuatan sistem usulan dalam pembuatan sistem yang sebenarnya?
O	Operasional	Bagaimana tata cara penggunaan kebutuhan dalam sistem yang diusulkan ?
E	Ekonomi	Berapa biaya yang diperlukan dalam membuat sistem usulan ?

Tabel 3.7 - Penjelasan TOE

Dalam Metode Toe dibagi berdasarkan tingkat kesulitan pengerjaan dengan opsi *High* (sulit dikerjakan), *Middle* (Mampu dikerjakan) dan *Low* (mudah dikerjakan).Berikut hasil klasifikasi tahap III

<i>Requirement Elicitation Tahap III</i>									
<i>Feasibility</i>	T			O			E		
<i>Risk</i>	L	M	H	L	M	H	L	M	H
Analisa kebutuhan									
Terdapat Login dan Logout untuk admin		√							
Terdapat menu update utama untuk admin		√							
Terdapat menu untuk admin cek laporan		√							

Terdapat menu untuk admin edit order		√							
Terdapat menu untuk admin delete order		√							
Terdapat menu input untuk pelanggan		√							
Terdapat menu edit untuk pelanggan		√							
Terdapat menu delete untuk pelanggan		√							
Terdapat menu input untuk pesan paket pernikahan		√							
Terdapat menu edit untuk pesan paket pernikahan		√							
Terdapat menu home untuk pelanggan		√							
Terdapat menu Gallery	√								
Terdapat menu home untuk admin		√							
Terdapat Fortofolio wedding yang sudah dikerjakan	√								
Terdapat form pengisian data pelanggan		√							
Menampilkan contact person	√								
Menampilkan laporan(jumlah order)			√						
Menampilkan harga paket pernikahan	√								
Menampilkan detail yang didapat di paket pernikahan	√								

Tabel 3.8 - Requirement Elicitation Tahap III

3.7.1.4 Requirement Elicitation Tahap Akhir

Elisitasi tahap akhir dilakukan untuk mencatat hasil akhir dari 3 tahapan elisitasi sebelumnya. Elisitasi tahap akhir digunakan untuk dasar pembuatan sistem. Berikut daftar elisitasi tahap akhir nya

<i>Requirement Elicitation Final</i>
Analisa kebutuhan
Terdapat Login dan Logout untuk admin
Terdapat menu update utama untuk admin
Terdapat menu untuk admin cek laporan
Terdapat menu untuk admin edit order
Terdapat menu untuk admin delete order
Terdapat menu input untuk pelanggan
Terdapat menu edit untuk pelanggan
Terdapat menu delete untuk pelanggan
Terdapat menu input untuk pesan paket pernikahan
Terdapat menu edit untuk pesan paket pernikahan
Terdapat menu home untuk pelanggan
Terdapat menu Gallery
Terdapat menu home untuk admin
Terdapat Fortofolio wedding yang sudah dikerjakan
Terdapat form pengisian data pelanggan
Menampilkan contact person
Menampilkan laporan(jumlah order)
Menampilkan harga paket pernikahan
Menampilkan detail yang didapat di paket pernikahan
Non Functional
Dapat digunakan kapanpun dan dimanapun
Memudahkan dalam mengelola kegiatan pemesanan
Memudahkan dalam pencarian data

Tabel 3.9-Requirement Elicitation Tahap Akhir

3.7 Gantt Chart

Kegiatan	Feb				Maret				April				Mei				Juni				Juli				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
Pengumpulan data	■	■																							
Wawancara			■																						
Observasi				■	■	■	■																		
Analisis sistem berjalan							■	■																	
Tinjauan Pustaka								■																	
Perancangan sistem usulan										■	■	■	■												
Pembuatan program														■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
Testing																						■			
Evaluasi																							■		
Penilaian																							■		
Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		

Tabel 3.10- Gantt Chart